

MORLEY  **IAS**

FIRE SYSTEMS

by Honeywell

ZXHE

manual de configuración

doc. MIE-MP-230 rev.003

Morley-IAS España se reserva el derecho de realizar cualquier modificación sobre el diseño o especificaciones, en línea con nuestro continuo desarrollo.

este manual ha sido concebido para uso exclusivo del instalador

ÍNDICE

1 PUESTA EN MARCHA Y NOCIONES GENERALES	Pag.4
1.1 ADVERTENCIAS	Pag.4
1.2 TECLADO DE CONTROL E INDICACIONES	Pag.5
1.3 NIVELES DE ACCESO	Pag.12
1.4 CÓDIGOS DE ACCESO	Pag.15
2 PROGRAMACIÓN (Clave 3)	Pag.16
2.1 AUTODIRECCIONAMIENTO	Pag.16
2.1.1 AVERÍAS DE CABLEADO DE LAZO	Pag.16
2.1.2 AUTODIRECCIONAMIENTO DE EQUIPOS	Pag.17
2.1.3 MODIFICACIÓN MANUAL DE ZONA DE UN EQUIPO	Pag.21
2.1.4 COMPROBACIÓN DE DIRECCIONES [ASOCIAR]	Pag.22
2.2 CONFIGURACIÓN DE SIRENAS	Pag.23
2.2.1 AUTOPROGRAMACIÓN DE SIRENAS	Pag.23
2.2.2 PROGRAMACIÓN MANUAL DE SIRENAS	Pag.24
2.2.3 OPCIONES DE DISPARO DE SIRENAS EN LAZO	Pag.26
2.3 TEXTO DE LA INSTALACIÓN	Pag.27
2.4 TEXTO DE ZONA	Pag.28
2.5 TEXTO DE EQUIPO	Pag.29
2.6 CAMBIO DE HORA DEL PANEL	Pag.30
2.7 CAMBIO DE FECHA DEL PANEL	Pag.30
2.8 RETARDOS DE OPERACIONES DEL SISTEMA	Pag.31
2.9 CAMBIO DE CLAVES	Pag.32
2.10 IDIOMA	Pag.32
2.11 AJUSTE DE SENSIBILIDAD SENSORES ÓPTICOS	Pag.33
2.12 COMPROBAR SENSORES	Pag.34
2.13 ECUACIONES DE CONTROL	Pag.35
2.14 RETARDOS DE ECUACIONES DE CONTROL	Pag.41
2.15 CONFIGURACIÓN DEL PUERTO RS-232	Pag.42
2.16 OPCIONES DE IMPRESIÓN	Pag.43
3 OPCIONES DE MANTENIMIENTO (Clave 3)	Pag.46
3.1 INTERRUPTOR DE MANTENIMIENTO (S3)	Pag.46
3.2 TECLA DE PRUEBA DE EQUIPOS	Pag.46
4 OPCIONES DE BORRADO	Pag.47
4.1 VALORES DE FÁBRICA	Pag.47
4.2 BORRAR PROGRAMACIÓN	Pag.48
5 PROGRAMACIÓN EXTERNA «Programa MKHE»	Pag.49
5.1 INTRODUCCIÓN	Pag.49
5.2 INSTALACIÓN DEL PROGRAMA MKHE	Pag.50
5.3 ARRANQUE DEL PROGRAMA DE CONFIGURACIÓN (MKHE)	Pag.52
5.5 GUARDAR UN ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN	Pag.53
5.4 RECUPERAR PROGRAMACIÓN DE LA CENTRAL	Pag.53
5.6 ABRIR UN ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN EXISTENTE	Pag.54
5.7 CONFIGURACIÓN GENERAL	Pag.54
5.8 TEXTOS DE EQUIPOS	Pag.55
5.9 TEXTOS DE ZONAS	Pag.56
5.10 ECUACIONES DE CONTROL DE SALIDAS	Pag.56
5.11 TEMPORIZADORES DE ECUACIONES	Pag.57
5.12 VISUALIZAR EL ARCHIVO HISTÓRICO	Pag.57
5.14 ENVIAR CONFIGURACIÓN A LA CENTRAL	Pag.58
5.13 IMPRIMIR CONFIGURACIÓN	Pag.58

FIGURAS

- 1 PANEL FRONTAL
- 2 INDICADORES LUMINOSOS
- 3 AUTODIRECCIONAMIENTO Y AUTOZONIFICACIÓN DE EQUIPOS DE LAZO
- 4 COMPROBACIÓN DE DIRECCIÓN (INDIC. LUMINOSA DE DIRECCIÓN DE EQUIPO)
- 5 CABLE DE CONEXIÓN PC O IMPRESORA
- 6 INTERRUPTOR DE MANTENIMIENTO (S3)
- 7 CONEXIÓN RS-232 A PC (PROGRAMA MKHE)

TABLAS

- 1 INDICADORES LUMINOSOS DEL PANEL
- 2 PRIORIDAD DE MENSAJES EN PANTALLA
- 3 NIVELES DE SENSIBILIDAD
- 4 SALIDAS PROGRAMABLES DEL PANEL
- 5 ERRORES EN ECUACIÓN DE CONTROL
- 6 VALORES DE FÁBRICA

1 PUESTA EN MARCHA Y NOCIONES GENERALES

1.1 ADVERTENCIAS

Antes de poner en marcha el panel, debe leer detenidamente el Manual de Funcionamiento (Nivel de Usuario) de este equipo, para manejar el sistema y reconocer los mensajes y avisos de la central, con el fin de comprender el estado del sistema y poder manejarlo adecuadamente.

A modo de indicación se definen los parámetros principales del sistema, teclado, indicaciones del display y avisos, que se muestran detalladamente en los capítulos de Funcionamiento en el Apartado correspondiente del Manual de Usuario.



Antes de empezar ninguna operación de puesta en marcha, realice las pautas y comprobaciones definidas en los capítulos de Instalación o podrá dañar gravemente el panel.



No conecte o desconecte ningún dispositivo sin cortar totalmente la alimentación del panel (220 Vca y Baterías) y sin haber leído previamente los manuales de cada equipo.

El panel ZXHE, dispone de un Software interno de funcionamiento, que hace muy sencilla su configuración. Este manual se ha confeccionado, de forma que las operaciones de programación del sistema se encuentren ordenadas según deben realizarse. No cambie el orden definido o el sistema podrá no funcionar adecuadamente. No se salte ningún paso de programación salvo aquellos que no sean de aplicación.

El panel ZXHE dispone de pantallas de información al programador, que deberá leer detenidamente y contestar adecuadamente.



Si sale de alguno de los pasos de forma incorrecta, podrá provocar el mal funcionamiento del sistema.



Lea detenidamente cada capítulo de configuración y si duda a la hora de realizar algún paso, póngase antes en contacto con el servicio Técnico de Morley-IAS.



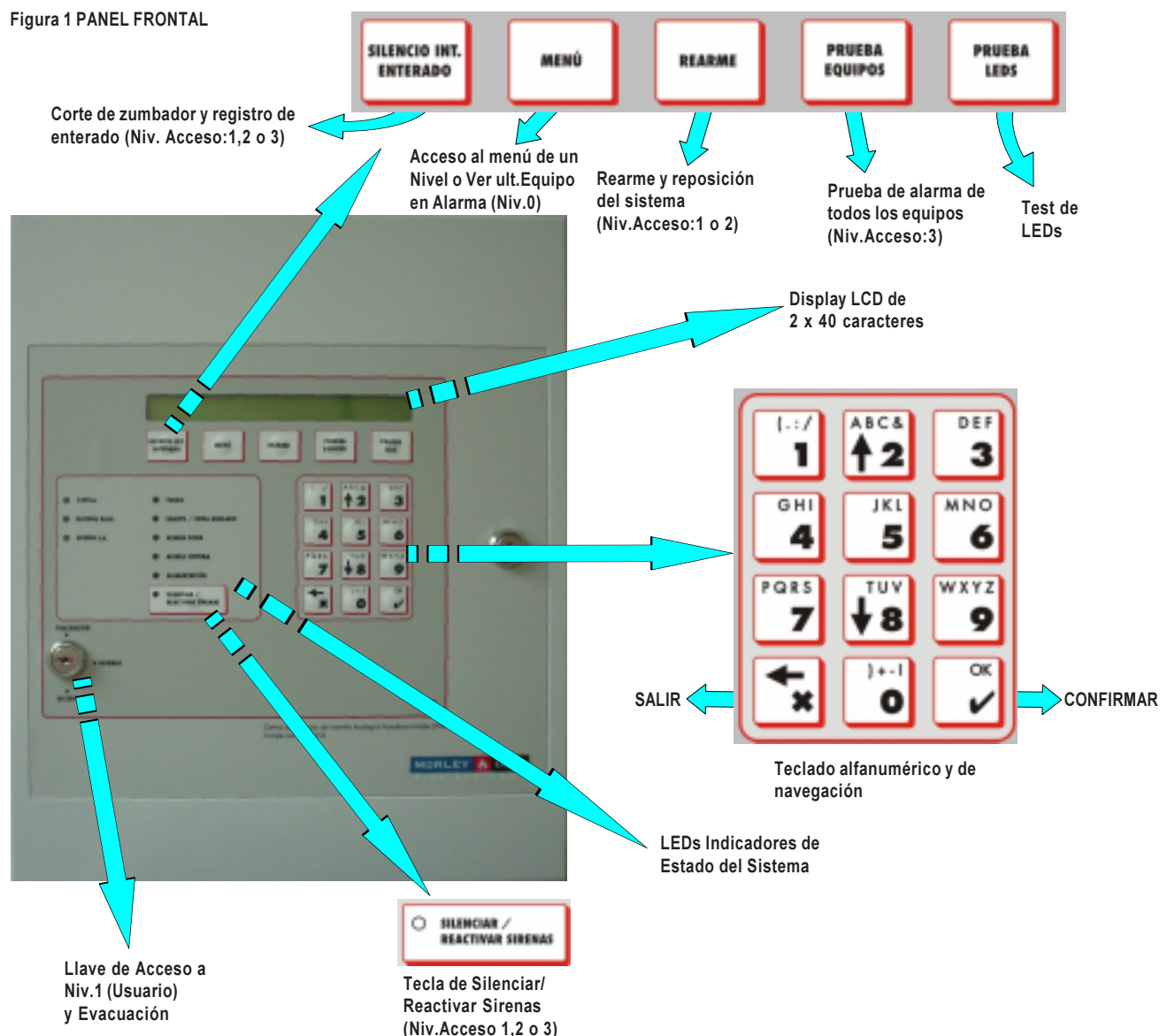
Este sistema ha sido diseñado para cumplir con los parámetros definidos por la reglamentación vigente, se supone que el instalador está entrenado y es conocedor de la normativa. Una configuración o diseño inadecuados puede comprometer el cumplimiento de ciertas normas. Revise los parámetros con los que va a configurar el sistema y compruebe que cumplen con las especificaciones nacionales y locales.



Revise y solucione todas las averías que muestra el panel antes de empezar su configuración o podrá causar la avería o mal funcionamiento del sistema.

1.2 TECLADO DE CONTROL E INDICACIONES

Figura 1 PANEL FRONTAL



1.2.1 TECLAS Y CONTROLES

La central cuenta con 3 tipos de teclas:

- Teclado de navegación y selección (Desplazarse por las pantallas e introducir datos)
- Teclado de control (Actuaciones)
- Teclado Alfa-numérico para introducir datos o texto.

El teclado de selección, se usa para desplazarse, seleccionar opciones, caracteres, confirmar, salir etc... Sus funciones dependen principalmente del campo en el que se usan:



TECLAS DE DESPLAZAMIENTO:

- MENÚ:** Se usan para desplazarse hacia arriba o hacia abajo y **seleccionar la opción** deseada.
- SOLICITUD DE DATOS:** Cuando el panel está esperando que se introduzca un valor, se usan para **introducir su número** correspondiente.
- TEXTO:** Cuando se está introduciendo un texto, se usan para **seleccionar el carácter** deseado de los descritos en su parte superior.



TECLA DE SALIR:

-MENÚ: Se usa para **salir** de un menú u opción de menú. Cuando se han introducido datos y se pide aceptar (✓), se usa para salir sin guardar, siempre que se presione antes de aceptar.

-TEXTO: Se usa para borrar el carácter anterior.



-PROGRAMACIÓN: Si se presiona en algún paso de programación mientras el sistema está realizando alguna operación «EN PROCESO...», sale sin guardar, con la pérdida de toda o parte de la programación.



TECLA «OK» CONFIRMAR

-MENÚ: Se usa para confirmar una opción seleccionada. Entra en el menú seleccionado o acepta la opción seleccionada dentro de un menú.

-SOLICITUD DE DATOS: Confirma el valor introducido y lo guarda.

-TEXTO: Confirma el texto introducido y lo guarda.

El teclado de control se usa para realizar operaciones de control del sistema como silenciar zumbador interno, cortar sirenas, reconocer Alarmas/Averías, realizar un rearme o prueba del sistema. Las Teclas de función son operativas solo en algún Nivel de Acceso.



TECLA DE ENTERADO (Precisa Niv. Acc.1,2 o 3)

Se usa para reconocer Averías y Alarmas. Cuando se han reconocido las Averías y/o Alarmas existentes, se **corta el zumbador interno**. Una nueva Avería o Alarma hace volver a sonar el zumbador. En histórico se graba el reconocimiento con en Nivel de Acceso usado.



TECLA CORTAR/REACTIVAR SIRENAS (Precisa Niv.Acc.1,2 o 3)

Se usa para cortar las Sirenas disparadas o volverlas a activar si el sistema no está en reposo. Una nueva alarma hará sonar de nuevo las Sirenas que estuviesen silenciadas. Con Sirenas cortadas, se ilumina el LED ambar de la tecla.



TECLA REARME (Precisa Niv.Acc.1 o 2)

Se usa para rearmar el sistema y volver a su estado de reposo/vigilancia. Cualquier Alarma o Avería se detectará pasados unos segundos.



-No se puede rearmar el sistema desde Nivel de Acceso 3 (Programación), ya que algunas funciones de programación son incompatibles con esta operación.



TECLA DE MENÚ (Después de Introducir Cód.Niv.Acc.1,2 o 3)

Esta tecla muestra el menú de un Nivel de acceso, una vez que se ha introducido correctamente y confirmado el Código de ese Nivel.

FUEGOS: En pantalla principal(Niv.0) muestra último Equipo en Alarma.



TECLA PRUEBA DE LEDS

Se usa para probar los LEDs de la central. Enciende todos los LEDs de la central y la luz del Display. Es accesible en cualquier estado o Nivel.



TECLA PRUEBA EQUIPOS (Solo desde Nivel de Acceso 3)

Presionando esta tecla desde Nivel 3, la central solicita a los Equipos que envíen un valor de Alarma y analiza si funcionan correctamente.



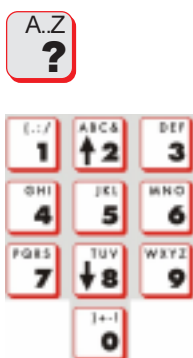
LLAVE DE ACCESO A NIVEL 1 / EVACUACIÓN

ACCESO: Girando la llave a la posición de Acceso, se accede directamente al menú de usuario (Nivel 1) y a las funciones de Rearme, Corte de Sirenas y Enterado, propias de operaciones del Usuario. El acceso a Nivel 1 se mantiene durante 30 seg. sin tocar ninguna tecla. Pasado este tiempo se muestra la pantalla inicial del sistema (Nivel 0)

EVACUACIÓN: Cuando la llave está en esta posición, se pide confirmar «OK» para disparar todas las Sirenas del sistema. Para silenciar las Sirenas, se deberá presionar la tecla de SALIR «X»

El teclado Alfanumérico, se usa para introducir datos en el sistema tanto valores numéricos de tiempos, número de lazo, número de equipos, niveles de sensibilidad, etc..., como para introducir los caracteres de los textos de equipo, zona, etc...

Generalmente, las configuraciones del sistema (Cualquier opción de programación a excepción del autodireccionamiento), se realizan más cómodamente y de forma más rápida con el Programa de configuración, conectando el panel a un Ordenador Portátil.



TECLADO ALFANUMÉRICO

ACCESO A UN NIVEL: Desde la pantalla inicial (Nivel 0) del sistema, presionando cada tecla se introduce el código de acceso a Nivel 1, Nivel 2 o Nivel 3. Una vez introducido, al confirmar se accede al Nivel correspondiente y presionado la tecla de «Menú», al menú de ese Nivel.

INTRODUCIR UN VALOR: Cuando dentro de una opción de un menú, el panel espera que se introduzca un valor numérico, cada tecla introduce su número correspondiente. La tecla de salir suele usarse para borrar caracteres.

INTRODUCIR UN TEXTO: Cuando dentro de una opción de un menú el panel espera que se introduzca un texto, cada tecla introduce una de las letras o caracteres que se muestran en la parte superior, según el número de veces que se pulse (Las letras o caracteres aparecen cíclicamente). **Una vez introducido un carácter, es preciso esperar unos segundos a que parpadee el carácter siguiente, para continuar introduciendo el texto.** El texto guardará con «OK».



ESPACIO: Para insertar un espacio en un texto debe presionarse la tecla «3» repetidamente hasta que aparezca el espacio.



BORRAR: Para borrar un carácter o valor se usará la tecla «X» antes de confirmar el dato.



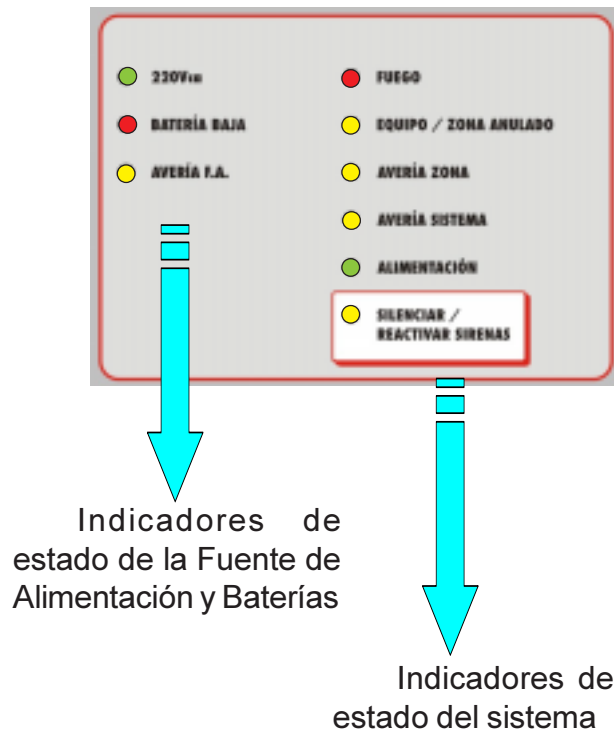
ACEPTAR Y GUARDAR: Al finalizar de introducir el texto o valor numérico se debe presionar la tecla «OK» para almacenarlo.

1.2.2 INDICADORES LUMINOSOS

En la puerta del panel ZXHE se alojan los LEDs indicadores de estado del sistema.

Hay dos grupos de LEDs, los de estado de la Fuente de alimentación del sistema y los de Estado del Sistema.

Figura 2 INDICADORES LUMINOSOS



En la Tabla 1 se describen los indicadores, sus posibles causas y como resolver los posibles problemas que se indiquen.

Tabla 1 INDICADORES LUMINOSOS: PILOTOS

INDICADORES DEL SISTEMA

INDICACIÓN	COLOR	FUNCIÓN	COMO RESOLVER
	AMBAR	-Sirenas Silenciadas.	-Presionando la tecla de nuevo vuelven a activarse/cortarse las Sirenas alternativamente. Se precisa Niv. 1,2 o 3
	ROJO	-Se ha detectado una condición de Alarma en el sistema. Con la Alarma se disparan las Sirenas asociadas.	-Revisar la Alarma. -Cortar Sirenas si se precisa, con la tecla correspondiente -Reconocer la Alarma presionando «Silencio Int.» -Eliminar la causa de Alarma y presionar la tecla «Rearme» Se precisa Niv. 1 o 2
	AMBAR	-El sistema tiene Equipos o Zonas anulados. Las Zonas o Equipos anulados, se ven en menú [ZONAS ANULAD] o [EQUIPOS ANULADOS]	-Habilitar los Equipos, Zonas. Precisa acceso a Menú de Niv.2
	AMBAR	-El sistema tiene alguna Avería en Equipos de lazo o en el cableado del mismo. Las averías pueden verse en los menús de [AVERIA ZONA], [AVERÍA SIRENAS] o [AVERIA LAZO]	-Reconocer la Avería presionando «Silencio Int.». -Eliminar la causa de Alarma y presionar la tecla de «Rearme» Precisa Niv. 1 o 2
	AMBAR	-Existe alguna Avería de sistema o de la Fuente de Alimentación. Las Averías pueden verse en el menú [AVERIA SISTEMA]	-Reconocer la alarma presionando «Silencio Int.». Eliminar la causa de la Avería y presionar «Rearme»
	VERDE	-El sistema tiene alimentación correcta de 220Vca y Baterías.	

INDICADORES DE LA FUENTE DE ALIMENTACIÓN

	VERDE	-La fuente de alimentación Tiene 220Vca -Apagado/Pulsante: No hay 220Vca.	-Compruebe el Fusible de 220Vca y la tensión.
	ROJO	-Fijo: Batería desconectadas -Intermit.: Batería cargando	-Conecte / sustituya Baterías -Espere o cambie Baterías si no se completa la carga.
	AMBAR	-Fallo en Fuente o Fusible	-Compruebe Fusibles F.A.

1.2.3 DISPLAY (LCD) Y PANTALLA PRINCIPAL

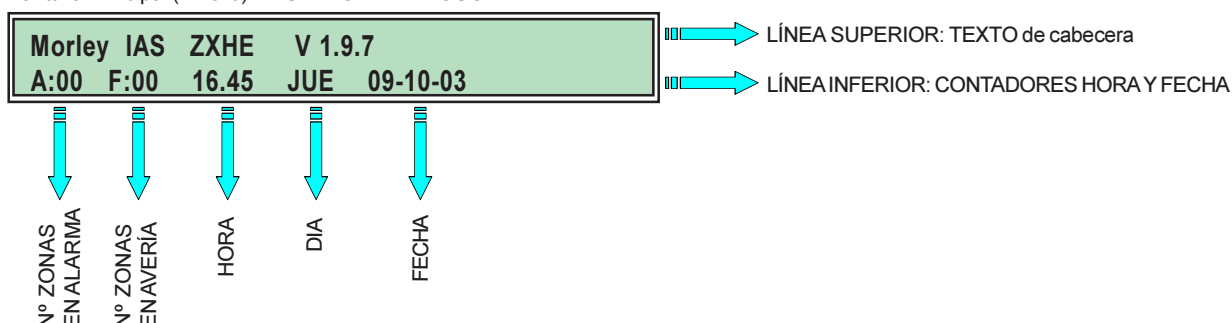
El panel ZXHE, dispone de una pantalla de visualización de cristal líquido (LCD), en la que se muestra la información y menús del sistema. El LCD dispone de unos LEDs de iluminación de bajo consumo, para permitir la visualización en condiciones desfavorables de iluminación. Basta presionar la tecla «Prueba LEDs» para iluminar la pantalla. La pantalla se mantiene iluminada durante unos segundos y se apaga si no se toca ninguna tecla en 15 Seg.

La pantalla del panel se divide en varios sectores de información, cumpliendo con los requisitos de la norma EN54.

1.2.3.1 PANTALLA DE SISTEMA EN REPOSO

Siempre que el sistema se encuentre en reposo (sin Alarmas ni Averías), se mostrará en la pantalla Principal (Nivel 0), el texto de cabecera, la hora, día y fecha actual.

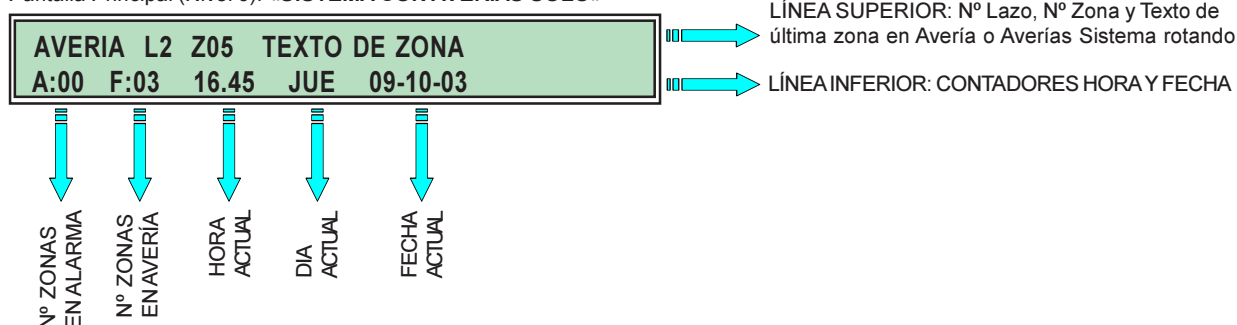
Pantalla Principal (Nivel 0): «ESTADO DE REPOSO»



1.2.3.2 PANTALLA DE SISTEMA CON AVERÍAS

Cuando el sistema tenga sólo Averías, se mostrará en la pantalla Principal (Nivel 0), la última zona en Avería en la línea superior. Si el panel sólo tiene averías de sistema éstas se mostrarán cíclicamente en la línea superior de la pantalla.

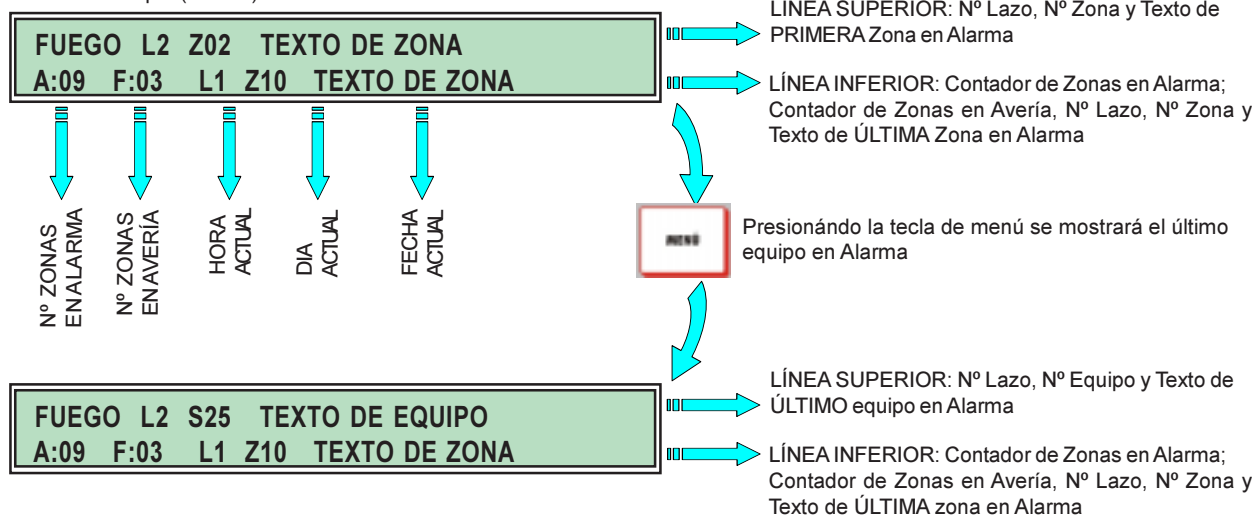
Pantalla Principal (Nivel 0): «SISTEMA CON AVERÍAS SOLO»



1.2.3.3 PANTALLA DE SISTEMA CON ALARMAS

Cuando el sistema tiene alguna Alarma, mostrará la primera y última Alarma recibida. Desde esta pantalla si se presiona la tecla de «MENÚ», se muestra el último Equipo en alarma en la Línea Superior de la Pantalla.

Pantalla Principal (Nivel 0): «SISTEMA CON ALARMAS»



1.2.3.4 PRIORIDAD DE MENSAJES EN PANTALLA

El sistema muestra los avisos en pantalla según una jerarquía establecida de prioridades. Si existe alguna Alarma de Incendio no será posible ver las averías en la pantalla principal y será preciso revisar los menús correspondientes.

Para reconocer la existencia de algun estado del sistema que no se muestra en pantalla, se debe revisar el contador de Zonas en Avería de la pantalla y los Indicadores luminosos (Ver Tabla 1).

Tabla2 PRIORIDAD DE MENSAJES EN PANTALLA



- FUEGOS** (Primera Alarma: Línea Superior; Última Alarma: Línea Inferior)
- AVERÍAS DE EQUIPOS** (En pantalla se muestra la última zona con avería el contador de pantalla indica el número de Zonas con Equipos con Averías)
- AVERÍAS DE SIRENAS** (En pantalla se muestra el texto Avería Sirena)
- AVERÍAS DEL SISTEMA** (En pantalla se muestran con rotación todas las Averías de Sistema: Avería en Alimentación, Avería en cableado de Lazo, Avería de Sistema inicializado...)



La presencia de cualquier mensaje de mayor prioridad, elimina los mensajes en pantalla existentes y se precisa revisar los menús correspondientes para mensajes de menor prioridad en el menú de Nivel 1 o 2.

1.3 NIVELES DE ACCESO

Las centrales ZXHE disponen de 4 niveles de acceso.

En los 4 niveles, los LEDs indican el estado en cada momento del sistema. Los LEDs de Alarma o Avería indican la existencia de Alarmas o Averías, en el Display (LCD) se dispone de más información en los menús de Nivel 1 o 2.

NIVEL 0 (Sin Clave)

- Modo visualización. Se dispone de la información de Alarmas, Averías, estado actual del sistema y hora. Solo es posible ver la indicación de mayor prioridad en la pantalla principal (Ver Tabla 8), los contadores de Zonas en Alarma o Avería y los LED Indicadores del panel.
- Con Zonas en Alarma, presionando la tecla «MENÚ» es posible ver el último Equipo en Alarma.
- Permite Comprobar los LED del panel con la Tecla «PRUEBA LEDS».

NIVEL 1 = (LLAVE DESDE NORMAL A ACCESO o CLAVE NIV.1) (Usuario)

- Girando la llave desde la posición de Normal a Acceso, se entra directamente en el Menú de Nivel 1.
- Desde la pantalla Principal, introduciendo el código de Nivel 1 y «OK» para aceptar, se accede al Nivel 1 y presionando la tecla «MENÚ» se accede al menú de Usuario (Nivel 1).
- Permite las siguientes Operaciones:
 - Tecla de «MENÚ» accede a los menús de Nivel 1 cuando se ha introducido el código de Nivel 1 correctamente.
 - Tecla de «SILENCIO INT.» silencia el zumbador del panel.
 - Tecla de «SILENCIAR/REACTIVAR SIRENAS» silencia las Sirenas que estén disparadas o las vuelve a disparar al presionar de nuevo.
 - Tecla de «REARME» devuelve el sistema al estado de vigilancia normal eliminando los avisos registrados.
 - Tecla de «PRUEBA DE LEDS» enciende la luz de pantalla y todos los LEDs.
- Permite entrar en menú de usuario y realizar las siguientes operaciones de visualización
 - Fuego Zona (Listado de Alarmas de Zona actuales. Presionando «OK»: Listado de Equipos de la Zona seleccionada)
 - Avería Zona (Listado de Averías de Zona actuales. Presionando «OK»: Listado de Equipos de la Zona seleccionada)
 - Avería Lazo (Listado de Averías de cableado de Lazo actuales)
 - Avería Sistema (Listado de Averías del sistema)
 - Avería Sirena (Listado de Sirenas con Avería)
 - Zonas Anulad. (Listado de Zonas anuladas)
 - Equipos Anulados (Listado de Equipos anulados)



Todas las operaciones de usuario se describen en el apartado correspondiente del Manual de Usuario de éste documento.

 **NIVEL ACCESO 1:** Si no se toca ninguna tecla antes de **15s**, el sistema vuelve a pantalla Principal (Nivel 0)

 **MENÚ DE NIVEL 1:** Si no se toca ninguna tecla, dentro del menú de Nivel 1, antes de **30s**, el sistema vuelve a pantalla Principal (Nivel 0)

NIVEL 2 = CLAVE 2 (Usuario Avanzado)

-Desde la pantalla principal, introduciendo el código de Nivel 2 y «OK» para aceptar, se accede al Nivel 2 y presionando la tecla «MENÚ» se accede al menú de Usuario Avanzado (Nivel 2).

-Permite las siguientes Operaciones:

- Tecla de «MENÚ» accede a los menús de Nivel 2 cuando se ha introducido el código de Nivel 2 correctamente.
- Tecla de «SILENCIO INT.» silencia el zumbador del panel.
- Tecla de «SILENCIAR/REACTIVAR SIRENAS» silencia las Sirenas que estén disparadas o las vuelve a disparar al presionar de nuevo.
- Tecla de «REARME» devuelve el sistema al estado de vigilancia normal eliminando los avisos registrados.
- Tecla de «PRUEBA DE LEDS» enciende la luz de pantalla y todos los LEDs.

-Permite entrar en menú de usuario avanzado y realizar las siguientes operaciones.

- Fuego Zona (Listado de Alarmas de Zona actuales. Presionado «OK»: Listado de Equipos de la Zona seleccionada)
- Avería Zona (Listado de Averías de Zona actuales. Presionado «OK»: Listado de Equipos de la Zona seleccionada)
- Avería Lazo (Listado de Averías de cableado de Lazo actuales)
- Avería Sistema (Listado de Averías del sistema)
- Avería Sirena (Listado de Sirenas con Avería)
- Histórico (Listado de eventos ocurridos en el sistema)
- Anular/Habilit.Zonas (Anular Habilitar Zonas)
- Anular/Habilit.Equipos (Anular Habilitar Equipos del Lazo)
- Hora (Cambio de la hora actual del panel)
- Dia (Cambio de la fecha actual del panel)
- Prueba Zona (Selecciona Una Zona o Lazo o todo el sistema para pruebas, si está habilitada esta función.)
- Datos Equipo (Visualiza el valor actual y valor de límite de Alarma actual para el Equipo seleccionado)



Todas las operaciones de usuario se describen en el apartado correspondiente de Manual de Usuario de éste documento.

 **NIVEL ACCESO 2:** Si no se toca ninguna tecla antes de **15s**, el sistema vuelve a pantalla Principal (Nivel 0)

 **MENÚ DE NIVEL 2:** Si no se toca ninguna tecla, dentro del menú de Nivel 2, antes de **3min**, el sistema vuelve a pantalla Principal (Nivel 0)

NIVEL 3 = CLAVE 3 (Programador)

-Desde la pantalla principal, introduciendo el código de Nivel 3 y «OK» para aceptar, se accede al Nivel 3 y presionando la tecla «MENÚ» se accede al menú de Programación (Nivel 3).

-Permite las siguientes Operaciones:

- Tecla de «MENÚ» accede a los menús de Nivel 3 cuando se ha introducido el código de Nivel 3 correctamente.
- Tecla de «SILENCIO INT.» silencia el zumbador del panel.
- Tecla de «SILENCIAR/REACTIVAR SIRENAS» silencia las Sirenas que estén disparadas o las vuelve a disparar al presionar de nuevo.
- Tecla de «PRUEBA DE LEDS» enciende la luz de pantalla y todos los LEDs.
- Tecla de «PRUEBA EQUIPOS» El sistema solicita a todos los equipos que envíen un valor de Alarma, y se muestra si la prueba ha sido satisfactoria o ha fallado.

-Permite entrar en menú de usuario avanzado y realizar las siguientes operaciones.

- Histórico* (Listado de eventos ocurridos en el sistema)
- Hora (Cambio de la hora actual del panel)
- Dia (Cambio de la fecha actual del panel)
- Retardo (Programación de retardos de avería Alimentación, tiempo en pruebas y tiempo inhibir silencio)
- Prueba Zona* (Selecciona Una Zona o Lazo o todo el sistema para pruebas, si está habilitada esta función.)
- Autoprog. Equipos (Autodireccionar equipos de lazo y cambio manual de zona asignada)
- Autoprog. Sirenas (Autobúsqueda de Sirenas instaladas y dar de alta o borrar Sirenas manualmente)
- Text. Sistema (Texto de cabecera en pantalla principal)
- Text. Equipo (Texto de equipo seleccionado de cada Lazo)
- Text. Zona (Texto de zonas de cada Lazo)
- Claves (Cambio de Claves de Acceso)
- Idioma (Selección de Idioma del panel)
- Datos Equipo (Visualiza el valor actual y valor de límite de Alarma actual para el Equipo seleccionado)
- Horario (Seleccionar horario y niveles de sensibilidad Noche/Día para sensores)
- Retardos Eq. (Selección de temporizadores para Ecuaciones de Control de Salidas)
- Ecuaciones de control (Programación de las ecuaciones lógicas para Salidas)
- Baudios (Selección de velocidad de comunicaciones del puerto RS-232)
- Imprimir (Selección de datos a imprimir)

 **NIVEL ACCESO 3:** Si no se toca ninguna tecla antes de **15s**, el sistema vuelve a pantalla Principal (Nivel 0)

 **MENÚ DE NIVEL 3:** Si no se toca ninguna tecla, dentro del menú de Nivel 3, antes de **3min**, el sistema vuelve a pantalla Principal (Nivel 0)



*Las opciones de Histórico de Incidencias **[HISTÓRICO]** y de prueba de equipos por Zona **[PRUEBA ZONA]** de Nivel 3, que son propias de usuario, se contemplan en el apartado correspondiente del Manual de Funcionamiento.

NIVEL 4 = CLAVE 3 + Interruptor Mantenimiento «MENÚ»

-Precisa mover el Interruptor de Mantenimiento (S3) a su posición de ON, se iluminará el LED de Avería Sistema (El interruptor de mantenimiento desconecta los Lazos del panel).

-Permite las siguientes operaciones de Programación:

- Val.Fábrica (Restaurar los valores de configuración general a los de fábrica)
- Borrar (Borrado completo del sistema o por partes)



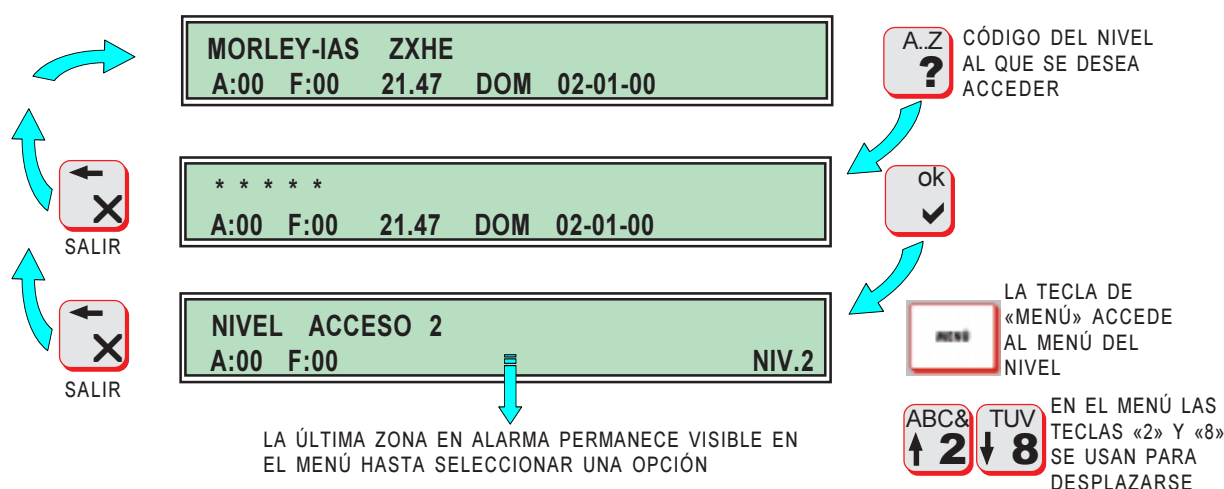
El interruptor de Mantenimiento Desconecta la tensión de los Lazos del sistema, dejando inoperativo el mismo hasta que se devuelva a su posición de OFF. Pasado un tiempo con el interruptor activado el sistema muestra las averías de lazo correspondientes.

1.4 CÓDIGOS DE ACCESO

El sistema tiene 3 códigos de acceso para cada uno de los 3 Niveles:

- USUARIO (Niv.1)
- USUARIO AVANZADO (Niv.2)
- PROGRAMADOR (Niv.3)

Para acceder a las funciones propias de cada uno de los niveles, se debe introducir, **desde la pantalla principal**, el «código» correspondiente y aceptar «OK». Esta operación no se precisa para el Nivel 1, ya que se accede a menú de Niv.1, girando la llave desde NORMAL a ACCESO.



 Pasado el tiempo máximo de inactividad en un nivel **15s** o en el menú **30s** (Niv.1) o **3min** (Niv. 2 o 3) el sistema vuelve automáticamente a **Pantalla Principal**.



Por defecto el código de Nivel 1 es **1111 (Clave 1)**.
 Por defecto el código de Nivel 2 es **2222 (Clave 2)**.
 Por defecto el código de Nivel 3 es **333333 (Clave 3)**.



Es posible modificar las claves en el MENÚ de Nivel 3 [CLAVES].

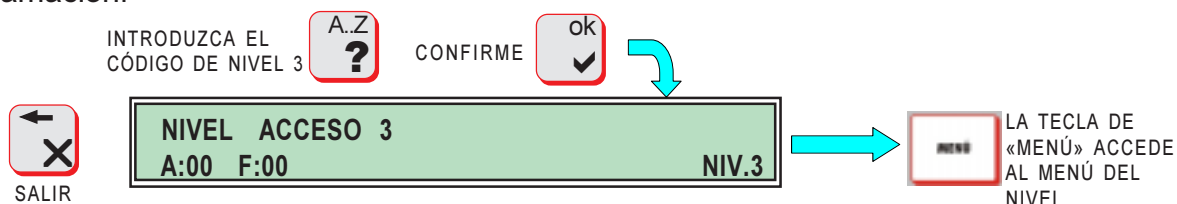


Por seguridad se aconseja no programar la Clave 3 con la misma clave que las Claves 1 o 2, ya que proporciona acceso a cambiar la configuración.

Se aconseja no modificar el código de programación **Clave 3**, ya que la pérdida de éste imposibilitará futuras modificaciones del sistema.

2 PROGRAMACIÓN (Clave 3)

Para acceder al Menú de Programación, es preciso introducir el código de Nivel 3, confirmar con la tecla «OK» y presionar la tecla «MENÚ», para acceder a las opciones de programación.



Antes de acometer ningún trabajo de Configuración del sistema, lea detenidamente el Manual de Instalación del Panel y de cada uno de los dispositivos que conecte éste. Realice las comprobaciones necesarias, para asegurar el correcto estado de las conexiones y líneas de los equipos conectados (Ver Cap. 2.4.5 COMPROBACIONES PREVIAS del Manual de Instalación).



Durante un tiempo de inactividad en nivel de programación de 3min, el sistema vuelve a la pantalla principal. Algunos datos requieren ser salvados y si no se han guardado, se perderán.

En los capítulos siguientes se detallan las opciones del menú de programación del sistema (**Nivel 3**) en el orden lógico de puesta en marcha de la Instalación.

2.1 AUTODIRECCIONAMIENTO

Una vez realizadas las comprobaciones relativas al cableado de conexiones externas y alimentado el Panel, aparecerán las averías que actualmente tenga el panel.

2.1.1 AVERÍAS DE CABLEADO DE LAZO

Las averías del Lazo deben revisarse en el MENÚ de Usuario en la Opción [AVERÍA LAZO]. Las posibles Averías del lazo son las siguientes:

- Ln **CORTE + -** : El Lazo n tiene un posible cortocircuito.
- Ln **CORTE +** : El Lazo n tiene la línea abierta en positivo.
- Ln **CORTE -** : El Lazo n está abierto en la línea de negativo, generalmente porque el Lazo no se ha cerrado correctamente o por avería de corte o cortocircuito en la línea.

Sol: Para solucionar un corte de Lazo: conéctese solo el inicio de Lazo y revise hasta donde llega tensión (24V), solucione el problema y vuelva a conectar el Final del Lazo a los terminales de retorno (3 y 4) del Lazo correspondiente. Dirigiese de nuevo al Lazo.



El sistema debe instalarse con el Lazo en bucle cerrado. Si el sistema se encuentra en avería de corte en algún Lazo puede no permitir el autodireccionamiento. Salvo con ciertos errores graves de cableado, la central informará del error detectado (Ver Cap.2.1.2.1 ERRORES). Es preciso cerrar los dos Lazos incluso los no usados.

- Ln **MEMORIA VACIA** : En este lazo aún no se ha realizado un autodireccionamiento.



Es posible conectar Sirenas a un Lazo que no tenga equipos de Alarma, pero para habilitar el funcionamiento de éstas, es preciso realizar un Autodireccionamiento del Lazo aunque no tenga Equipos conectados, así se habilitan las comunicaciones.

La opción de Autoprogramación de Equipos **[AUTOPR. EQUIPOS]** dispone de tres opciones: **[AUTODIREC.]** (Direccionamiento de Equipos del Lazo); **[PROG. MANUAL]** (Modificación de la Zona asignada a un Equipo) y **[ASOCIAR]** (Asociar el parpadeo del LED de Equipos, para comprobar la dirección programada en cada uno)

2.1.2 AUTODIRECCIONAMIENTO DE EQUIPOS

Para reconocer los Equipos analógicos y direccionables conectados al Lazo: Detectores, Módulos de entrada y Pulsadores, es necesario que sean programados por el sistema y se les asigne un número de dirección.

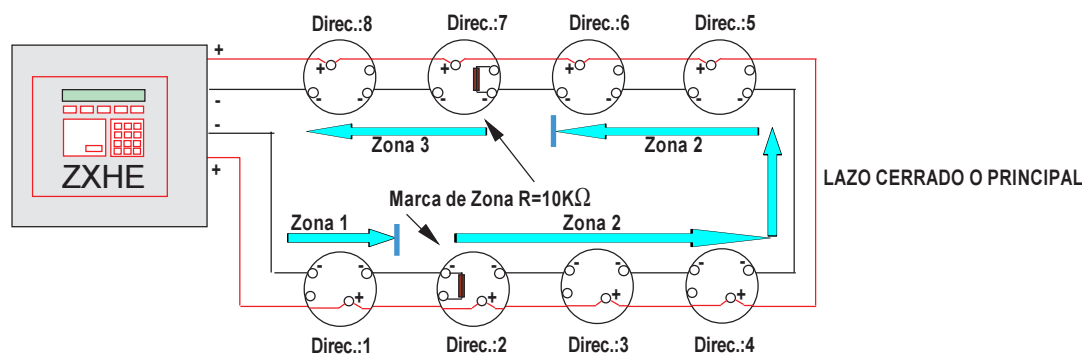
La forma de asignación es automática y se refiere a su posición física en el Lazo empezando a numerar por el Inicio de Lazo. A cada Equipo se le asigna una dirección de software «D», que es el número de identificación y que se graba en el Equipo. El Equipo responderá con esta dirección hasta que en un nuevo Autodireccionamiento se le asigne otra.

Si existen Equipos conectados en ramal, la numeración seguirá por el ramal desde el Equipo anterior a éste y al finalizar el ramal, continuará la numeración por el Lazo principal.

Si se realiza una ampliación o modificación, intercalando Equipos, cambiando o eliminando, las posiciones físicas de los textos en el lazo pueden alterarse. Para solucionar cualquier posible cambio, al finalizar cada Autodireccionamiento, se pregunta si se desea que cada equipo mantenga el texto que tenía o si se desea mantener el orden que tenían los textos antes.

Figura 3 AUTODIRECCIONAMIENTO Y AUTO ZONIFICACIÓN

NUMERACIÓN AUTOMÁTICA DE EQUIPOS Y LOCALIZACIÓN DE MARCAS DE ZONA



¡ERRORES! El sistema debe reconocer un solo circuito (Lazo cerrado) desde el inicio desde la central hasta el retorno a la central, si se realiza alguna de las conexiones descritas en la Figura 8 del Manual de Instalación, el sistema no podrá reconocer el Lazo y será **IMPOSIBLE** configurar la instalación.



Una vez Autodireccionado el Lazo, es posible modificar de forma manual la Zona asignada automáticamente a cualquier equipo. **Pero para poder realizar el direccionamiento es imprescindible instalar las marcas de Zona necesarias (al menos una despues de cada 32 Equipos).**

Recuerde que el sistema no permite Zonas de más de 32 elementos en cumplimiento de lo dispuesto en la EN-54/14, por lo que deberá poner las marcas de zona necesarias.

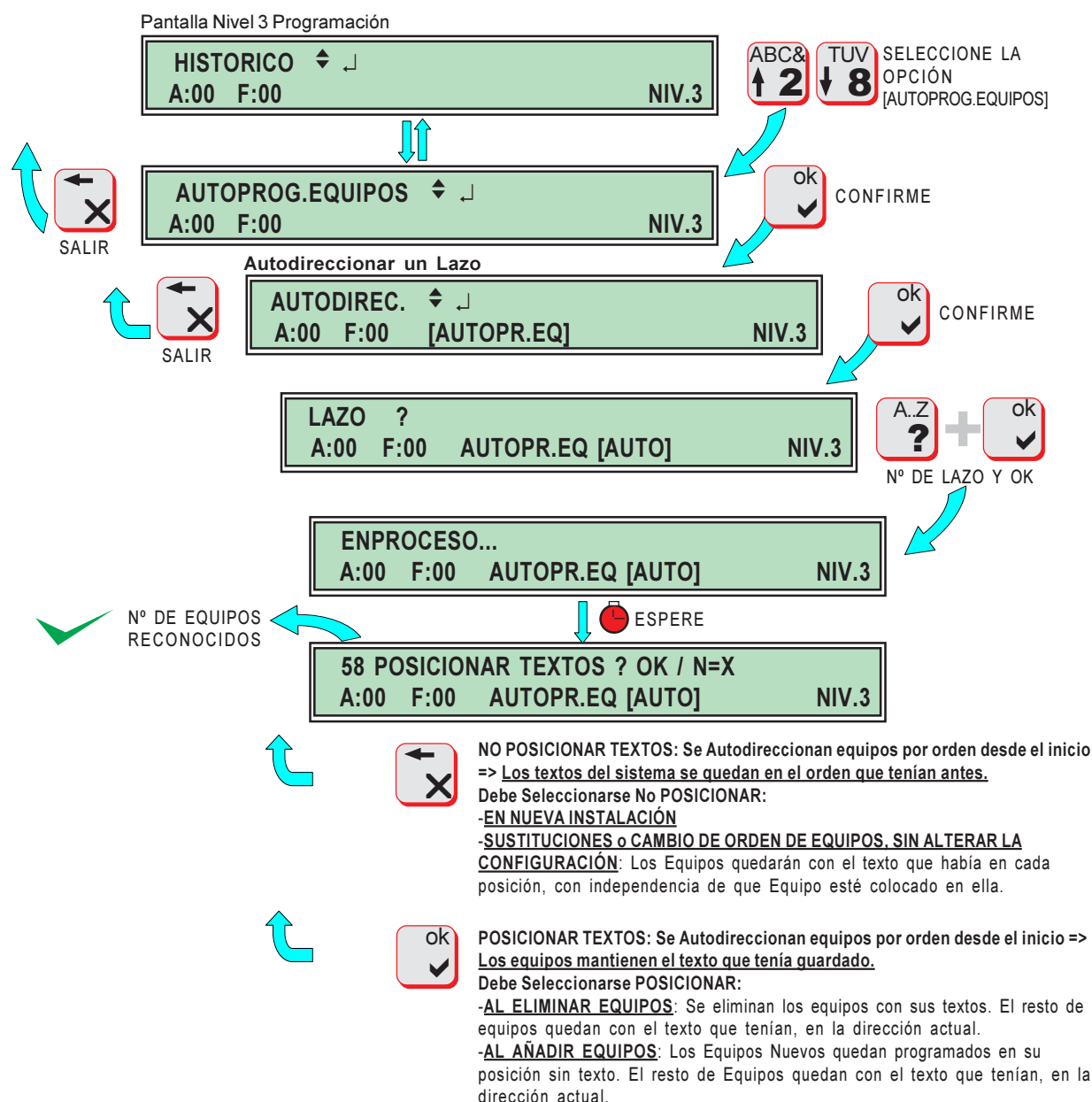
Desde el MENÚ de Nivel 3, seleccione con las teclas de desplazamiento, la opción de Autoprogramación de Equipos **[AUTOPROG. EQUIPOS]** y confirme con la tecla «OK». Dentro de la Opción de Autodireccionamiento, seleccione Autodireccionamiento **[AUTODIREC.]**, introduzca el número de Lazo y confirme.



Antes de realizar el Autodireccionamiento, **es preciso asegurarse de haber realizado la instalación según determina el fabricante Ver Cap.2.4 Conexionado del Lazo Analógico del Manual de Instalación.**

Tenga en cuenta que se precisa grabar direcciones sobre los equipos. Una avería de cableado, podrá hacer que el autodireccionamiento se realice de forma incorrecta, se dañen los equipos o se pierda la configuración existente en caso de una modificación. **La zonificación del sistema se realiza de forma automática, antes de autodireccionar, por «marcas», según se describe en el Cap.2.4.3 Autozonificación del Manual de Instalación.**

En el caso de haber alterado manualmente las Zonas asignadas a los equipos, un nuevo Autodireccionamiento asignará las Zonas según las marcas establecidas en el Lazo.



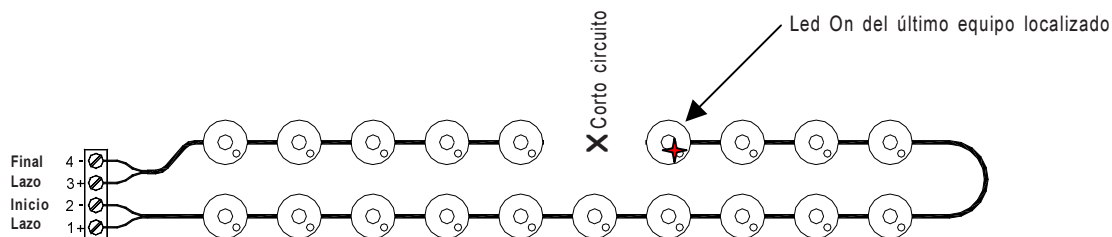
2.1.2.1 ERRORES (Autoprogramación Equipos)

Al iniciar la Autoprogramación de un Lazo, es posible que el sistema encuentre algún error en la instalación que impida terminar el proceso.

Los errores posibles se muestran a continuación, según indica el Panel:

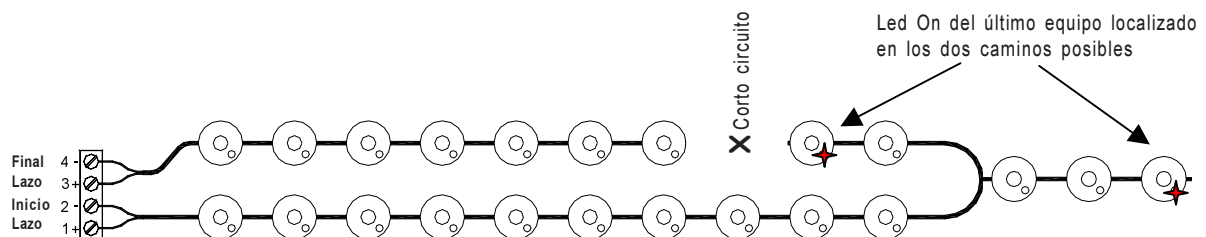
-LAZO ABIERTO

AVERIA: FINAL DE LAZO NO CERRADO			
A:00	F:00	AUTOPR.EQ [AUTO]	NIV.3



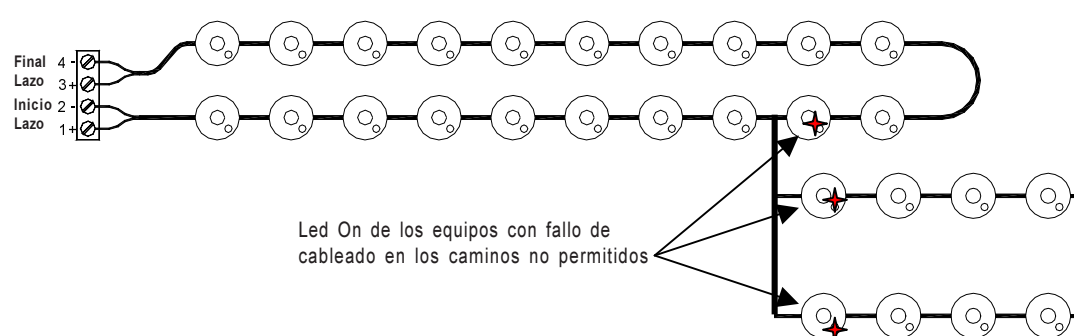
-LAZO ABIERTO CON DERIVACIONES

AVERIA: FINAL DE LAZO NO CERRADO			
A:00	F:00	AUTOPR.EQ [AUTO]	NIV.3



-LAZO CERRADO CON DERIVACIONES MÚLTIPLES

AVERIA: RAMAL MULTIPLE EN NODO			
A:00	F:00	AUTOPR.EQ [AUTO]	NIV.3

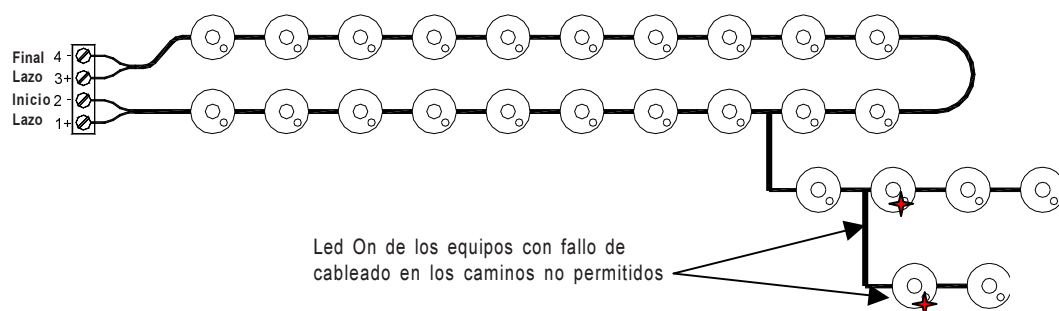


-LAZO CERRADO CON DERIVACIONES EN UN RAMAL

AVERIA: RAMAL EN RAMAL

A:00 F:00 AUTOPR.EQ [AUTO]

NIV.3

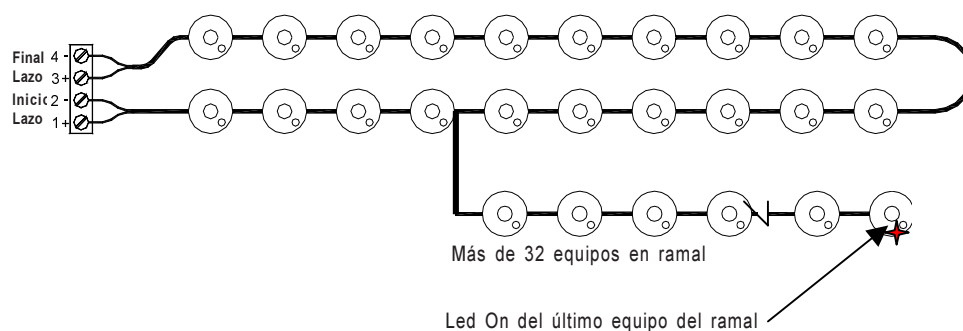


-LAZO CERRADO MÁS DE 32 EQUIPOS EN UN RAMAL

AVERIA: > 32 EQ. EN RAMAL

A:00 F:00 AUTOPR.EQ [AUTO]

NIV.3



Si alguno de los errores anteriores se muestra al Autoprogramar Equipos, deberá revisarse la instalación, por si algún elemento no está conectado correctamente o se ha cometido un error de diseño. Los errores anteriores, deben ser subsanados para poder configurar el sistema.

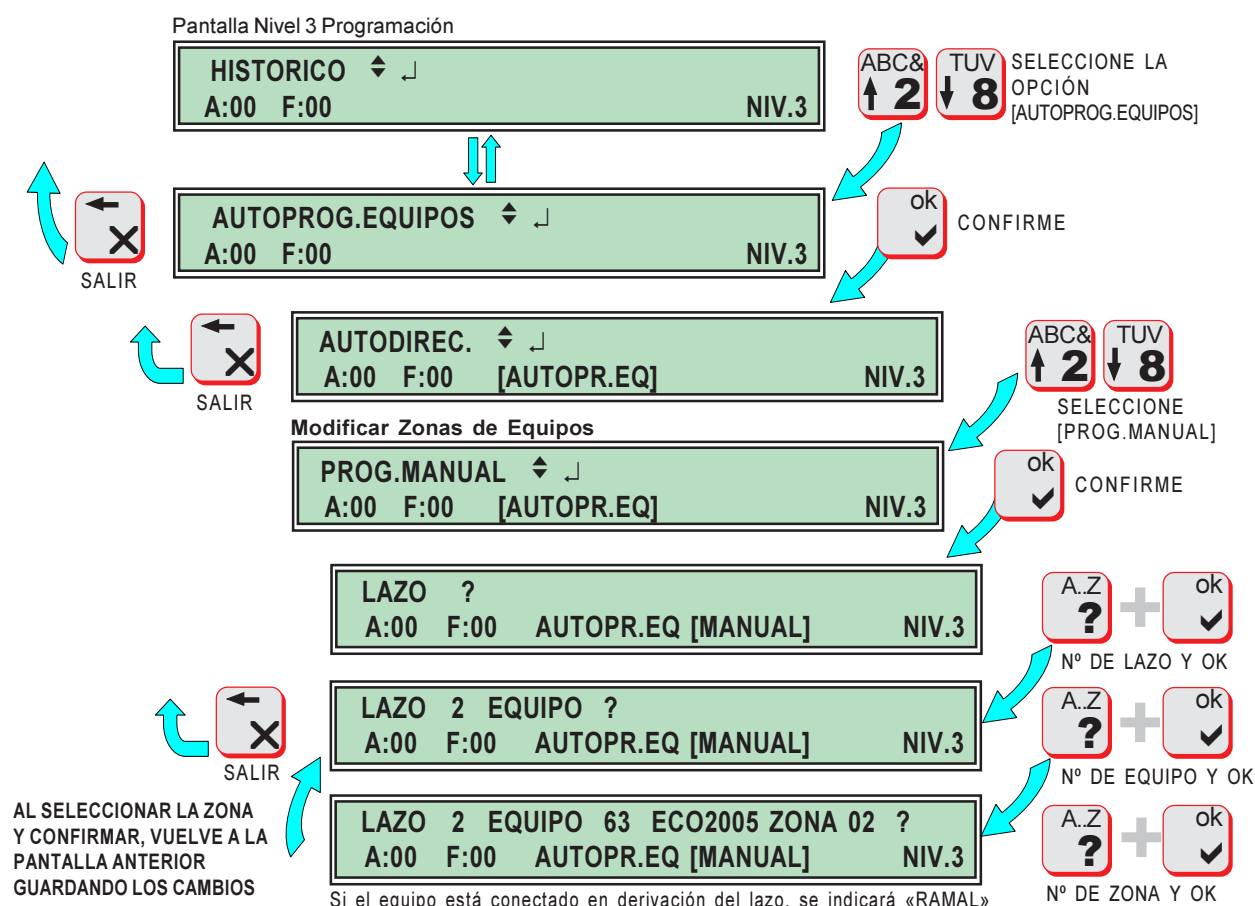
Si alguna conexión incorrecta del cableado no permite detectar el fallo, deberá revisar el cableado, siguiendo los pasos descritos en el manual de instalación. Revise en último extremo todas las conexiones de los equipos.

Revise los errores de diseño mostrados en la Figura 8 del Manual de Instalación.

2.1.3 MODIFICACIÓN MANUAL DE ZONA DE UN EQUIPO

La asignación de Zona a cada Equipo se realiza de forma automática cada vez que se Autoprograma un Lazo, atendiendo a las marcas de Zona realizadas en el cableado de Lazo (Ver Cap.2.4.3 Autozonificación del Manual de Instalación). Es posible modificar de forma manual la Zona asignada automáticamente. **Una nueva Autoprogramación devolverá las Zonas asignadas, según las «marcas» de Zona en el Lazo.**

Para modificar la Zona asignada a un Equipo direccionable, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Autoprogramación de Equipos **[AUTOPROG. EQUIPOS]**, y una vez confirmada, seleccionar Programación Manual **[PROG.MANUAL]**, al confirmarse solicita el Lazo en el que está el equipo a modificar, y el número de Equipo. Seguidamente se introduce la nueva Zona para el Equipo y se confirma.

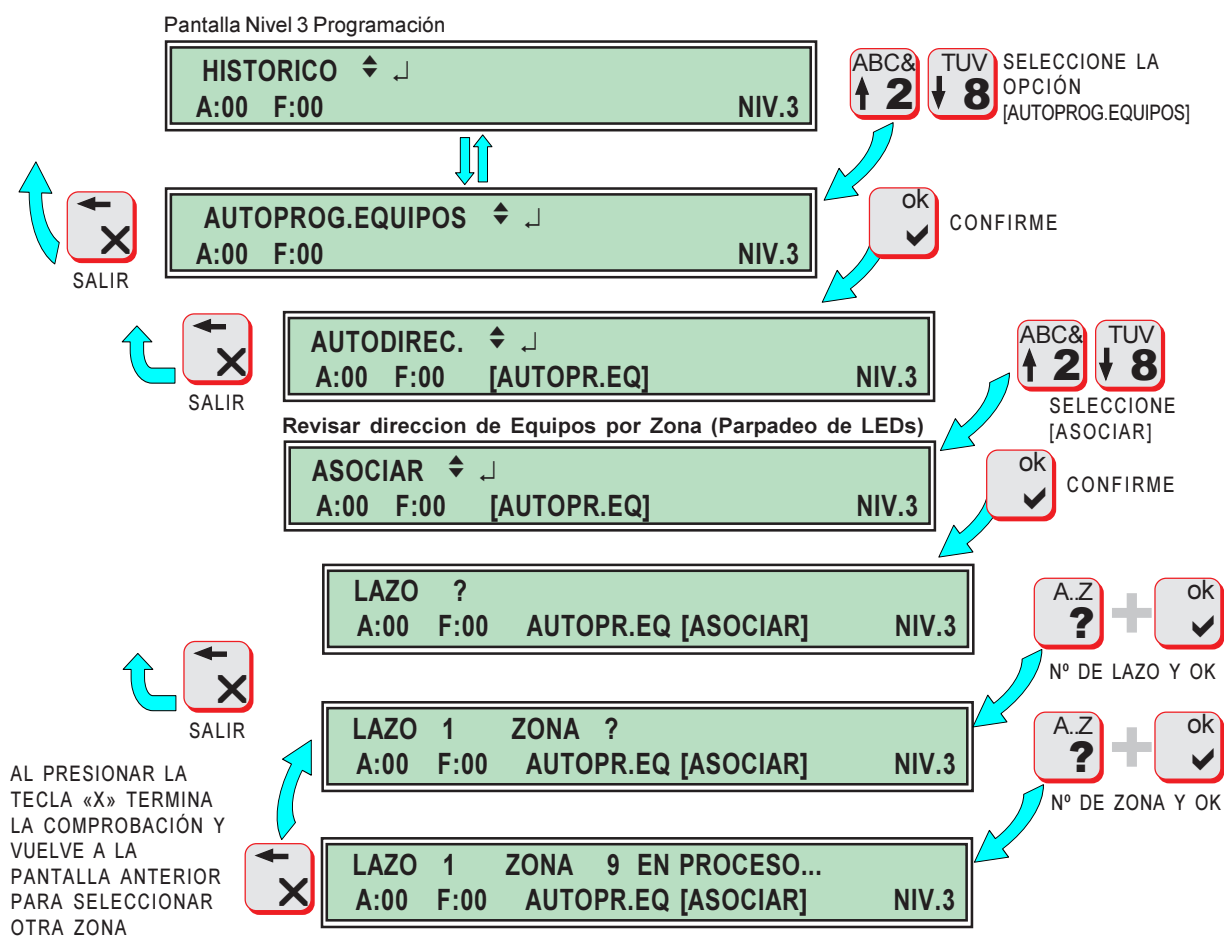


2.1.4 COMPROBACIÓN DE DIRECCIONES [ASOCIAR]

El sistema cuenta con una opción, para comprobar las direcciones asignadas a los Equipos direccionables, mediante indicación visual por Zona mediante parpadeos del LED de cada Equipo.

Para seleccionar la opción de indicación de dirección de Equipos, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Autoprogramación de Equipos **[AUTOPROG. EQUIPOS]**, y una vez confirmada, seleccionar la opción de Asociar el parpadeo del LED con la Dirección configurada **[ASOCIAR]**, al confirmar se solicita el Lazo en el que está el equipo a modificar, y la Zona a comprobar. Al confirmar, todos los equipos pertenecientes a ésta Zona indicarán mediante parpadeos su dirección en el Lazo.

Con esta opción, se comprueba la Zona a la que pertenecen los Equipos así como la dirección de los mismos.



El parpadeo del LED del equipo para indicar su dirección, se realiza de la forma siguiente:

2 parpadeos muy cortos, indican que los pulsos que se emitan son de Decenas.

A continuación se Indica con pulsos el número de dirección para Decenas *.

4 parpadeos muy cortos, indican que los pulsos que se emitan son de Unidades *.

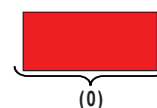
A continuación se indica con parpadeos el número de dirección para las Unidades.

Tras un espacio sin parpadeos se vuelve a empezar el ciclo.

Figura 4 COMPROBACIÓN DE DIRECCIÓN (EJEMPLO DE PARPADERO DEL LED DEL EQUIPO Nº 36)



*Nota: El cero se indica con un pulso Largo.



2.2 CONFIGURACIÓN DE SIRENAS

Las Sirenas conectadas a los Lazos del sistema, deben instalarse con el **Número de Zona** con la que se desee que se disparen, pero su funcionamiento no es operativo hasta que se configuran en el panel.

Cada Lazo dispone de dos opciones de disparo de Sirenas:

-**General**: Las Sirenas de Lazo, se dispararán con cualquier Zona en Alarma de cualquier Lazo.

-**Por Zona**: Las Sirenas se dispararán solo con Alarma de la Zona del Lazo en que se instalen con la que hayan direccionado.

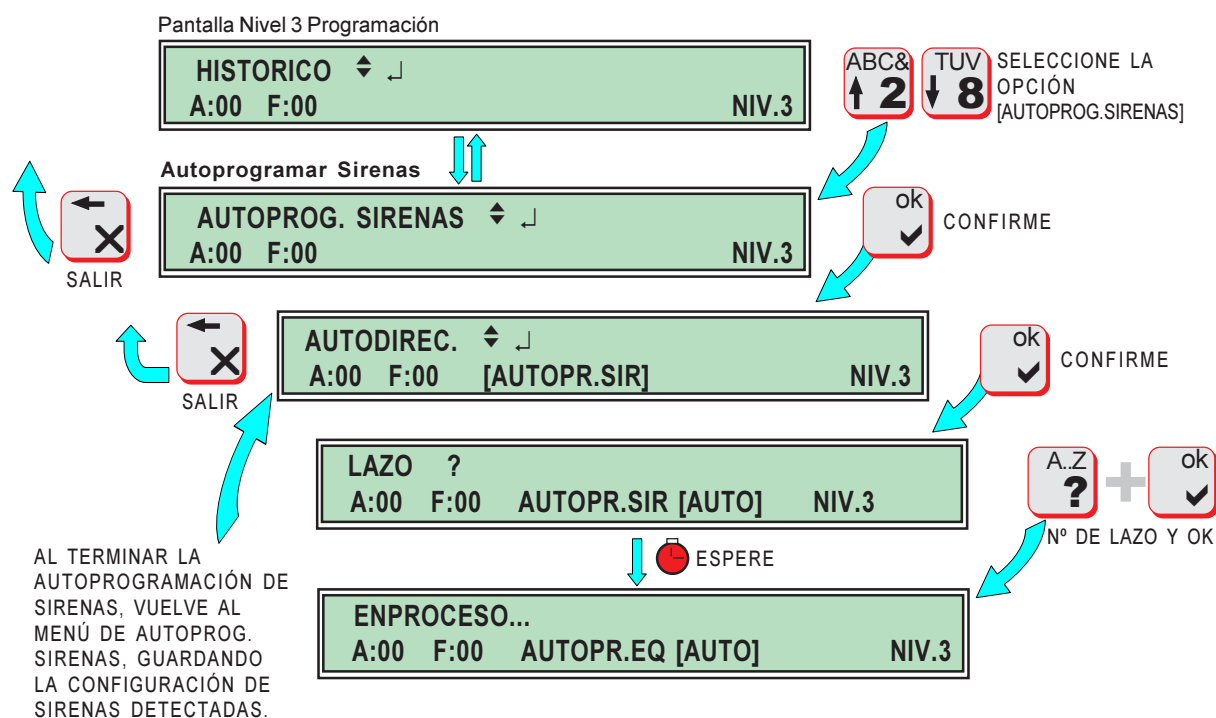
Todas las Sirenas del sistema (ambos Lazos) se disparan con la opción de **Evacuación** y con la programación que se configure en la **SALIDA 35** (Programación para disparo General de Sirenas) con total independencia de la Zona con que se hayan programado u Opción de Disparo seleccionada del Lazo.

La opción **[AUTOPROG. SIRENAS]** dispone de tres opciones: **[AUTODIREC.]** (Detecta Automáticamente las Sirenas instaladas en cada Lazo); **[PROG. MANUAL]** (Permite Programar o Borrar Sirenas de forma Manual) y **[OPCIONES DE DISPARO]** (Permite seleccionar el modo de disparo General o Por Zonas de las Sirenas de cada Lazo)

2.2.1 AUTOPROGRAMACIÓN DE SIRENAS

El panel ZXHE, dispone de una opción, para detectar las Sirenas conectadas al Lazo analógico. De manera similar a la Autoprogramación de Equipos, el sistema detecta de forma automática las direcciones de las Sirenas instaladas en cada Lazo. Además se dispone de una opción para añadir o eliminar Sirenas de forma manual.

Para reconocer las Sirenas conectadas al Lazo de forma Automática, desde Nivel 3 debe seleccionarse la opción de Autoprogramación de Sirenas **[AUTOPROG. SIRENAS]**, y una vez confirmada, seleccionar Autodireccionamiento **[AUTODIREC.]**, introducir el Lazo y confirmar. **Una nueva Autoprogramación de Sirenas, configurará sólo las Sirenas que estén conectadas al Lazo.**





Para revisar las direcciones de Sirenas configuradas, debe revisarse el listado de la opción [PROG.MANUAL] (Ver Cap. 2.2.2 Programación manual de Sirenas).

2.2.2 PROGRAMACIÓN MANUAL DE SIRENAS

La opción de Programación Manual de Sirenas, se usa bien para revisar las direcciones de las Sirenas configuradas en cada Lazo o para añadir o eliminar Sirenas de forma Manual.

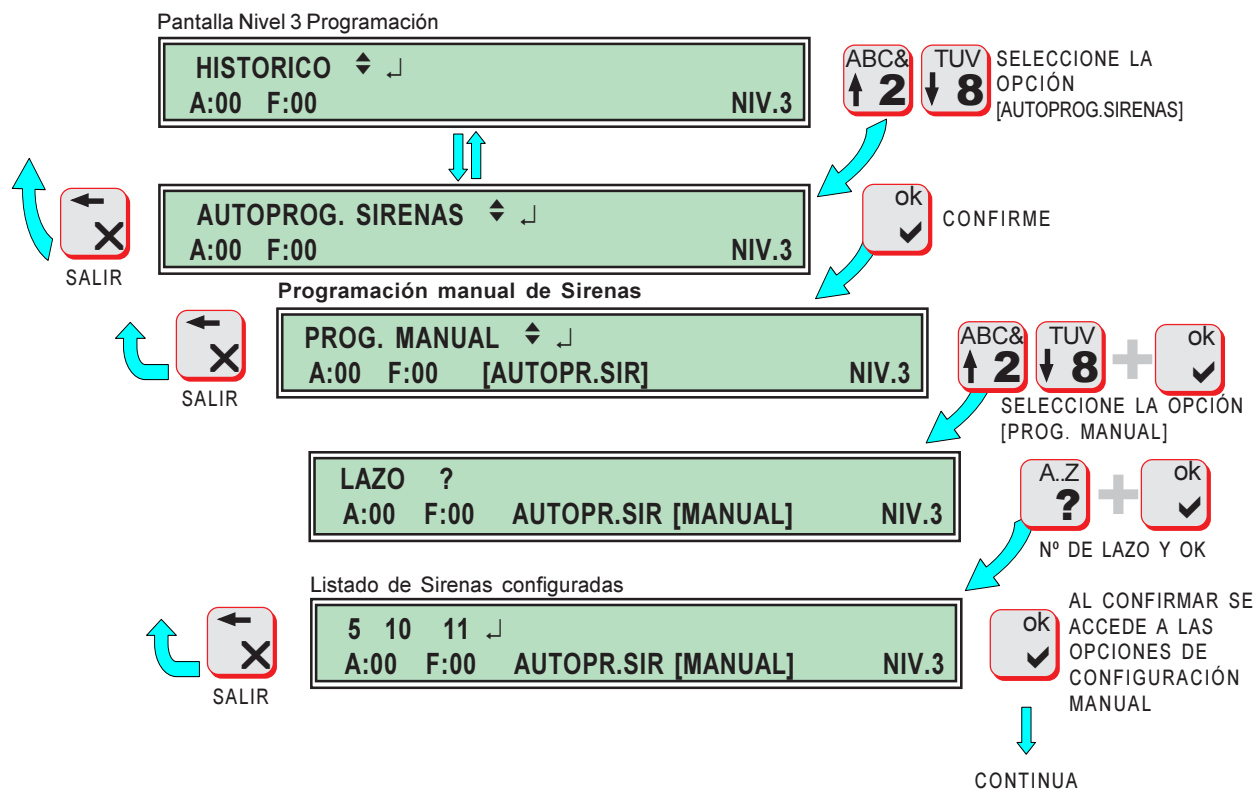
Para entrar en la Opción de Programación Manual de Sirenas, desde el Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Autoprogramación de Sirenas **[AUTOPROG. SIRENAS]**, y una vez confirmada, seleccionar Autodireccionamiento **[PROG. MANUAL]**, introducir el Lazo y confirmar. Se mostrará el listado de direcciones de Sirenas configuradas.

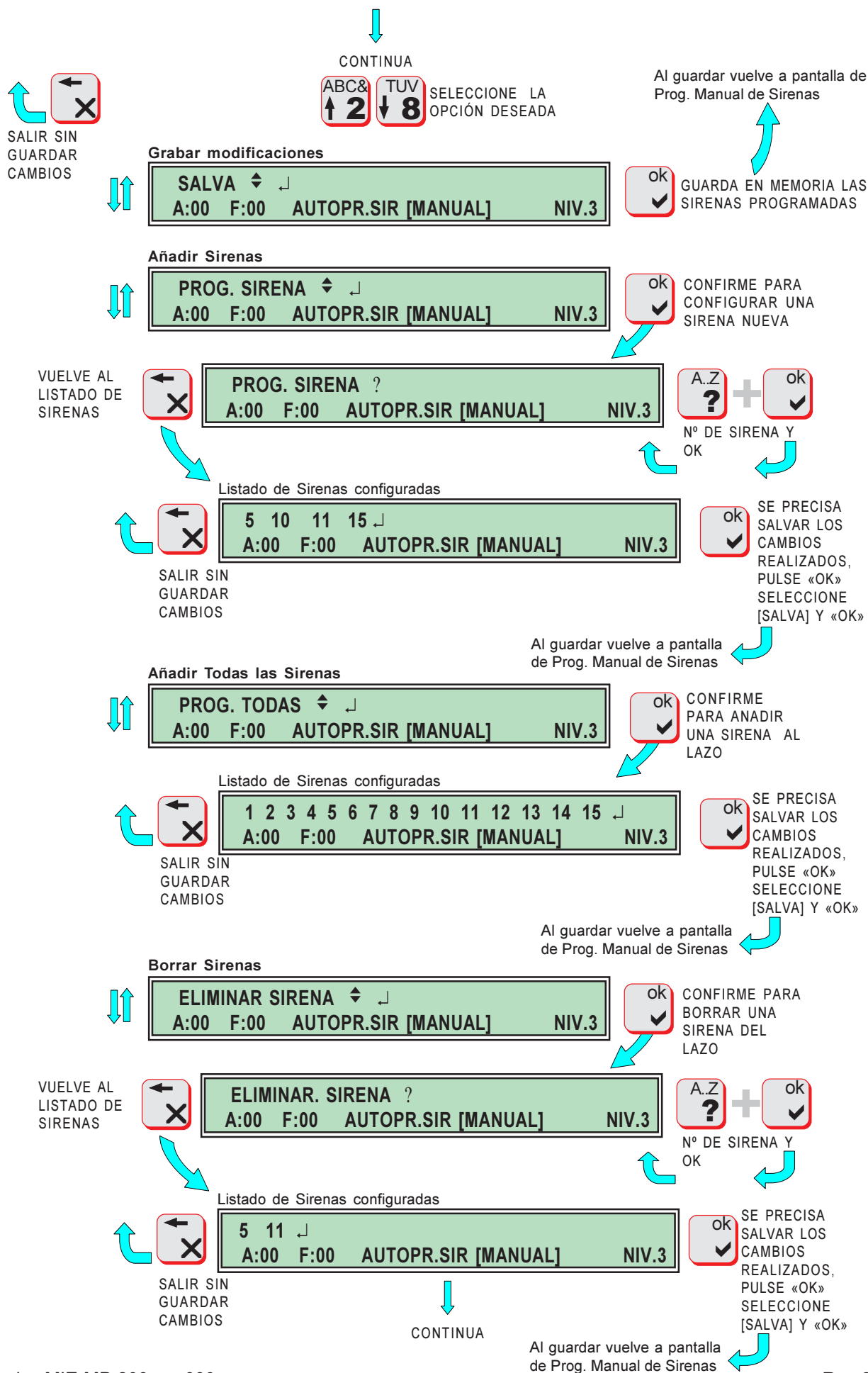
Para modificar el listado de Sirenas configuradas, se precisa confirmar, se accede a las opciones de modificación: **[PROG.SIRENA]** (Añadir Sirenas); **[PROG.TODAS]** (Añade las 15 Direcciones de Sirenas); **[ELIMINA SIRENA]** (Borra una Sirena configurada); **[BORRAR TODAS]** (Borra todas la Sirenas del Lazo seleccionado) y salvar los cambios de configuración **[SALVA]** (Guardar cambios).

Añada o elimine Sirenas seleccionando la Opción deseada y Salve la Programación al finalizar. **Una nueva Autoprogramación de Sirenas, configurará solo las Sirenas que estén conectadas al Lazo.**

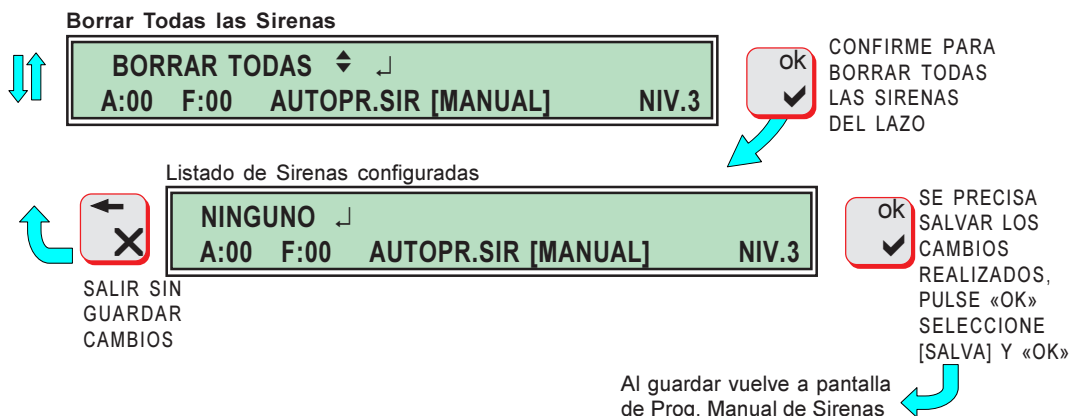


Si se configuran direcciones de Sirenas que no se corresponden con las instaladas en el Lazo, pasado el tiempo de verificación (varios min.), el sistema mostrará la Avería de Sirenas correspondiente a las direcciones de Sirenas que no respondan y se iluminará el LED de Avería de Zona.





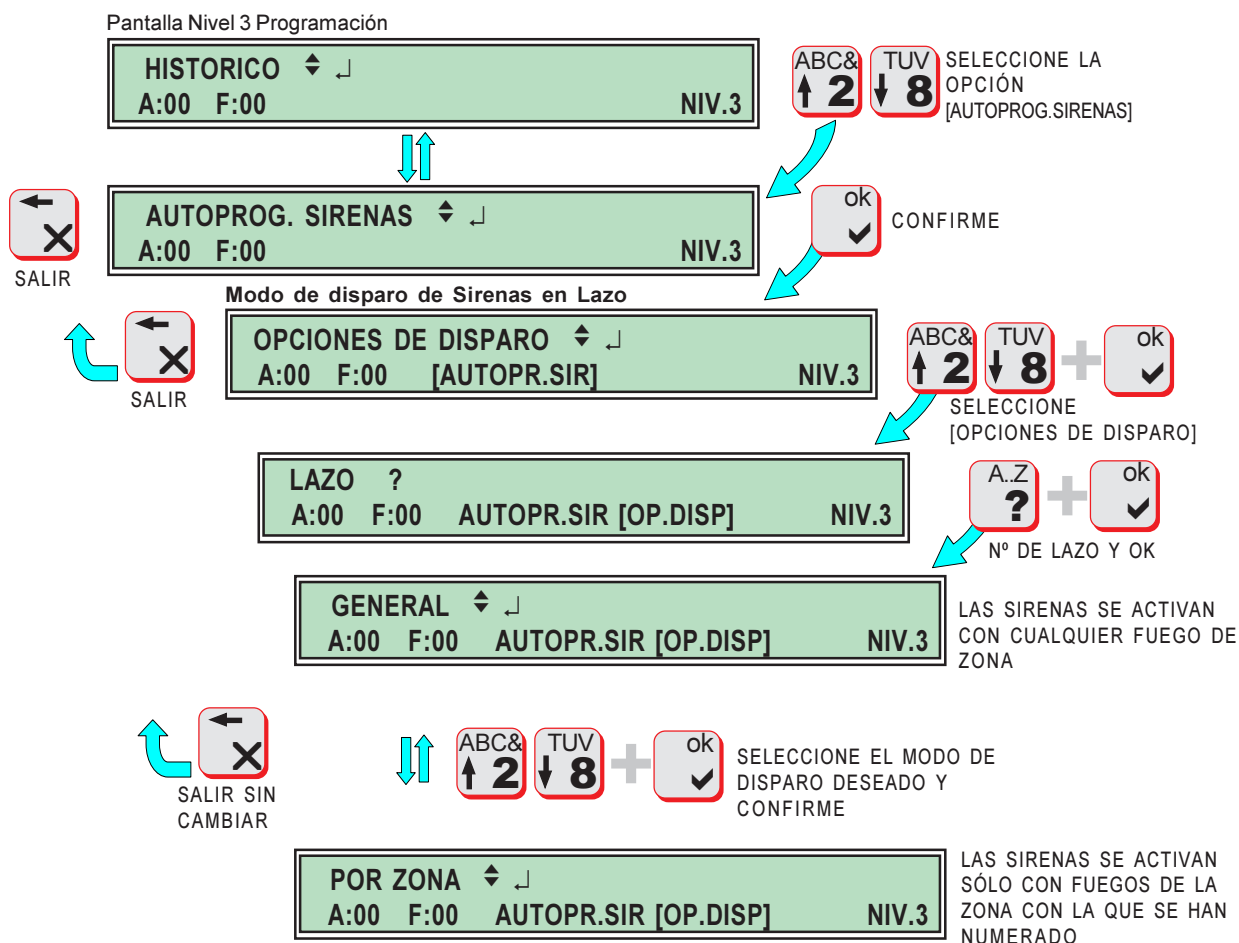
CONTINUA



2.2.3 OPCIONES DE DISPARO DE SIRENAS EN LAZO

El disparo de Sirenas puede seleccionarse de forma independiente por Lazo, como *General* (Con cualquier Fuego del sistema) o *Por Zona* (Cada Sirena se activa sólo con Fuegos de la Zona con la que se ha numerado).

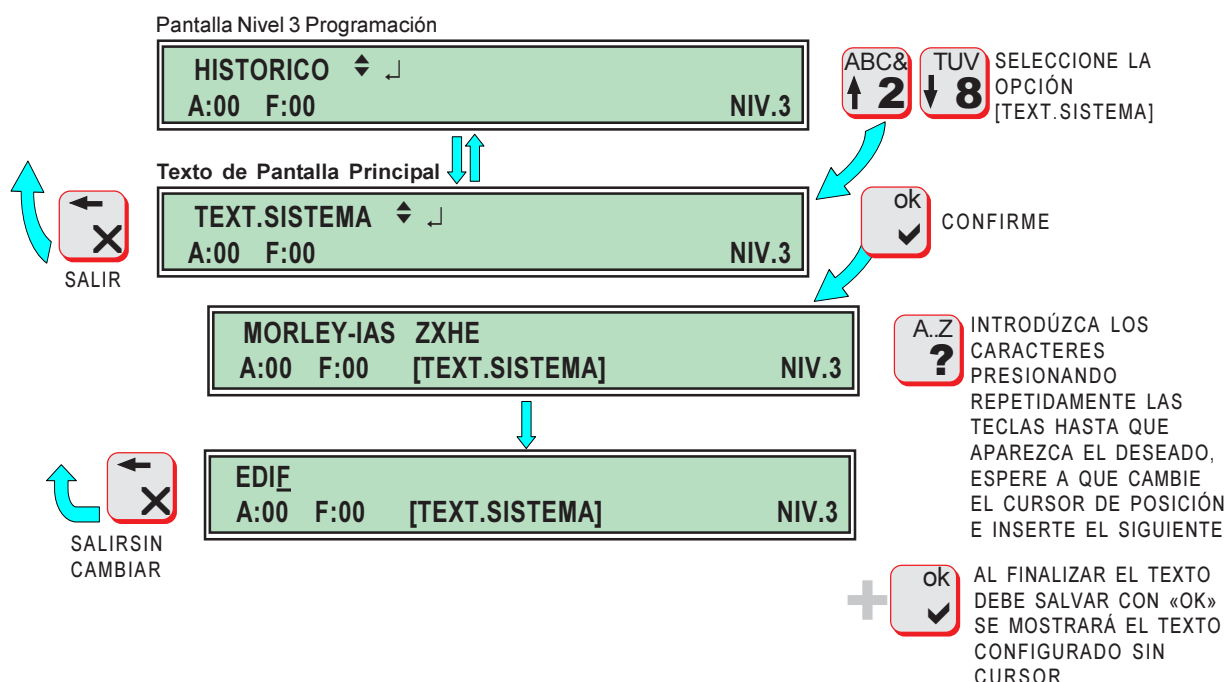
Para entrar en la Opción de modo de disparo de Sirenas, desde el Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Autoprogramación de Sirenas **[AUTOPROG. SIRENAS]**, y una vez confirmada, seleccionar opciones de disparo **[OPCIONES DE DISPARO]**, introducir el Lazo y confirmar. Se mostrará la opción actual, debe seleccionarse la deseada y confirmar.



2.3 TEXTO DE LA INSTALACIÓN

En la pantalla principal del Panel ZXHE, es posible configurar un texto personalizado de hasta 16 caracteres, que se mostrará en la línea superior del Display cuando el sistema se encuentre en estado normal (Reposo sin Alarmas ni Averías).

Para configurar el Texto de Cabecera del panel, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Texto del Sistema **[TEXT.SISTEMA]**, y una vez confirmada, introducir el texto usando el teclado como se describe en el apartado 1.2.1 Telas y Controles, en la descripción del TECLADO ALFANUMÉRICO de este Manual.



INTRODUCIR UN TEXTO: Cada tecla introduce los caracteres que se muestran en ella, Pulse cíclicamente hasta el deseado, **es preciso esperar unos segundos a que el cursor pase al siguiente caracter.**



ESPACIO: Para insertar un espacio en un texto debe presionarse la tecla «3» repetidamente hasta que aparezca el espacio.



BORRAR: Para borrar un carácter o valor se usará la tecla la tecla «X» antes de confirmar el dato.



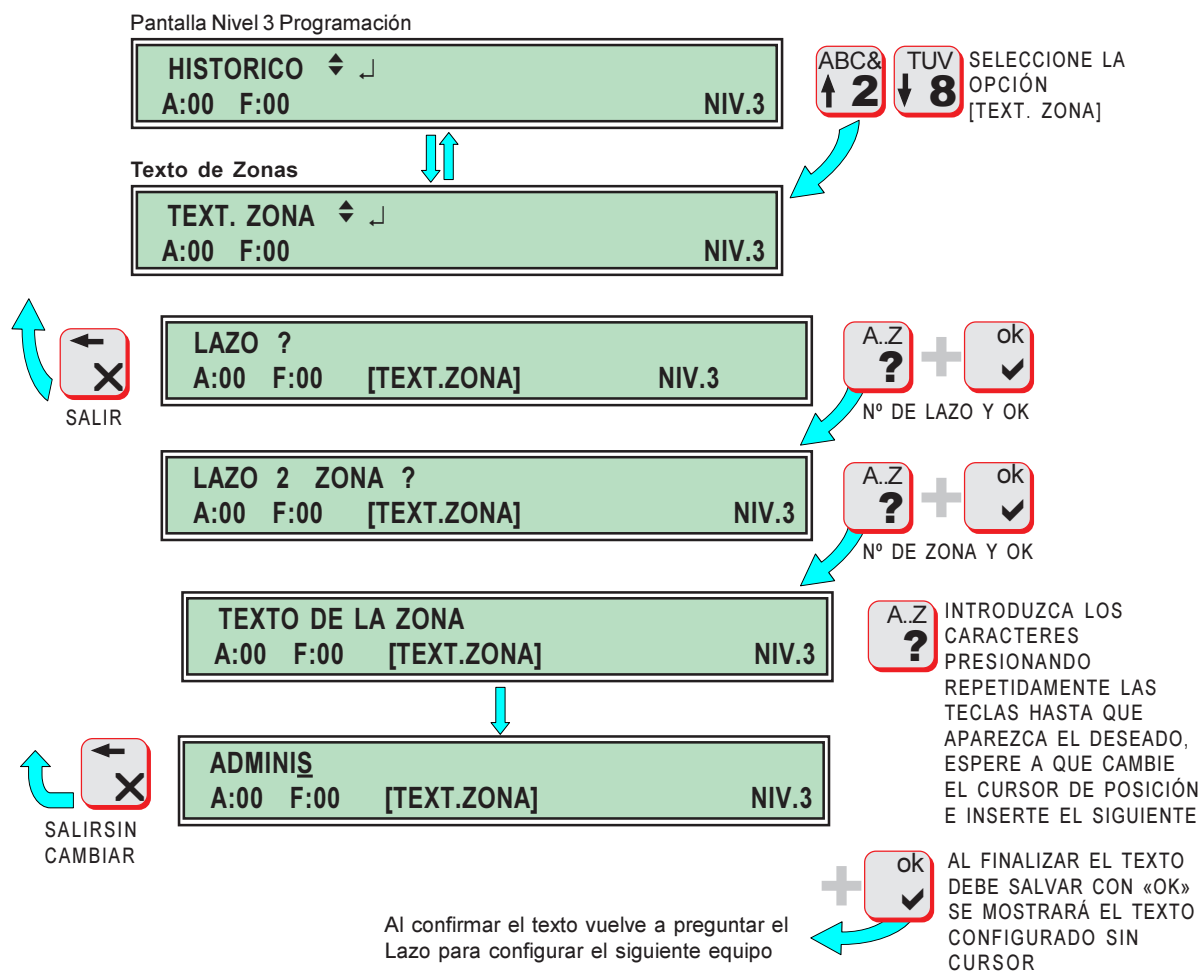
Esta Opción se realiza de forma más sencilla desde un PC, con el Programa de configuración.

2.4 TEXTO DE ZONA

El sistema dispone de 15 Zonas Independientes por Lazo (30 Zonas en total). Es posible configurar un texto descriptivo de hasta 16 caracteres, para cada Zona.

Cuando el sistema tiene una Avería o Alarma de Equipos, se muestra en la Pantalla principal el Texto de la Zona a la que pertenecen los Equipos.

Para configurar el Texto de las zonas de cada Lazo, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Texto de Zona **[TEXT. ZONA]**, y una vez confirmada, introducir el texto usando el teclado como se describe en el apartado 1.2.1 Teclas y Controles, en la descripción del **TECLADO ALFANUMÉRICO** de este Manual.



A.Z **?** INTRODUCIR UN TEXTO: Cada tecla introduce los caracteres que se muestran en ella, Pulse cíclicamente hasta el deseado, **es preciso esperar unos segundos a que el cursor pase al siguiente carácter.**

DEF 3 ESPACIO: Para insertar un espacio en un texto debe presionarse la tecla «3» repetidamente hasta que aparezca el espacio.

 BORRAR: Para borrar un carácter o valor se usará la tecla la tecla «X» antes de confirmar el dato.



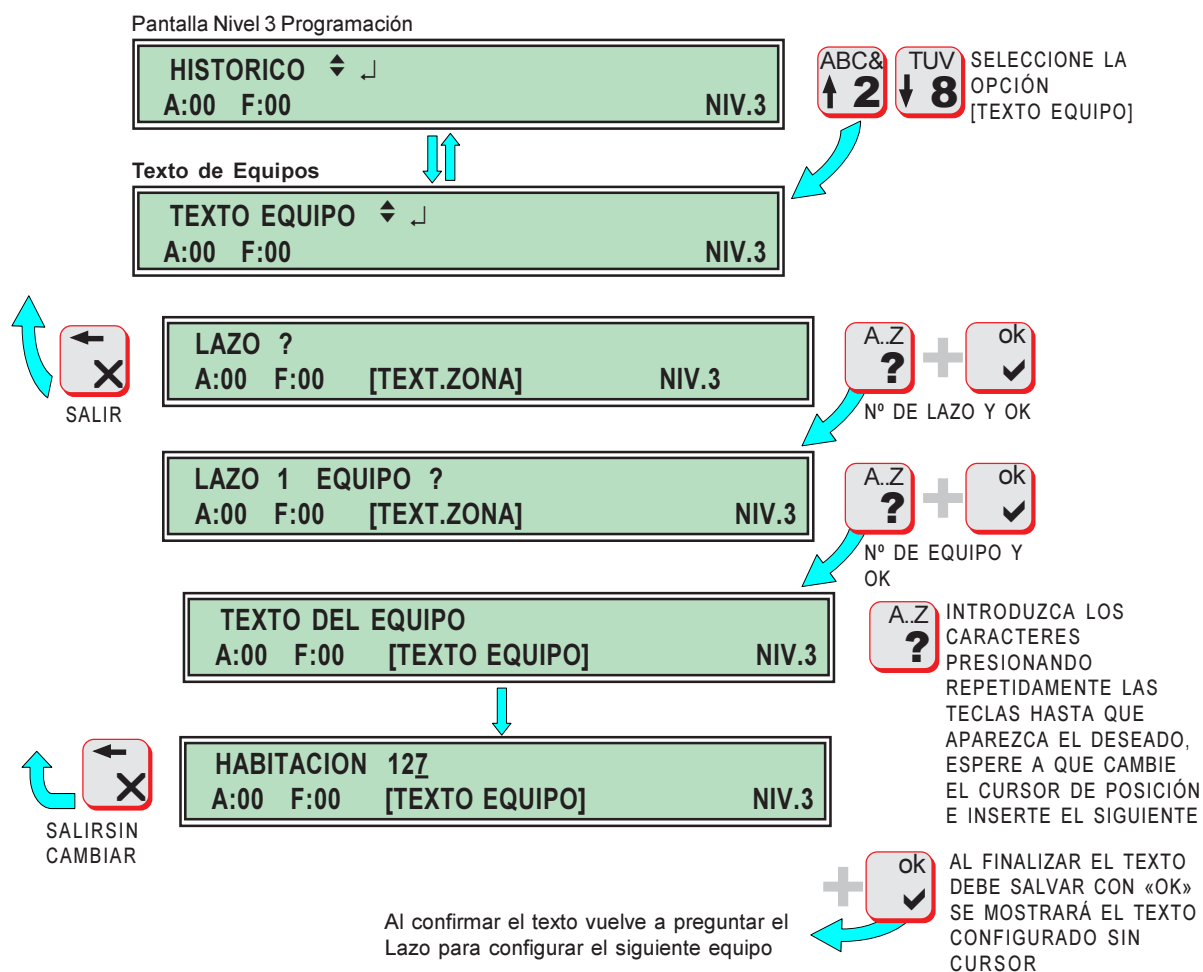
Esta Opción se realiza de forma más sencilla desde un PC, con el Programa de configuración.

2.5 TEXTO DE EQUIPO

El sistema dispone de 64 Equipos por Lazo. Es posible configurar un texto descriptivo de hasta 16 caracteres, para cada Equipo.

Cuando se revisa una incidencia de un Equipo en los menús correspondientes, al seleccionar una Zona y confirmar con «OK», se muestra el equipo con Alarma o Avería y su texto descriptivo.

Para configurar el Texto descriptivo de cada Equipo, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Texto de Equipo **[TEXTO EQUIPO]**, y una vez confirmada, introducir el texto usando el teclado como se describe en el apartado 1.2.1 Teclas y Controles en la descripción del TECLADO ALFANUMÉRICO de este Manual.



A.Z ? **INTRODUCIR UN TEXTO:** Cada tecla introduce los caracteres que se muestran en ella, pulse cíclicamente hasta el deseado, **es preciso esperar unos segundos a que el cursor pase al siguiente carácter.**

DEF 3 **ESPACIO:** Para insertar un espacio en un texto debe presionarse la tecla «3» repetidamente hasta que aparezca el espacio.

← X **BORRAR:** Para borrar un carácter o valor se usará la tecla la tecla «X» antes de confirmar el dato.

 Esta Opción se realiza de forma más sencilla desde un PC, con el Programa de configuración.

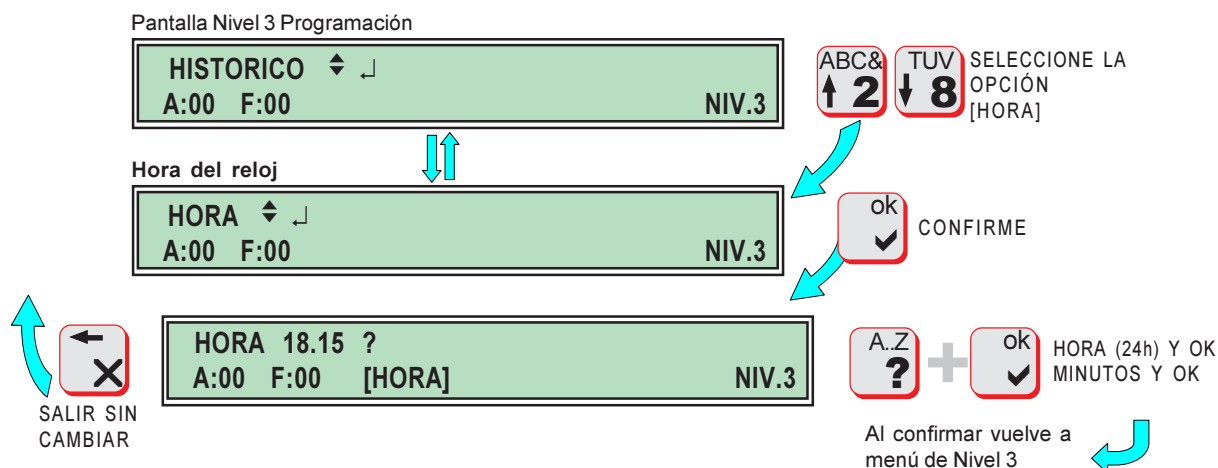
2.6 CAMBIO DE HORA DEL PANEL

El panel dispone de un reloj interno con calendario automático. La hora y la fecha se muestran en la pantalla principal en estado de reposo.

Debe ajustarse la hora del panel a la actual, para disponer de un registro de incidencias con la hora a la que se ha producido cada evento registrado en el archivo de *Histórico*.

En caso de seleccionarse el cambio automático de sensibilidad de los Detectores de Humos, el sistema usará la hora del reloj, para hacer los cambios de sensibilidad.

Para cambiar la hora del reloj, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Hora **[HORA]**, y una vez confirmada, introducir la nueva hora confirmando con «OK» la hora y los minutos.

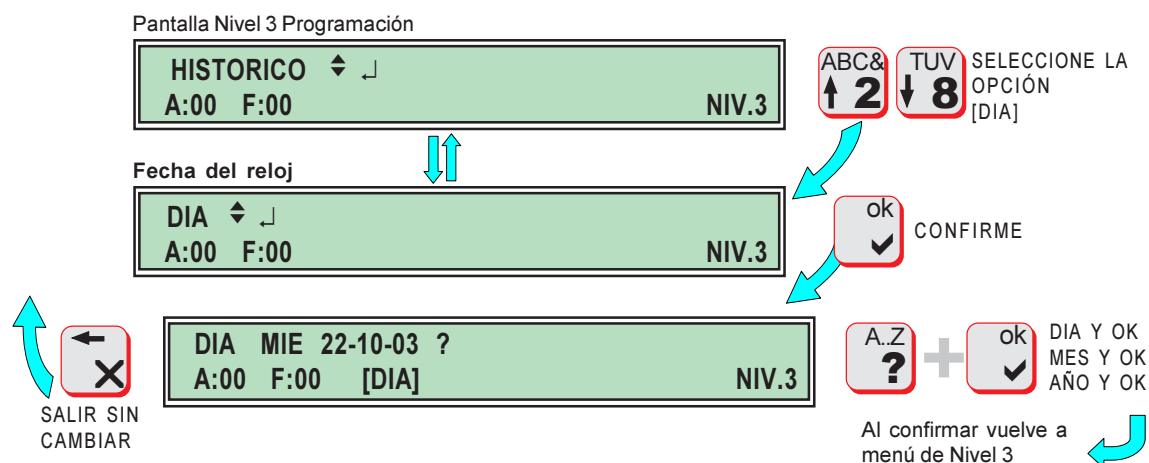


2.7 CAMBIO DE FECHA DEL PANEL

El panel dispone de un reloj interno con calendario automático. La hora y la fecha se muestran en la pantalla principal en estado de reposo.

Debe ajustarse la fecha del panel a la actual, para disponer de un registro de incidencias con la fecha en la que se ha producido cada evento registrado en el archivo de *Histórico*.

Para cambiar la fecha del reloj, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Día **[DIA]**, y una vez confirmada, introducir la fecha confirmando con «OK» el día, mes y año.



Si se corta completamente la alimentación del panel (220Vca y Baterías, la fecha y la hora se iniciarán en 0:00h del 1 de Enero de 2000, cuando vuelva a restaurarse la alimentación.

2.8 RETARDOS DE OPERACIONES DEL SISTEMA

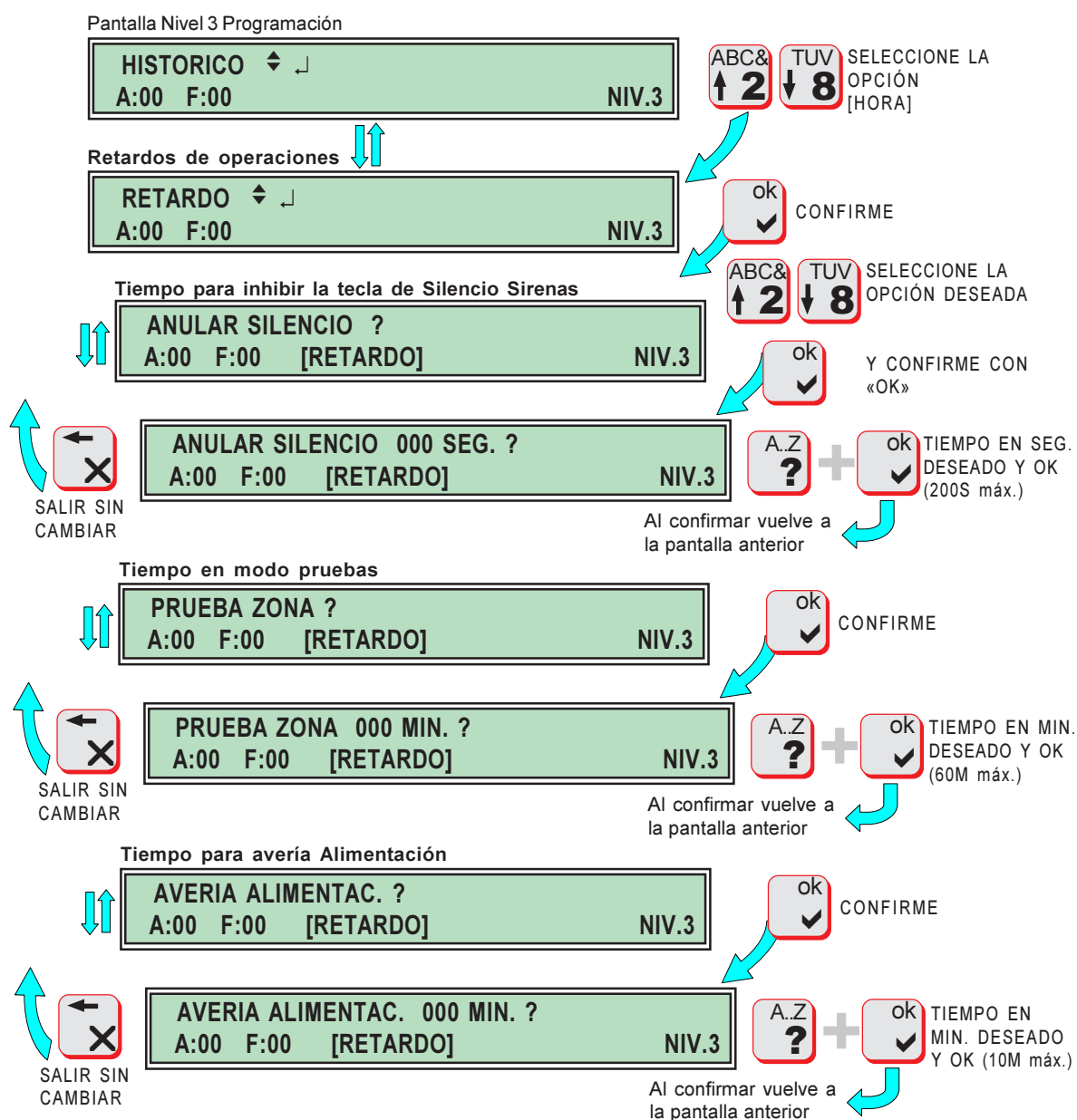
Hay 3 tiempos programables en el panel para retardar operaciones normales:

-**[ANULAR SILENCIO]** Tiempo desde que se recibe una alarma hasta que se permite Silenciar Sirenas (Puede programarse un tiempo durante el que la tecla de Corte de Sirenas no es operativa después de recibirse una Alarma, para asegurar la activación de Sirenas). El valor por defecto es 0 Seg. lo que permite el corte inmediato de Sirenas.

-**[PRUEBA ZONA]** Tiempo en Modo de Prueba de equipos. Se selecciona el tiempo máximo en modo pruebas del sistema. El valor por defecto es 0 min. que no permite pruebas.

-**[AVERIA ALIMENTACIÓN]** Es posible configurar el tiempo que debe mantenerse una Avería de alimentación, para que el panel lo indique. Esta opción se usa para evitar que los cortes de fluido eléctrico de poca duración, provoquen avería de alimentación en el panel. El valor por defecto es 0 min. (una avería de alimentación se muestra de forma inmediata).

Para cambiar los retardos de operaciones del panel, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Retardo **[RETARDO]**, y una vez confirmada, seleccionar la opción deseada (**[ANULAR SILENCIO]**, **[PRUEBA ZONA]** o **[AVERIA ALIMENTAC.]**), al confirmar con «OK» se pedirá el valor de tiempo deseado.



2.9 CAMBIO DE CLAVES

Hay tres Niveles de acceso, con su correspondiente Clave. Cada Nivel tiene asignado un menú correspondiente a sus necesidades (Ver el Capítulo 1.3 Niveles de Acceso de este manual).



Por defecto el código de Nivel 1 es **1111 (Clave 1) 4 dígitos**.

Por defecto el código de Nivel 2 es **22222 (Clave 2) 5 dígitos**.

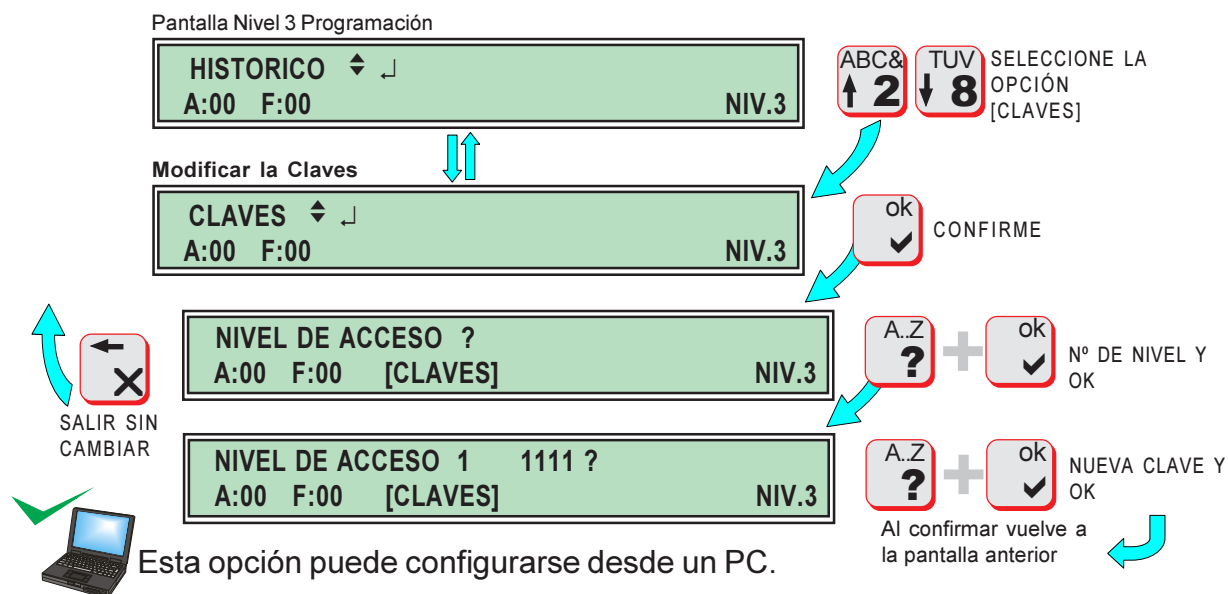
Por defecto el código de Nivel 3 es **333333 (Clave 3) 6 dígitos**.



Por seguridad se aconseja no programar la Clave 3 con la misma clave que las Claves 1 o 2, ya que proporciona acceso a cambiar la configuración del sistema.

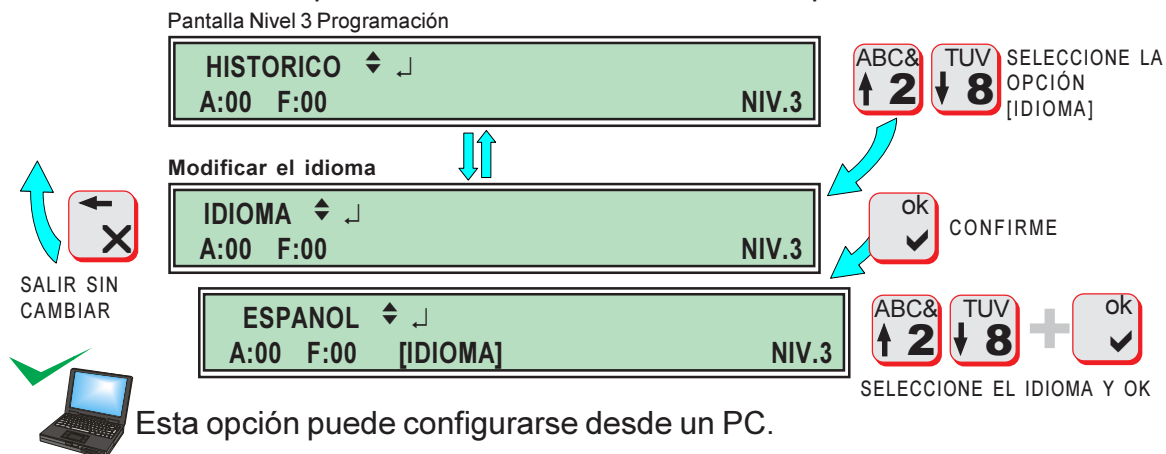
Se aconseja no modificar los códigos, en especial la **Clave de Nivel 3**, ya que la pérdida de ésta imposibilitará futuras modificaciones del sistema.

Para cambiar las Claves de acceso, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Claves de acceso **[CLAVES]**, y una vez confirmada, introducir el Nivel de acceso cuya Clave se desea modificar, aparecerá la clave actual y se pedirá la nueva con la misma cantidad de dígitos, se precisa confirmar con «OK».



2.10 IDIOMA

El panel se sirve con el software en 4 Idiomas, si el idioma no es el correcto, deberá buscar la opción de cambio de idioma en el lenguaje actual. Si no conoce el idioma actual, revise el orden de la opción de cambio de idioma en el Capítulo 1.3 Niveles de Acceso.



2.11 AJUSTE DE SENSIBILIDAD SENSORES ÓPTICOS

El sistema permite ajustar la sensibilidad de los Sensores Ópticos, para ajustarse a los valores ambientales de trabajo.



El sensor E2003, es un Equipo de alta respuesta, por lo que si se desea realizar una detección de humos con mayor Sensibilidad, **deberá realizarse un muestreo de los valores normales de los equipos en las condiciones de trabajo** (Ver Cap. 2.12 Comprobar Sensores), con motivo de evitar falsas alarmas por configuraciones mal realizadas de la Sensibilidad.

Los valores de sensibilidad programables se describen en la Tabla 3 (Niveles de Sensibilidad). Un Nivel más alto supone mayor sensibilidad de los Equipos.

Tabla 3 NIVELES DE SENSIBILIDAD SENSORES ÓPTICOS

NIVEL	VALOR DE ALARMA
1	200
2	189
3	178
4*	167*
5	155
6	144
7**	133**
8	120
9	107



****El valor configurado de fábrica es**

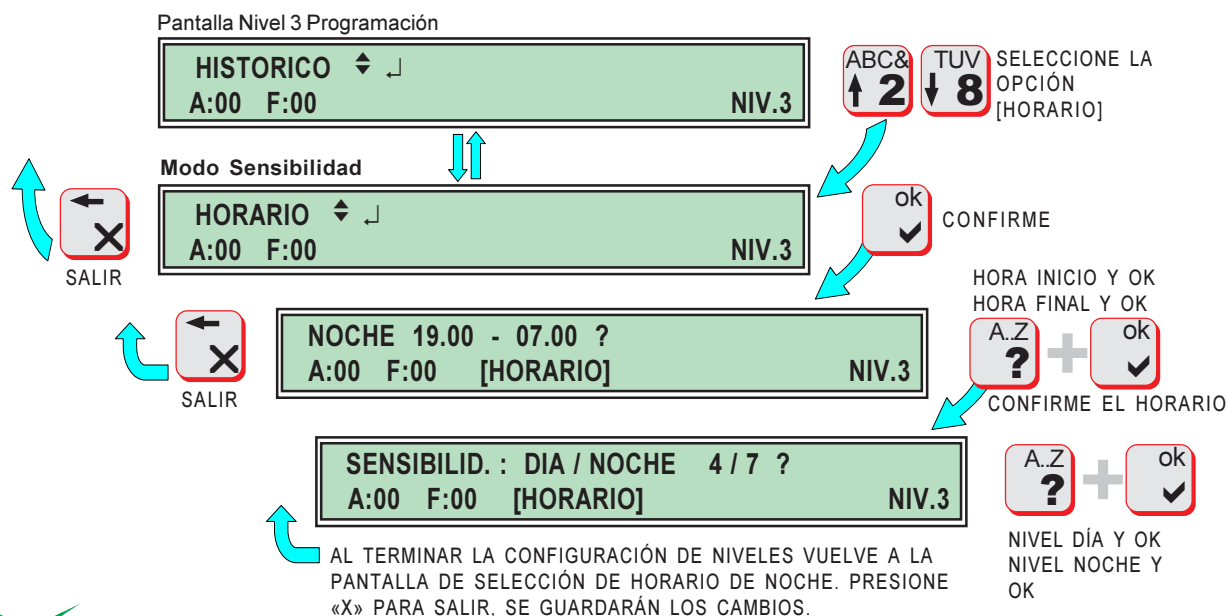
Noche: 19h a 7h, Sensibilidad Día:4***

Sensibilidad Noche:7**

Un Sensor Óptico en ambiente limpio tiene un **Valor de Estado Normal de 53**.

La selección de Nivel 1 (menor Sensibilidad), supone el umbral mínimo de alarma permitido para el Sensor Óptico.

Para configurar la Sensibilidad, se configura el tramo horario de funcionamiento Noche/ Día y a continuación los niveles deseados para cada tramo horario. Desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción del Modio Día **[HORARIO]**, y una vez confirmada, introducir el tramo horario para la Sensibilidad Noche (**Horas sin minutos**), al confirmar con «OK», se pedirán los valores de Nivel de Sensibilidad para ambos tramos Día/Noche, debe confirmarse con «OK» cada valor.



Esta opción puede configurarse desde un PC.

2.12 COMPROBAR SENSORES

Para facilitar las opciones de Mantenimiento, es posible ver el Valor actual de cualquier Equipo del Lazo y el Nivel de Alarma configurado.

Esta opción se usa para comprobar los valores de estado de los equipos, con el fin de determinar si presentan valores altos y precisan de un mantenimiento (limpieza de sensores Ópticos), o es si preciso reajustar los niveles de Alarma, si durante las condiciones normales de trabajo sus valores son elevados.

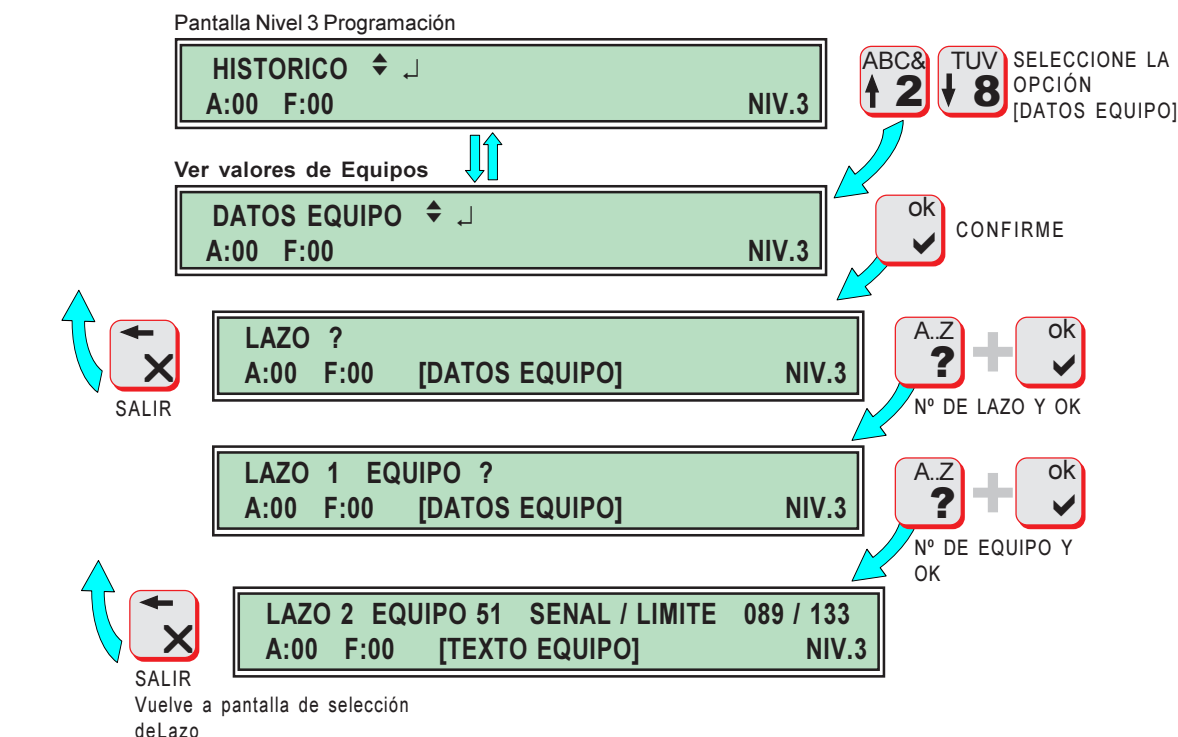
Los Niveles de estado de los equipos son:

-Sensores Ópticos: Nivel Normal: 45 +/- 5% (Ambiente Limpio)
Nivel de Mantenimiento: 85 o +

-Sensores Térmovelocimétricos: Nivel Normal: 85 +/- 5%

-Mod. Monitor/Pulsador: Nivel con Supervisión de 47K Ω : 83 +/- 5%
Nivel Avería C.Abierto: 3
Nivel Avería Corto Circuito: 252
Nivel Alarma con Supervisión de 47K Ω y 18K Ω : 162

Para visualizar el valor de Nivel Actual y Nivel de Alarma programado de un elemento del Lazo, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de ver Datos de Equipo **[DATOS EQUIPO]**, al confirmar con «OK» se solicita el Lazo a revisar, una vez introducido y confirmado, se solicita el Equipo, al introducirlo y confirmar con «OK», se muestra el valor de Nivel actual (**SEÑAL**) y el valor de Nivel de Alarma actual configurado (**LÍMITE**).



El valor de Señal (Nivel actual), es el valor de estado del equipo al revisarlo, pero no se actualiza en pantalla y deberá revisarse de nuevo en caso de cambiar las condiciones ambientales.

El valor de Límite (Nivel de Alarma), el Límite a partir del cual la Señal o Nivel del Equipo provocará una Alarma. El límite puede variar, según el tipo de equipo o la programación horaria en función de los Niveles de sensibilidad configurados para Sens. Ópticos.

2.13 ECUACIONES DE CONTROL

Es posible configurar 35 Ecuaciones Lógicas de control, para las 35 Salidas del Sistema. Cada Ecuación lógica controla la activación de la Salida con igual número. Cuando se cumpla la condición de disparo configurada la salida correspondiente se activará.

Las Ecuaciones de Control, se configuran por Salida, con la siguiente relación de Salidas:

Tabla 4 SALIDAS PROGRAMABLES DEL PANEL

Nº DE SALIDA	TIPO	UBICACIÓN	CONECTOR	CONTACTOS	CAP. DE REFERENCIA DEL MANUAL DE DE INSTALACIÓN
0	RELÉ	PLACA BASE	TB 2	4(Nc),5(Na),6(C)	2.7 RELÉS DE PLACA
1	O.C.	PLACA BASE	TB3	2(Contacto a -)	2.8 SALIDAS O.C. DE PLACA
2	O.C.	PLACA BASE	TB3	3(Contacto a -)	2.8 SALIDAS O.C. DE PLACA
3a34 RELÉS	8 RELÉS EXPANDIDOS	TARJETAS HEF20RL	P4 a P7	VER TABLA 4	2.9 INSTALACIÓN PLACAS AUX. DE 8
35	SIRENA DE LAZO	LAZO 1 y 2	----	----	2.5 CONEXIONADO DE SIRENAS DE LAZO



La Salida 35 actúa simultáneamente sobre todas las Sirenas del Sistema, es decir cuando se cumpla la condición de disparo de dicha Salida, se dispararán todas las Sirenas de ambos Lazos, con independencia de a qué zona pertenezcan o tipo de Opción de Disparo del Lazo. Esto permite activar todas las Sirenas, con una Ecuación de Control configurable. Las Sirenas pueden Silenciarse.



No configure ninguna Ecuación de Control de Salidas, sin haber leído detenidamente este apartado.

Las Ecuaciones de Control deben configurarse siguiendo un orden en los parámetros y en la estructura de las mismas.

Toda Ecuación de Control tiene la siguiente estructura:

Salida xx: [Evento][Localizador][Ecuación de Variables y Operadores][Temporizador]

En el caso de precisarse podrán usarse Paréntesis (..), para agrupar una Ecuación de variables, dentro de otra. En este caso la Ecuación dentro del paréntesis se usará como otra variable independiente dentro de la Ecuación.



En la programación de Ecuaciones de control, se usan por defecto (es decir si se omite en la programación de la Ecuación de Control), los siguientes parámetros:

Evento: EA (Evento de Alarma de Equipos o Zonas)

Localizador: L3 (Lazo 1 o Lazo 2, es decir cualquier Lazo)

Es decir, si no se configura Evento, se tendrán en cuenta las Alarmas de Equipos/Zonas para la condición expresada en la Ecuación de Variables y Operadores. Si no se configura Localizador, se tendrá en cuenta eventos en ambos Lazos. En cualquier caso se aconseja configurar ambos explícitamente.

A continuación se detallan los posibles parámetros de una Ecuación:

E [EVENTOS]

Los eventos son los tipos de Incidencias (Alarmas, Averías, etc..) con los que se desea disparar una salida cuando se cumpla la condición que se configure detrás.

Los posibles Eventos son:

EA Evento de Alarma (Se tiene en cuenta las Alarmas de Zonas / Equipos)

Este operador precisa definir las variables que cumplan el Evento Alarma.

EF Evento de Avería (Se tiene en cuenta las Averías de Zonas / Equipos que se asocien).

Este operador precisa definir las variables que cumplan el evento Avería.

ED Evento de Desconexión (Se tienen en cuenta las Anulaciones de Zonas / Elementos)

EV Avería de Alimentación (Averías de Fuente de Alimentación) No usa localizador

EB Corte en Lazo (Averías de cableado por circuito abierto o corto en Lazo)

EN Memoria Vacía (Avería por Lazo no programado)

EK Fallo de comunicación en grupo (Avería por fallo de comunicación sin Equipo o Zona determinado)

ejemplo: Salida 03: EA

La Salida 3 se activará cuando haya una Alarma en cualquier Lazo, es decir ante cualquier Alarma del sistema.

L [LOCALIZADOR]

Los localizadores, son las variables de ubicación de un evento. Es decir, donde debe producirse el Evento para que se tenga en cuenta la Ecuación.

Los posibles Localizadores son:

L1 Eventos de Lazo 1 solo

L2 Eventos de Lazo 2 solo

L3 Eventos de Lazo 1 o Lazo 2 (Cualquier Lazo)

En caso de No configurarse localizador, se tendrá en cuenta cualquier Lazo (L3), por defecto.

ejemplo: Salida 02: EBL1

La Salida 2 se activará cuando haya una avería de Lazo Abierto o Cortocircuito en el cableado del Lazo 1.

ECUACIÓN DE VARIABLES Y OPERADORES

Los operadores, son las condiciones de combinación de las variables del sistema. Son operaciones de combinación lógica como, condición de que se cumpla todo o que se cumpla cualquier parte, o que no se cumpla parte y otra sí, etc...

Las variables, suponen aquellos elementos del Sistema que se desea combinar en la Ecuación y que se vincularán mediante los posibles operadores lógicos, para que cumplan una condición, es decir: Zonas, Equipos, Tipos de Equipo, etc...

OPERADORES LÓGICOS [ECUACIÓN DE VARIABLES Y OPERADORES]

Los operadores lógicos posibles para combinar variables son:

+ [OPERADOR LÓGICO OR]

Cualquier variables que se cumpla combinada con OR (+), hará cumplir la ecuación.

ejemplo: Salida 25: EBL2+EV

La Salida 25 se activará cuando haya una avería de Lazo Abierto o Cortocircuito (EB) en el cableado del Lazo 2 (L2) o cuando haya una Avería de Alimentación (EV).

& [OPERADOR LÓGICO AND]

Todas las variables combinadas con AND (&) deben cumplirse simultáneamente, para que se cumpla la ecuación.

ejemplo: Salida 3: EBL2&EV

La Salida 3 se activará cuando exista una Avería de Circuito Abierto o Corto Circuito en Lazo 2 y al mismo tiempo haya una Avería de Alimentación. Pero no si solo se dá una de las condiciones.

VARIABLES [ECUACIÓN DE VARIABLES Y OPERADORES]

Se usan para identificar Equipos o Zonas que cumplan un Evento. Las Variables son:

Snn [Sensor número nn]

Indica el Equipo con Dirección nn .

ejemplo: Salida 21: EAL1S03+S45

La Salida 21 se activará cuando el Equipo con dirección 3 (S03) del Lazo 1(L1) o el Equipo con dirección 45 (S45) del Lazo 1(L1) estén en Alarma.

Znn [Zona número nn]

Indica el número de Zona nn.

ejemplo: Salida 9: EFL1Z10&Z09

La Salida 9 se activará cuando la Zona 10 (Z10) y la Zona 9 (Z09) del Lazo 1 estén simultáneamente en Avería. No se activará si solo una de las dos Zonas se encuentra en Avería.

Px [Tipo de Producto o Equipo]

Indica el tipo de equipos del sistema:

P1= E2001 (Pulsadores)

P3= E2003 (Sensores Ópticos)

P5=E2005 (Sensorre Termovelocimétricos)

PM=E2000M (Módulos Monitores)

ejemplo: Salida 0: EAL3P3&PM

La Salida 0 se activará cuando un Detector Óptico (P3) y Módulo Monitor (PM) de cualquier Lazo (L3) o Zona estén simultáneamente en Alarma. No se activará si solo encuentran en Alarma Módulos Monitores o solo Detectores Ópticos. Tampoco se disparará si entran en Alarma sensores Termovelocimétricos o Pulsadores

Gnnx [Grupo de equipos tipo x de la zona nn]

Indica tipo de equipos igual que Px, pero indicando además la Zona nn a la que pertenecen.

Gnn1= E2001 (Pulsadores) de la Zona nn

Gnn3= E2003 (Sensores Ópticos) de la Zona nn

Gnn5=E2005 (Sensores Termovelocimétricos) de la Zona nn

GnnM=E2000M (Módulos Monitor) de la Zona nn

ejemplo: Salida 11: EFL2G01M+L1G021

La Salida 11 se activará cuando en el Lazo 2 (L2) en la Zona 01(G01x) haya algún Módulo Monitor (GnnM) en Avería (EF) o en el Lazo 1(L1) en la Zona 02 (G02x) haya algún Pulsador (Gnn1) en Avería (EF). No se activará con Averías de otras Zonas o de otros tipos de Equipos de la Zonas 01 del Lazo2 o de la Zona 02 del Lazo 1.

MODIFICADORES LÓGICOS [ECUACIÓN DE VARIABLES Y OPERADORES]

Hay 2 modificadores, que cambian el valor de las variables que los acompañan:

! (NOT) NEGACIÓN DE LA VARIABLE

Indica lo contrario de lo que indica una Variable. Es decir: Si se coloca delante de una Variable, la condición se cumple cuando la Variable no y no se cumple cuando se cumple la Variable.

ejemplo: Salida 1: EAL3P3&!PM

La Salida 1 se Activará cuando exista alarma de un Sensor Óptico de cualquier Lazo (L3) y Zona siempre que antes no estuviera en alarma un Módulo Monitor de cualquier Lazo o Zona. Si un Módulo Monitor cualquiera del sistema se encontrase en Alarma cuando entre en Alarma un Sensor Óptico, la Salida no se activará debido a la condición AND (&) que obliga a que se cumpla Alarma de cualquier Sensor Óptico (P3) y que no (!) se encuentre en alarma simultáneamente ningún Modulo Monitor (PM).

X... (Multiple) [Dos Equipos en Alarma] Delante de la Variable

Este modificador debe situarse delante de una Variable. Indica que **dos o más Equipos** de la Variable que precede (Zona **Z**, Tipo de Producto **P** o Grupo **G**) cumplen la condición. Es preciso que la variable englobe más de un Equipo, para que pueda cumplirse la condición.

ejemplo: Salida 2: EAL1XZ05+XZ06

La Salida 2 se activará cuando entren en Alarma (EA) en el Lazo 1 (L1) dos o más Equipos de la Zona 05 (XZ05) o (+) dos o más Equipos de la Zona 06 (XZ06), pero no se activará si sólo se encuentra en Alarma un Equipo de éstas Zonas ni si entra en Alarma un Equipo de Zona 05 y otro de Zona 06.

Y... (Todos) [Todos los Equipo] Antes de una Variable

Este modificador debe situarse delante de una Variable. Indica que **todos los Equipos** de la Variable que precede (Zona **Z**, Tipo de Producto **P** o Grupo **G**) deben cumplir la condición.

ejemplo: Salida 3: EAL1YZ05

La Salida 3 se activará sólo cuando todos los equipos de la Zona 5 (YZ05) del Lazo 1 (L1) estén en Alarma (EA).

...X (Rearmable) [Ecuación Rearmable] Al final de la Ecuación de Control

Este modificador debe situarse al final de la Ecuación de Control de una Salida. Indica que la Salida se activará cuando se cumpla la condición de la Ecuación de Control configurada y se desactivará automáticamente cuando deje de cumplirse.

ejemplo: Salida 1: EDL2Z10X

La Salida se activará cuando se encuentre Anulada (ED) la Zona 10 (Z10) del Lazo 2 (L2). La Salida se desactivará automáticamente cuando la Zona 10 del Lazo 2 no esté Anulada.



Todas las Sirenas del Sistema se activan con la Ecuación de Control de la Salida 35. Si no desea que las sirenas se activen de forma inmediata con cualquier Alarma, deberá cambiar la Opción de Disparo de Sirenas a **Por Zonas** (Vea Cap.2.2.3 Opciones de Disparo de las Sirenas en Lazo), de esta forma se activarán sólo con su zona de forma inmediata.

Si no desea que alguna Zona en alarma las active, numere las Sirenas con una Zona que no esté usada por Equipos en el Lazo (P.ej.15). De esta forma las sirenas se activarán sólo cuando se cumpla la Ecuación de la Salida 35 o con la Tecla de Evacuación.

TEMPORIZADORES

Los Temporizadores del sistema permiten seleccionar el retardo de activación de una Salida, una vez que se haya cumplido la condición de disparo configurada en la Ecuación de Control y el tiempo que ésta permanezca activada.

El sistema permite configurar 20 Temporizadores diferentes (**T01 a T20**). Para configurar los Temporizadores de Ecuaciones de control, siga los pasos descritos en el Cap. 2.14 Retardos de Ecuaciones de Control, de este Manual.



Los **Pulsadores** del sistema **No cumplen Retardos** en las Ecuaciones. Si se detecta una Alarma de un Pulsador que pertenezca a una Variable de la Ecuación de Control de una Salida, ésta se activará de forma inmediata sin cumplir el Retardo del temporizador. Si se cumplirá sin embargo la Duración de activación programada (A excepción de las Sirenas de lazo que no se Silencian automáticamente al terminar la Duración de activación).



Las Sirenas de Lazo (Salida 35), no se desactivan al terminar el tiempo programado para la Duración de activación. La Duración de activación sólo se cumple en los Relés de placas o Salidas O.C.



La tecla de «Silenciar/Reactivar Sirenas», es operativa para las Sirenas de Lazo una vez se han activado. Si se presiona antes de terminar el Retardo de la Ecuación, las Sirenas se activarán al finalizar dicho Retardo y se precisará presionar de nuevo «Silenciar Sirenas» para que dejen de sonar. Los relés no se desactivan con la tecla de «Silenciar Sirenas».

Para configurar el Retardo y la Duración de la activación de una Salida, **incluya el Temporizador que desee al final de la Ecuación de control.**

ejemplo: Salida 12: EAL1Z01T02

La Salida 12, se activará con Alarmas (EA) de Equipos del Lazo 1 (L1) en Zona 1 (Z01) después del Retardo configurado en el Temporizador (T02). La salida se mantendrá activada durante el tiempo configurado como Duración en el Temporizador (T02).

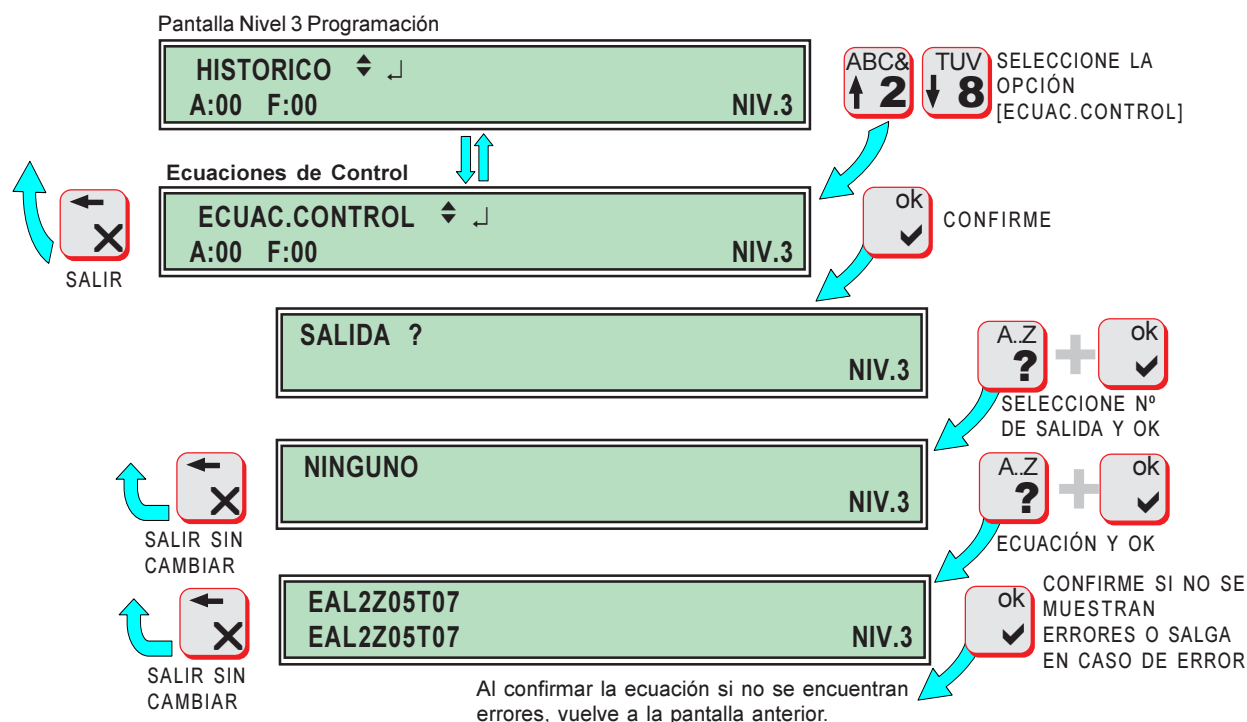
Si la Alarma genera un Pulsador de la Zona 1 del Lazo 1, no se realizará Retardo y la Salida 12 se activará inmediatamente y se desactivará pasado el tiempo de Duración configurado en el Temporizador.

Si se usa el Modificador **X...(Rearmable)** éste debe situarse al final de la Ecuación de Control y antes del Temporizador. En este caso **si deja de cumplirse la condición de disparo durante el Retardo del Temporizador, la Ecuación se Rearma y no se disparará la salida.**

ejemplo: Salida 35: EVXT02

Las Sirenas de Lazo (Salida 35), se activarán después del Retardo programado en el Temporizador (T02), si la avería de alimentación (EV) se mantiene durante el tiempo de Retardo. En caso de que la Avería de Alimentación desaparezca antes de finalizar el Retardo, la salida no se activará.

Para configurar las Ecuaciones de Control de cada Salida, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Ecuaciones de Control **[ECUAC.CONTROL]**, y una vez confirmada, introducir el número de Salida que se desee programar, al confirmar con «OK», se muestra la Ecuación Actual, para programar otra Ecuación, deben introducirse los caracteres que la forman, una vez terminada se debe confirmar con «OK», se mostrará la ecuación confirmada en la línea inferior del display. En caso de error, se mostrará el error correspondiente (Ver Tabla 5) detrás de la ecuación, se debe salir y volver a configurar.



ERRORES EN LA ECUACIÓN:

En caso de encontrarse algún error en la ecuación, se mostrará al final de ésta uno de los errores de la Tabla 11, en tal caso se debe salir y volver a configurar.

Tabla 5 ERRORES EN ECUACIÓN DE CONTROL

ERROR	DESCRIPCIÓN
e1	Evento desconocido E..
e2	Valor demasiado alto en una variable
e3	Caracter desconocido en la Ecuación
e4	Variable sin Operador
e5	Error de paréntesis no cerrado
e6	Error en tipo de producto x (Gnnx o Px)



Revise cuidadosamente la Ecuación configurada, para asegurarse que cumple las condiciones deseadas. Es posible que el sistema no detecte ningún error, pero se introduzcan caracteres no válidos y la salida no se active como se desea. En caso necesario realice pruebas para asegurarse.



Esta Opción se realiza de forma más sencilla desde un PC, con el Programa de configuración.

2.14 RETARDOS DE ECUACIONES DE CONTROL

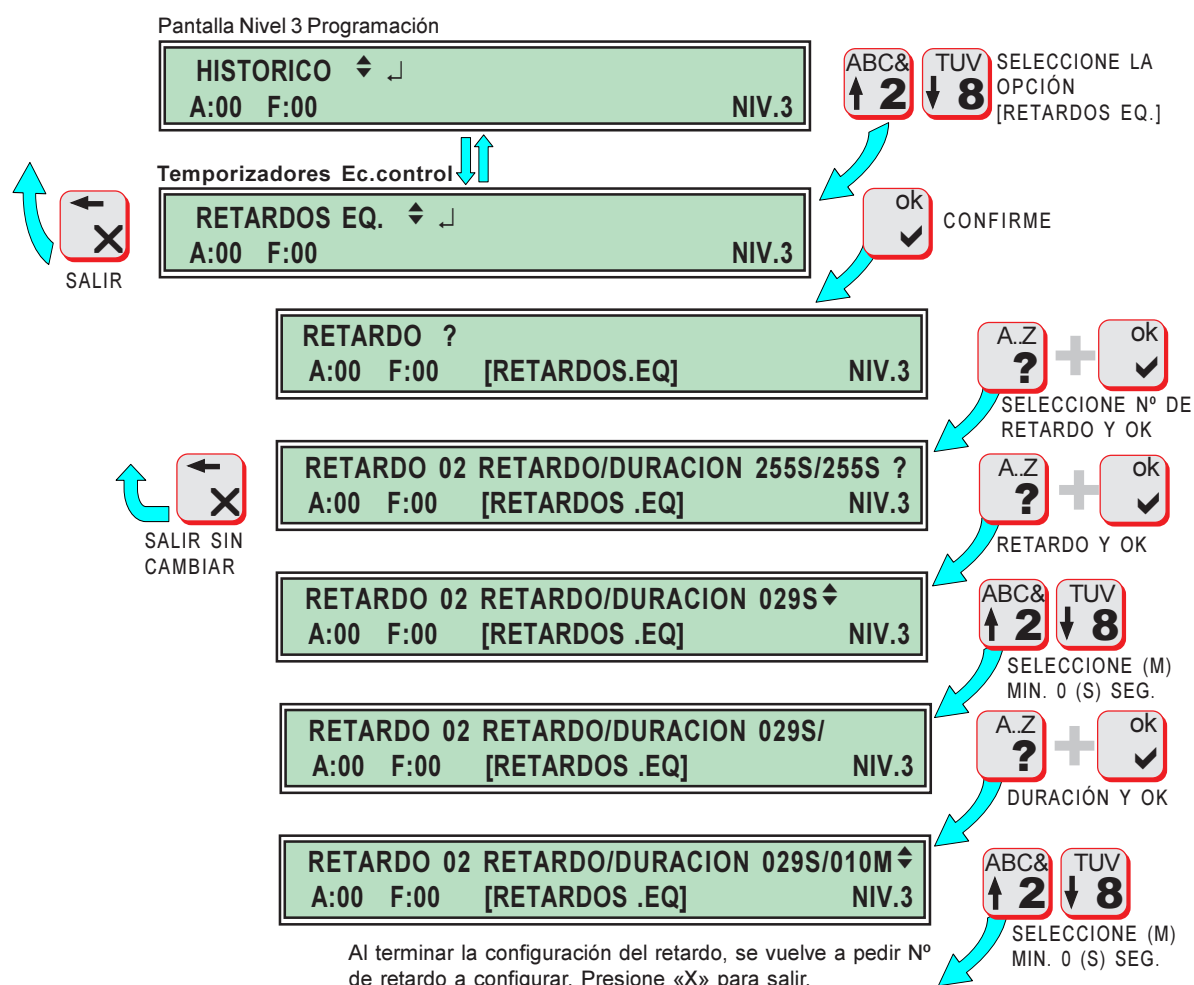
El panel ZXHE, dispone de 35 ecuaciones lógicas, que es posible configurar para que activen una salida del sistema cuando se cumpla la condición programada (Ver Cap.2.13 Ecuaciones de Control). Los retardos y tiempos de activación de las salidas, se configuran de forma independiente en uno de los **20 Retardos** de los que dispone el sistema.

La configuración de los retardos, permite seleccionar el **Retardo de Activación** y el **Tiempo de Duración** de la activación, en minutos o segundos.



En cumplimiento de la Norma EN-54, el tiempo de Retardo de activación programable para una salida del sistema es de **10 min. máximo**. La Duración máxima es 255min(con 0s no Activará). La Salida 35 (Sirenas) no cumple Duración.

Para configurar los temporizadores de las Ecuaciones de Control, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Retardos de Ecuaciones **[RETARDOS EQ.]**, y una vez confirmada, introducir el número de retardo (1-20) que se desea configurar, al confirmar con «OK», se muestran los valores de retardo y duración actuales, para configurar nuevos valores, debe introducirse el valor de tiempo para el **Retardo** al confirmar con «OK», se permite seleccionar la unidad de tiempo entre **S** (Seg.) y **M** (Min.), al confirmar con «OK», se repetirá el proceso para la duración del disparo.



Esta Opción se realiza de forma más sencilla desde un PC, con el Programa de configuración.

2.15 CONFIGURACIÓN DEL PUERTO RS-232

El panel dispone de un puerto RS-232, con conector DB-9 (9 pines macho), integrado en su placa base (Vea la Figura 3 del Manual de Instalación), para la conexión del PC de configuración o para la conexión de una impresora de sobremesa vía puerto Serie.

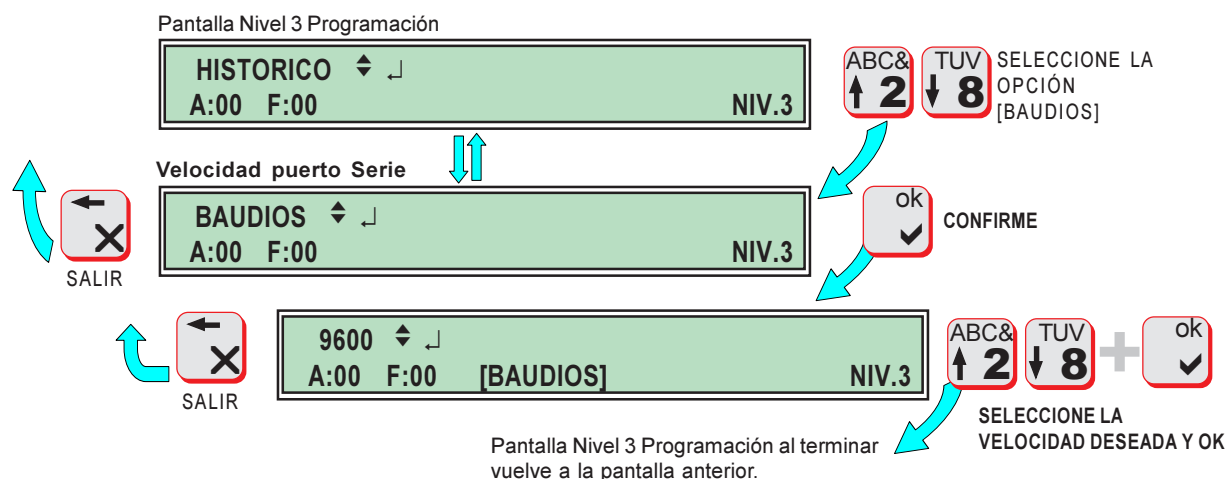
En función del dispositivo a conectar, se precisa seleccionar una velocidad de transmisión de datos en Baudios.



Cada dispositivo (PC o Impresora) precisa configurar una velocidad diferente. Revise las instrucciones del fabricante en el caso de Impresora.

Por defecto se aconsejan velocidades altas **para la conexión al PC (9600baud.)** con el programa de configuración y velocidades bajas **para Impresora (2400baud.)**.

Para configurar la velocidad del puerto Serie de la central, desde Nivel 3, debe seleccionarse la opción de Velocidad del puerto en Baudios **[BAUDIOS]**, una vez confirmado con «OK», se selecciona la velocidad deseada y se confirma con «OK».

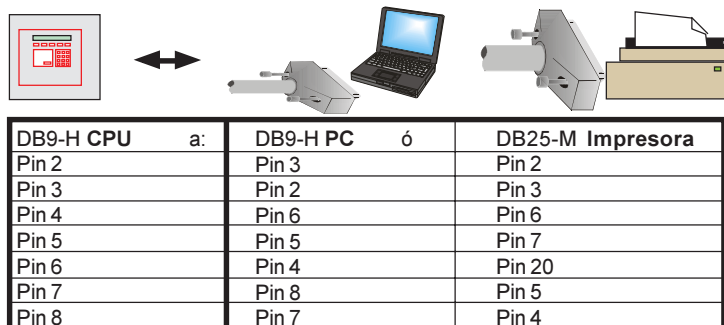


Las velocidades posibles para transmisión de datos por el Puerto RS-232 del panel en Baudios son: 1200, 2400, 4800, 9600, 14.400, 19.200, 28.800, 57.600 y 115.200. El valor por defecto es 9.600 Baudios.



Antes de conectar ningún dispositivo al puerto RS-232 del panel, **revise cuidadosamente el cable de conexión y asegúrese de que se ha realizado como se indica a continuación.** En caso contrario se **DAÑARÁ SERIAMENTE EL PANEL Y SU PC.** Ante cualquier duda, póngase en contacto con el Servicio Técnico de Morley-IAS.

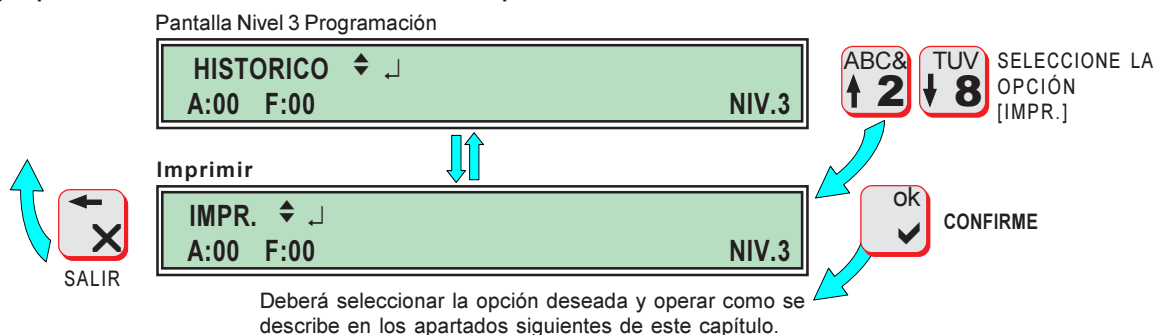
Figura 5 CABLE RS-232
PC o IMPRESORA



2.16 OPCIONES DE IMPRESIÓN

Si se ha conectado una impresora de sobremesa al puerto Serie del panel, según se describe en el Cap. 2.15 Configuración del Puerto RS-232, es posible Imprimir desde el panel a la impresora, de forma independiente: los datos almacenados en el Archivo Histórico **[HISTÓRICO]**, la configuración del Panel **[PROGRAMACIÓN]**, los Textos configurados en Equipos y Zonas **[TEXTOS]**, las Ecuaciones de Control de Salidas del sistema **[ECUAC.CONTROL]**, los datos de valor de estado de Equipos **[DATOS EQUIPOS]**, o seleccionar Impresión de eventos en tiempo real **[TIEMPO REAL]**, en el que la impresora imprime las incidencias según se produzcan.

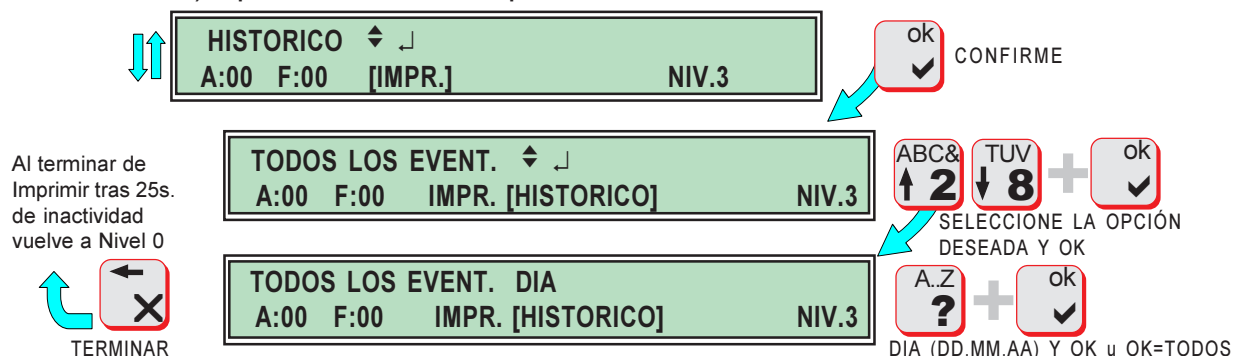
Para Imprimir datos o incidencias desde el panel, desde Nivel 3, debe seleccionar la opción de imprimir **[IMPR.]**, una vez seleccionada, seleccione los datos que desea imprimir y opere como se describe en cada apartado.



2.16.1 MEMORIA DE INCIDENCIAS [HISTÓRICO]

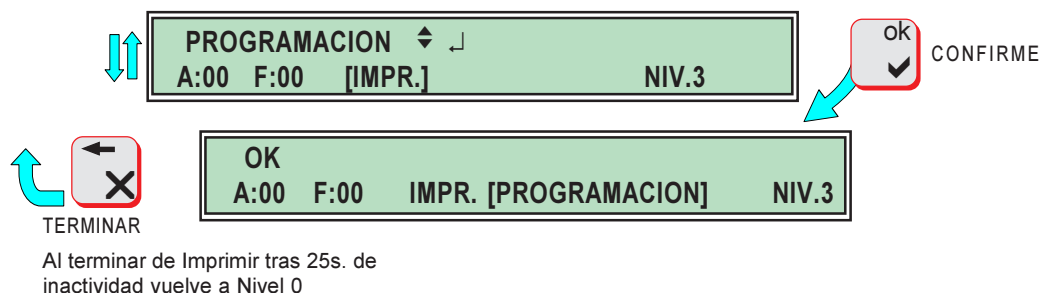
El panel envía a Impresora los datos de incidencias almacenados en el Histórico según se seleccione:

- TODO [TODOS LOS EVENT.]**: Imprimirá todos los registros del archivo histórico para un día seleccionado (Introducir el Día Mes y Año) o para todos los días presionar «OK».
- SOLO ALARMAS [ALARMAS]**: Imprimirá solo los registros Alarmas del archivo histórico para un día seleccionado (Introducir el Día Mes y Año) o para todos los días presionar «OK».
- SOLO AVERÍAS [AVER.]**: Imprimirá solo los registros Averías del archivo histórico para un día seleccionado (Introducir el Día Mes y Año) o para todos los días presionar «OK».
- SOLO ANULACIONES/HABILIT. [ANULADO/HABILIT.]**: Imprimirá sólo los registros Anulaciones y Habilitados del archivo histórico para un día seleccionado (Introducir el Día Mes y Año) o para todos los días presionar «OK».
- SOLO EVENTOS DE SISTEMA [EVENTOS SIST.]**: Imprimirá sólo los registros Alarmas del archivo histórico para un día seleccionado (Introducir el Día, Mes y Año) o para todos los días presionar «OK».



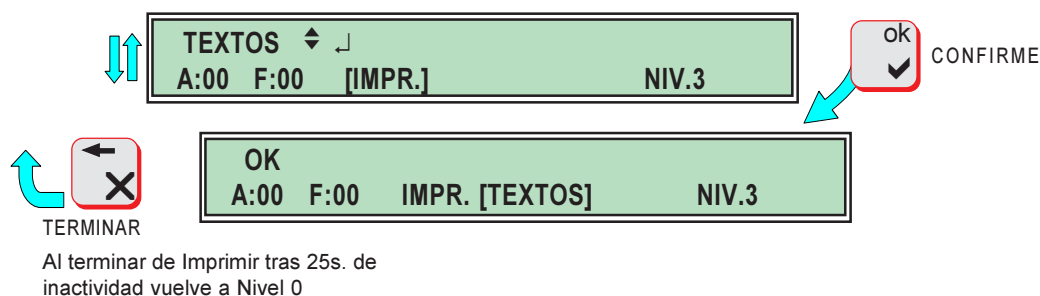
2.16.2 PROGRAMACIÓN [PROGRAMACION]

El panel envía a Impresora todos los datos relativos a la configuración del panel:



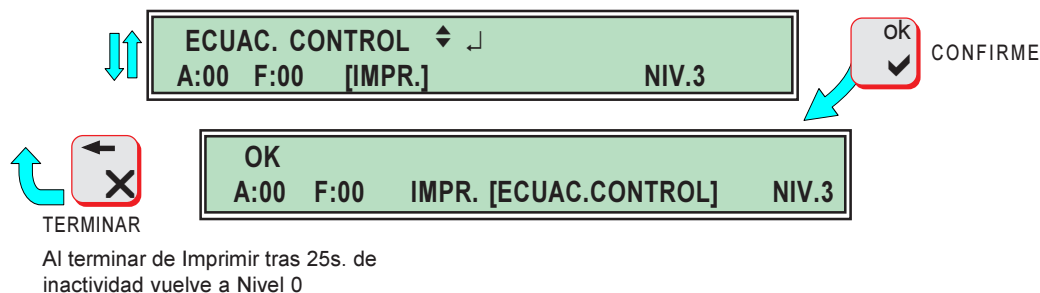
2.16.3 TEXTOS [TEXTOS]

El panel envía a Impresora todos los datos relativos a Textos de Equipos y Zonas:



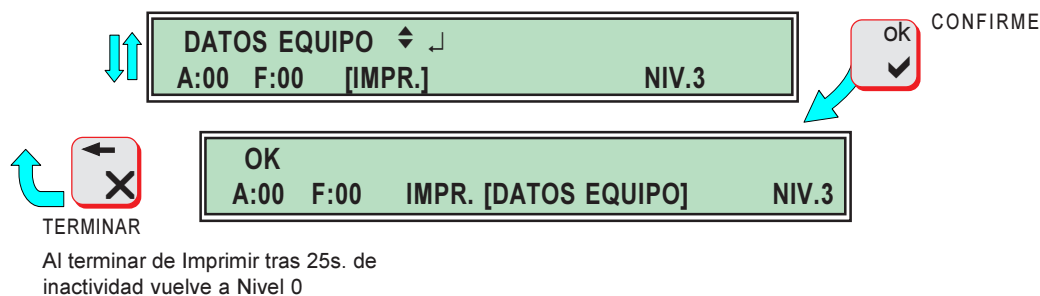
2.16.4 ECUACIONES DE CONTROL DE SALIDAS [ECUAC.CONTROL]

El panel envía a Impresora todos los datos relativos a Ecuaciones de Control de Salidas:



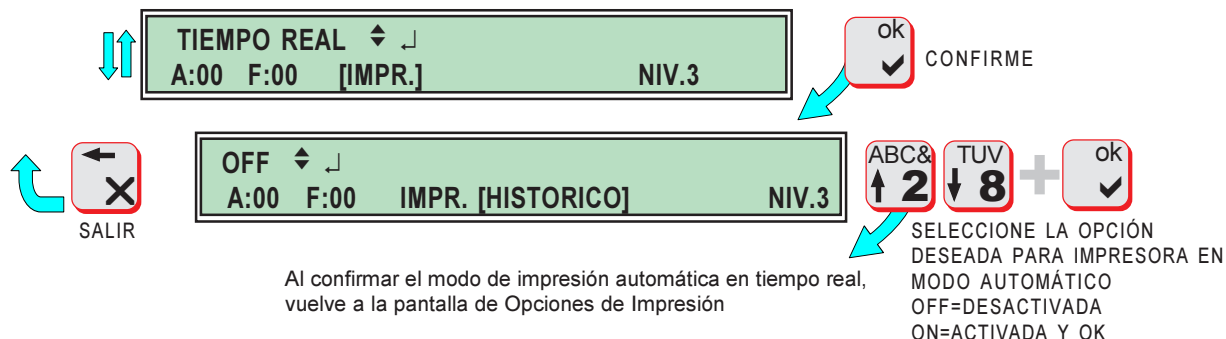
2.16.5 DATOS ACTUALES DE EQUIPOS [DATOS EQUIPO]

El panel envía a Impresora todos los datos de valor de estado y límite actuales de Equipos:



2.16.6 SELECCIÓN DE IMPRESIÓN AUTOMÁTICA [TIEMPO REAL]

La Impresora conectada al panel, puede Seleccionarse en modo Impresión en Tiempo Real **[ON]** (En la impresora se imprimirán todas las incidencias que registre el panel en tiempo real) o puede seleccionarse sólo manual **[OFF]**, en este modo las impresiones deben seleccionarse operando como se ha descrito en los apartados anteriores de este capítulo.



3 OPCIONES DE MANTENIMIENTO (Clave 3)

Desde Nivel 3 se accede a las funciones de mantenimiento del sistema. Hay dos funciones diferentes de Mantenimiento de los Equipos conectados a los Lazos:

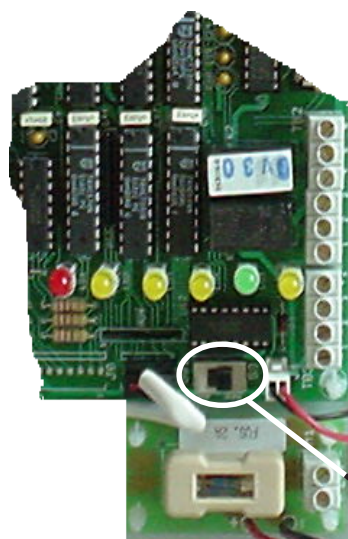
- Desconexión de la Tensión de Lazo para realizar labores de mantenimiento o reparación, sin desconectar el panel.
- Prueba de Alarma de todos los equipos del sistema.

3.1 INTERRUPTOR DE MANTENIMIENTO (S3)

El Interruptor de Mantenimiento, se usa para remover equipos del Lazo o realizar labores de reparación o modificación en el cableado, sin desconectar el panel ni detectar Averías.

Al mover el Interruptor de mantenimiento ubicado en la placa base (S3) a su posición ON, se encenderá el Led de Avería Sistema, y se grabará en el Histórico la hora en que se ha conectado, al devolverlo a su posición de OFF, se grabará la hora y se realizará un rearme interno del sistema.

Figura 6 INTERRUPTOR DE MANTENIMIENTO (S3)



S3 Interruptor de Mantenimiento

El interruptor de mantenimiento S3, desconecta la alimentación de los Lazos (Conectores TB5 y TB4), dejando por tanto el sistema fuera de servicio durante el tiempo que se mantenga en posición ON.

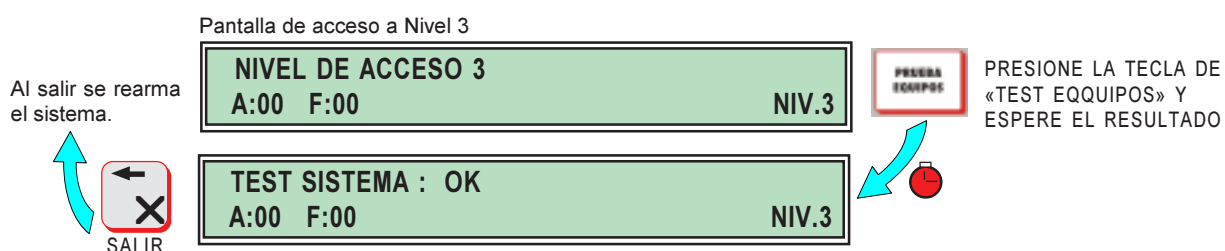


Devuelva el Interruptor de Mantenimiento a su posición de OFF, una vez concluida la operación de de mantenimiento.

Pasado un tiempo con el interruptor en ON, el sistema entrará en avería por corte en Lazos.

3.2 TECLA DE PRUEBA DE EQUIPOS

Desde Nivel 3, presionando la Tecla de «PRUEBA EQUIPOS», el sistema solicita a todos los Equipos que envíen un valor de Alarma al panel, para comprobar la capacidad de funcionamiento de los mismos. El panel chequea las respuestas al Test e informa del resultado. En el caso de que algún equipo falle en el Test, se indicará la Avería con su dirección.



4 OPCIONES DE BORRADO

(Clave 3 + Interruptor de Mantenimiento)

Desde Nivel 3, seleccionando la posición del Interruptor de Mantenimiento de la placa base (**S3**) en ON (Ver Figura 6 Interruptor de Mantenimiento), se pueden seleccionar las opciones de borrado de programación del sistema.



El Interruptor de Mantenimiento (S3), desconecta los lazos del sistema, dejando inoperativo el mismo mientras se encuentre en posición ON. Revise el Cap. 3.1 Interruptor de Mantenimiento, antes de realizar ninguna operación.

4.1 VALORES DE FÁBRICA

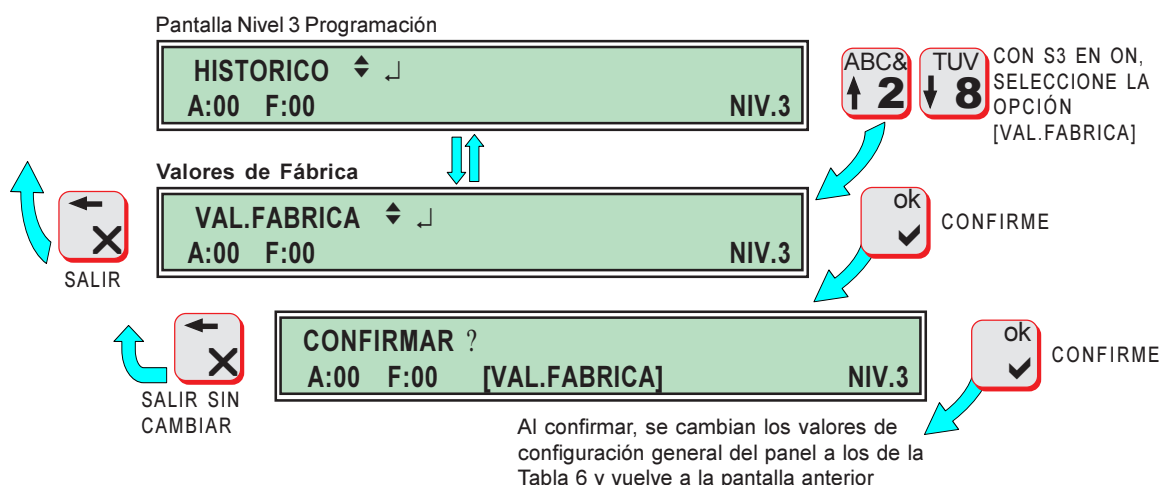
En caso de precisarse, es posible devolver la configuración del sistema a sus valores por defecto (Valores de Fábrica) sin modificar la programación del panel.

Los valores por defecto del panel (Valores de Fábrica) son:

Tabla 6 VALORES DE FÁBRICA

Código de Acceso Niv.1= 1111	Hora fin Sensibilidad Noche= 7:00
Código de Acceso Niv.2= 2222	Sensibilidad Día= 4
Código de Acceso Niv.3= 333333	Sensibilidad Noche= 7
Velocidad Puerto Serie= 9600 Baudios	Retardo Avería Alimentación= 0
Idioma= Español	Retardo Bloqueo Silencio Sirenas= 0
Hora comienzo Sensibilidad Noche= 19:00	Tiempo máximo en modo pruebas= 0 (Deshabilitado)

Para devolver la central a los valores de Fábrica descritos en la Tabla 6, desde Nivel 3, con el Interruptor de Mantenimiento (S3) en ON, seleccione la opción de Valores de Fabrica **[VAL.FABRICA]**, confirme con «OK» para entrar y vuelva a confirmar con «OK», para cambiar los valores a los de fábrica. No se borrará la programación.



Devuelva el Interruptor de Mantenimiento a su posición de OFF, una vez concluida la operación de de mantenimiento.

Pasado un tiempo con el interruptor en ON, el sistema entrará en Avería por corte en Lazos.

4.2 BORRAR PROGRAMACIÓN

La opción de borrado de programación, permite seleccionar el borrado de partes de programación o el borrado completo de la misma.

Las opciones de borrado son:

-**TEXTOS DE EQUIPOS, ZONAS Y CABECERA [TEXTOS]**: Borra Todos los Textos introducidos en el sistema sin borrar otras áreas de programación.

-**ECUACIONES DE CONTROL Y TEMPORIZADORES [ECUAC.CONTROL]**: Borra las ecuaciones de control programadas para las salidas y cambia todos los temporizadores a sus valores por defecto (Retardo=255S / Duración= 255S).

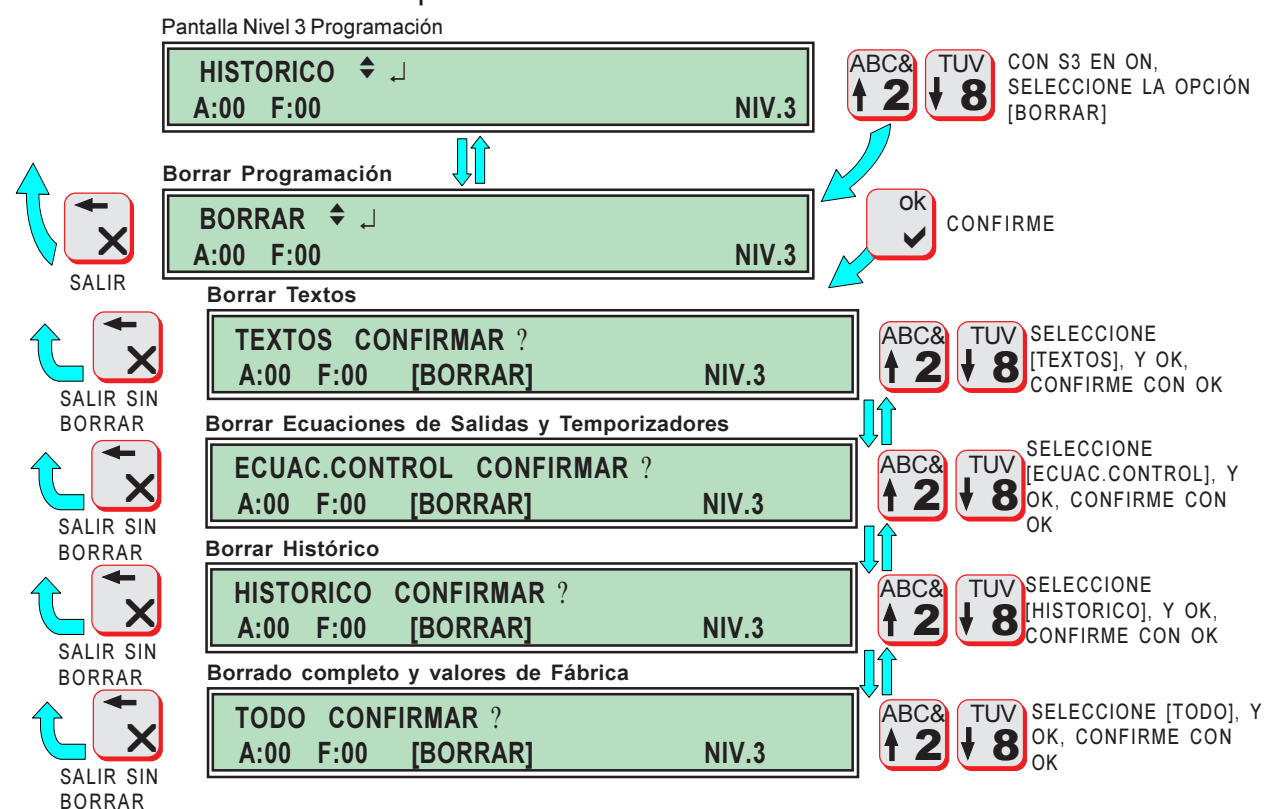
-**HISTÓRICO DE INCIDENCIAS [HISTORICO]**: Borra todos los registros de incidencias de Histórico. Al salir, quedará como primer registro, el borrado «BORRAR:HISTORICO» con la fecha y hora en que se ha realizado.

-**BORRADO COMPLETO Y VALORES DE FÁBRICA [TODO]**: Borra toda la programación, de Textos, Ecuaciones de Control, Temporizadores, Histórico, Equipos, Lazos, Zonas y devuelve la central a sus valores de configuración general por defecto (Ver Apartado 4.1 Valores de Fábrica). Al concluir el panel queda con la MEMORIA VACÍA y es preciso reconfigurarlo completamente desde el principio.



No borre toda la programación [TODO] si no desea perder la configuración que tiene el Sistema, ya que el panel quedará como si no se hubiese instalado, dejando todo el sistema inoperativo. Si se precisa antes de realizar un borrado de programación, puede recuperar ésta en un PC y salvarla, con el programa de configuración (No se guardará la configuración de ningún equipo conectado al Lazo, que se precisará realizar de nuevo).

Para acceder a las opciones de borrado de programación, desde Nivel 3, con el Interruptor de Mantenimiento (S3) en ON, seleccione la opción de Borrar **[BORRAR]**, confirme con «OK» para entrar y seleccione la opción de borrado deseada, confirme con «OK» y vuelva a confirmar con «OK» para realizar el borrado.



5 PROGRAMACIÓN EXTERNA «Programa MKHE»

5.1 INTRODUCCIÓN

El programa de configuración MKHE, trabaja bajo entorno de sistema operativo Windows. Antes de realizar ningún cambio se precisa realizar una petición de datos de la central, para recuperar de esta la programación actual (Equipos del Lazo configurados) y sobre este fichero, modificar o realizar la programación necesaria y enviar de nuevo a la central.

La configuración del panel, **requiere tener los equipos de Lazo completamente configurados, ya que la configuración se realizará sobre los equipos instalados.** El volcado de programación, puede realizarse por partes o completo.

Los archivos guardados, contienen toda la programación de la central, a excepción de los Equipos configurados (Sensores, Pulsadores, Módulos y Sirenas), que se guardan en la memoria del panel.

La conexión entre el PC y la central, se realiza mediante un cable, de 7 hilos, para conectar la salida de datos del ordenador (Puerto Serie COM 1), con el conector RS-232 de la central.

La conexión entre el PC y la central se realiza de forma directa con el panel en reposo. Revise el capítulo 2.15 Configuración del Puerto RS-232, para más datos.

REQUERIMIENTOS

HARDWARE

- Microprocesador: **Pentium 100** o superior.
- Memoria RAM: Mínimo **8 Mb**.
- Disco duro: mínimo de **10Mb** de espacio libre para la instalación del programa.
- Puertos serie: Se requieren puerto COMM, para la recuperación de datos y envío posterior.
- Vídeo: SVGA
- Monitor: Color SVGA.
- Ratón: Necesario para realizar algunas funciones.

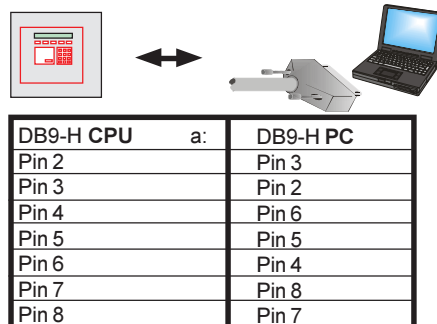
SOFTWARE

- Microsoft Windows 95 / 98.
- Microsoft Windows NT.
- Microsoft Windows 2000.
- Microsoft Windows Millennium.

5.1.1 CONEXIONADO DEL PC AL PANEL ZXCE

Fabrique un cable con 2 conectores de 9 pines (DB9) hembra (Vea la Figura 3 del Manual de Instalación) de la siguiente forma:

Figura 7 CONEXIÓN RS.232 A PC (PROGRAMA MKHE)



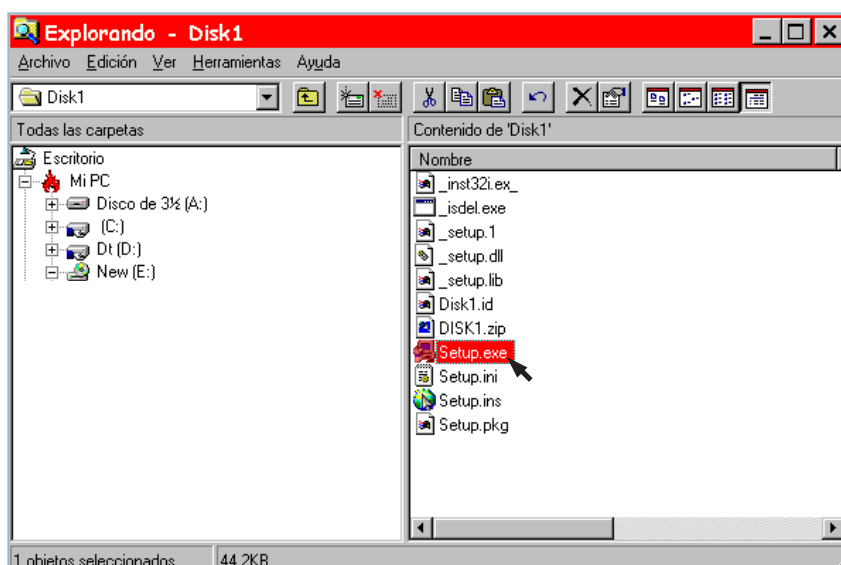
Antes de conectar ningún dispositivo al puerto RS-232 del panel, **revise cuidadosamente el cable de conexión y asegúrese de que se ha realizado como se indica en la Figura 7**. En caso contrario se **DAÑARÁ SERIAMENTE EL PANEL Y SU PC**. Ante cualquier duda, póngase en contacto con el Servicio Técnico de Morley-IAS. Los posibles daños no quedan cubiertos por la Garantía.

Asegúrese de que los cables están conectados correctamente a sus terminales respectivos tienen continuidad y no existen cortocircuitos.

5.2 INSTALACIÓN DEL PROGRAMA MKHE

El programa se entrega en soporte óptico, con un programa asistente para su instalación: «**Setup.exe**».

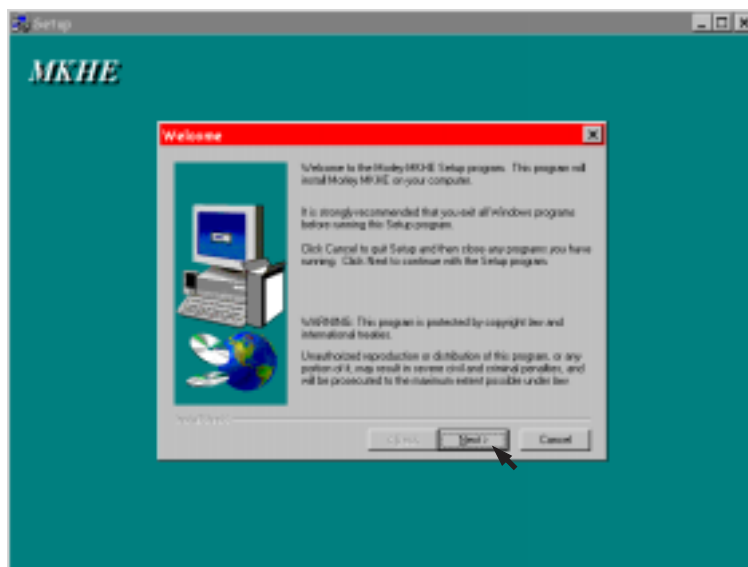
Deberá abrir el Explorador de Windows y seleccionar la unidad de lector de Discos de su PC (CD), haciendo doble clic sobre ésta con el botón izquierdo del ratón. Se mostrarán los archivos que contiene el disco del MKHE.



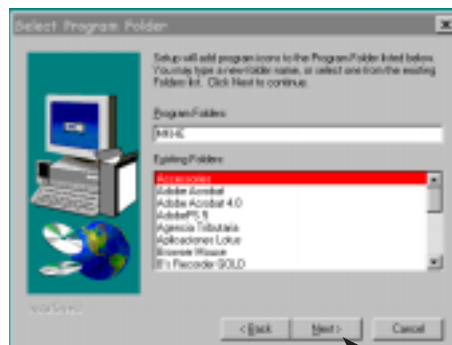
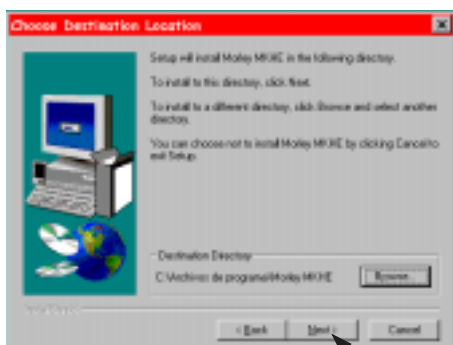
Haga doble clic con el botón izquierdo del ratón, sobre el archivo Setup.exe para arrancar el asistente de instalación.

MANUAL DE INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN Y FUNCIONAMIENTO **ZXHE**

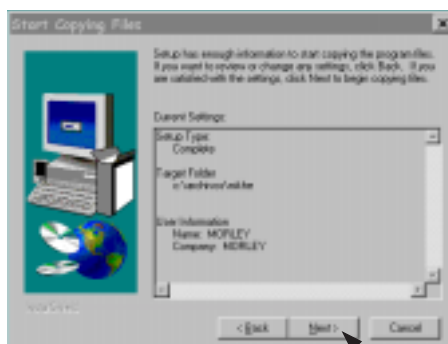
Se abrirá el programa de instalación del Software MKHE, haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre «**Next**», para comenzar la instalación.



Se pedirá su conformidad, para instalar el programa en la carpeta [Archivos de Programa], de su disco duro. Haga clic en «**Next**». Si desea cambiar la Carpeta haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre «Browse» y seleccione la carpeta donde desee grabar el programa.

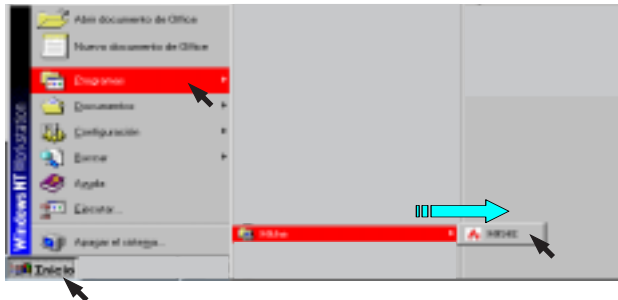


Se pedirá confirmación para crear el grupo de programas, haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre «**Next**». Se informará de que el asistente está listo para instalar. vuelva a hacer clic con el botón izquierdo del ratón en «**Next**». Pasados unos segundos se habrá completado la instalación. Haga clic en «**Finish**», para terminar.



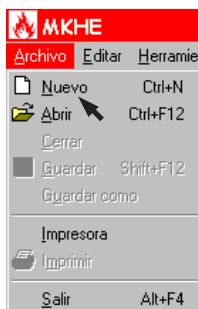
5.3 ARRANQUE DEL PROGRAMA DE CONFIGURACIÓN (MKHE)

Para arrancar el programa, debe hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre, [Inicio] de Windows, seguidamente sobre [Programas], ponga el cursor del ratón sobre [MKHE] y cuando aparezca a la izquierda el programa, haga doble clic sobre éste con el botón izquierdo del ratón.

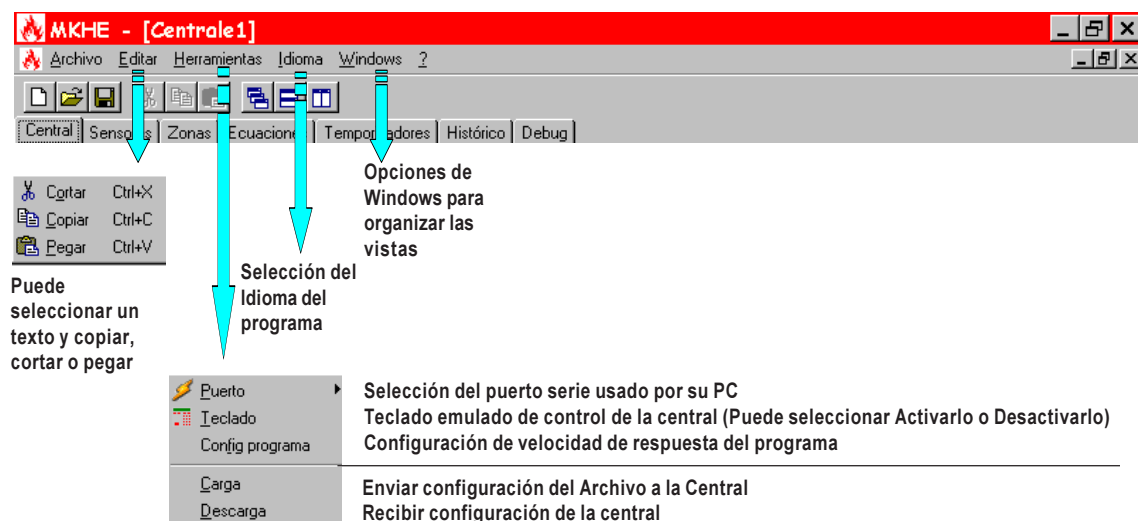


Una vez arrancado el programa, se precisa hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre [Archivo], y de la lista desplegable seleccionar un archivo nuevo haciendo clic de nuevo sobre [Archivo Nuevo], para que aparezca un archivo de configuración vacío sobre el que se importarán los datos de la central. En la parte superior de la pantalla se indicará el nombre del archivo abierto.

Si desea abrir un archivo existente en su PC, seleccione [Abrir], seleccione la carpeta donde se encuentra el archivo deseado y haga clic sobre éste con el botón izquierdo del ratón.



Una vez abierto el Archivo de configuración, dispone de varios menús de programa:



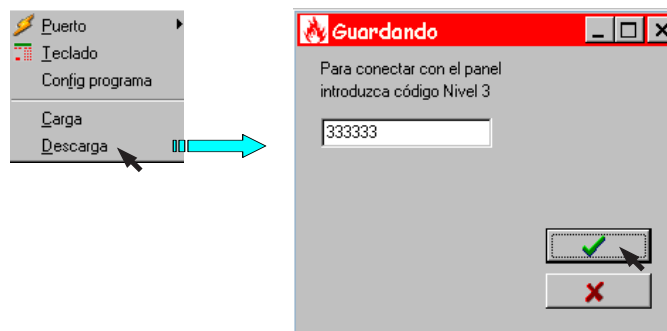
5.4 RECUPERAR PROGRAMACIÓN DE LA CENTRAL

Antes de modificar ningún valor en el programa, es preciso recuperar la programación existente del panel, para que aparezcan los Equipos configurado con sus zonas asociadas.

Para recuperar la programación existente de una central, conéctese el cable de configuración, como se muestra en la Figura 3 del manual de Instalación.

Haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el menú de **[Herramientas]** del programa y sobre **[Descarga]** de la lista desplegable.

Se pedirá el código de Nivel 3 (Programador), introdúzcalo en el recuadro en blanco y haga clic con el botón izquierdo del ratón, sobre el icono verde de «OK», para iniciar la descarga.



La velocidad de descarga de datos, depende de la velocidad configurada en el panel para el puerto serie (Ver Cap.2.15 Configuración del Puerto RS-232).

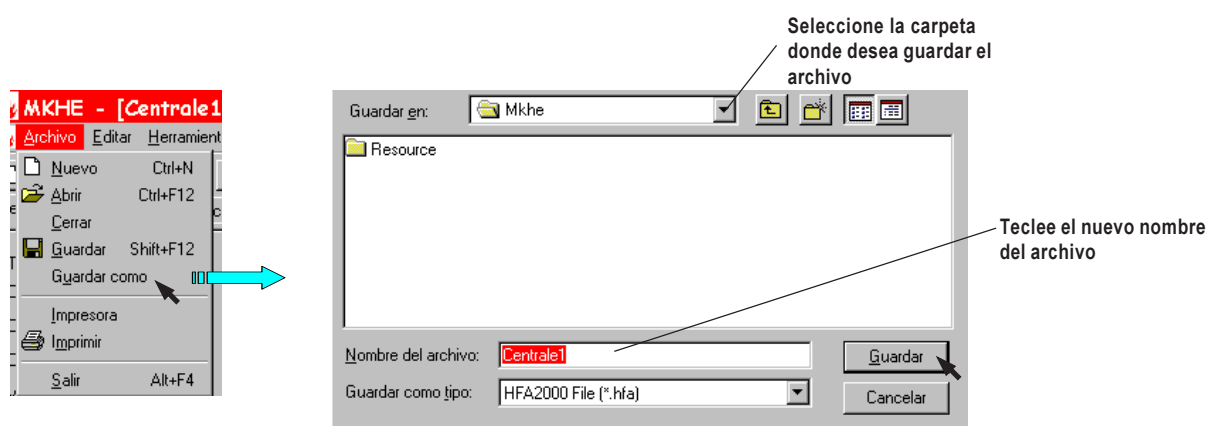
En la parte inferior de la pantalla se informará del progreso de la descarga.

Al finalizar, se mostrará el mensaje de descarga terminada y el tiempo empleado. Haga clic sobre «OK». En el archivo de configuración abierto tendrá la configuración actual del panel.



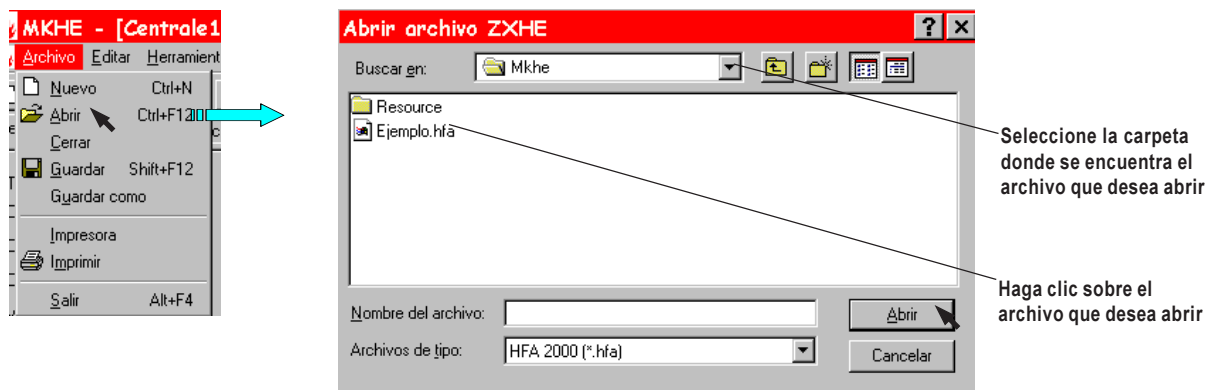
5.5 GUARDAR UN ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN

Puede guardar una copia de la configuración del panel recuperada, haciendo clic con el botón izquierdo del ratón sobre el menú **[Archivo]**, luego sobre **[Guardar como]**, modificando el **nombre nuevo** del archivo y seleccionando la carpeta donde desea guardar. Haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre **[Guardar]** para confirmar. El archivo contiene gran cantidad de información, por lo que puede tardar unos minutos en guardar.



5.6 ABRIR UN ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN EXISTENTE

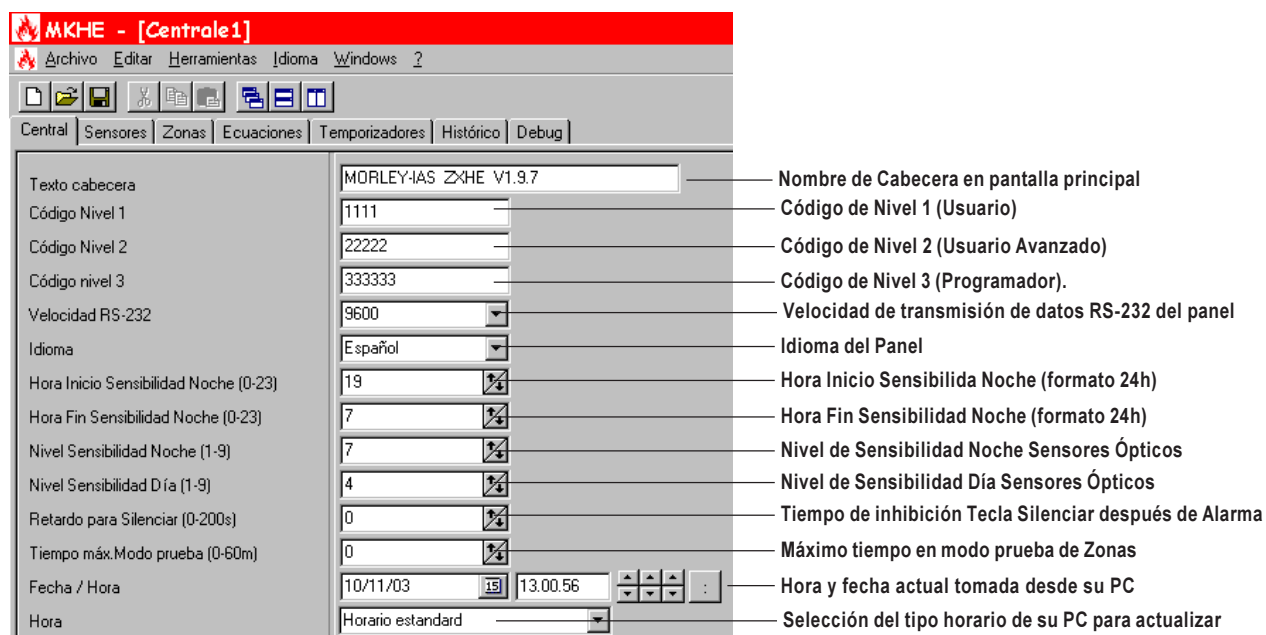
Puede abrir un archivo de configuración guardado de esta instalación haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el menú **[Archivo]**, luego sobre **[Abrir]**, seleccione la carpeta donde guardó el archivo y haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el archivo deseado y seguidamente sobre **[Abrir]** para confirmar.



Si ha abierto un programa de configuración de esta instalación existente en su PC, deberá asegurarse de que no ha habido cambios de Equipos o en la posición de éstos, en caso contrario deberá recuperar de nuevo la programación de la central o de lo contrario, podrá enviar al panel datos que impidan su funcionamiento correcto.

5.7 CONFIGURACIÓN GENERAL

Una vez recuperada la configuración de una central, es posible modificar los parámetros generales del panel. Haga clic con el botón izquierdo del ratón, sobre la pestaña **[Central]**, para cambiar un valor, haga clic seguidamente sobre el campo a modificar e introduzca con el teclado del PC, los valores deseados. Algunos campos disponen de lista desplegable con los valores posibles, en su caso haga clic sobre la flecha del campo y sobre el valor deseado de la lista.

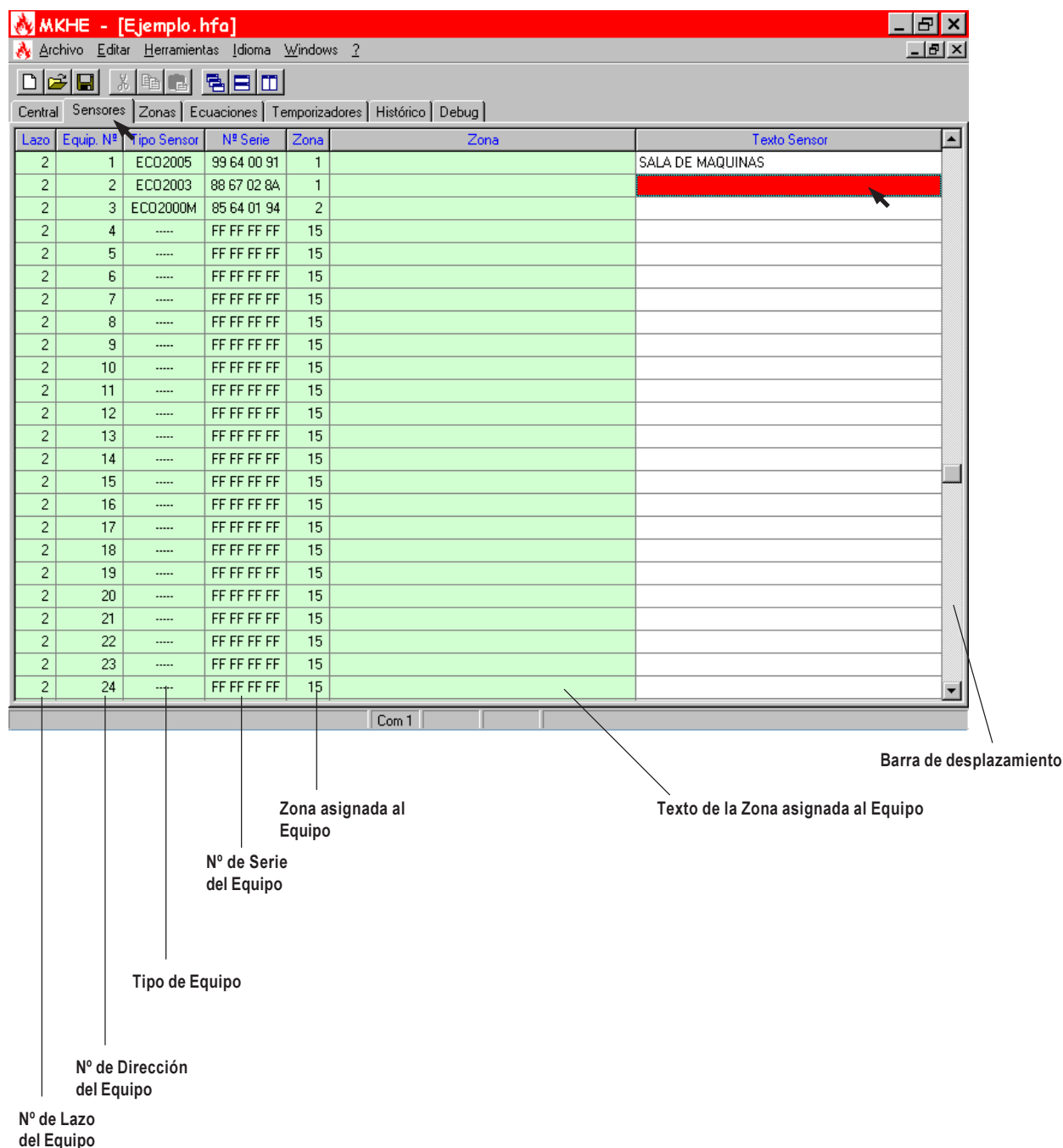


5.8 TEXTOS DE EQUIPOS

Desde el archivo donde se ha guardado la configuración del panel, es posible modificar los textos de los Equipos, para ello, deberá seleccionar haciendo clic con el botón izquierdo del ratón, la pestaña **[Sensores]** y haga clic de nuevo sobre el campo de texto (en blanco) a la derecha de cada sensor, deberá teclear el texto del Equipo con mayúsculas sin usar acentos, signos o caracteres diferentes de letras, números, guiones medios o puntos.

La longitud máxima del texto es de 16 caracteres (En el panel sólo se guardan los primeros 16 caracteres).

Para desplazarse por los Equipos de ambos Lazos, debe presionar las flechas de la barra de desplazamiento a la derecha, para subir o bajar.



Lazo	Equip. N°	Tipo Sensor	N° Serie	Zona	Texto Sensor
2	1	ECO2005	99 64 00 91	1	SALA DE MAQUINAS
2	2	ECO2003	88 67 02 8A	1	
2	3	ECO2000M	85 64 01 94	2	
2	4	----	FF FF FF FF	15	
2	5	----	FF FF FF FF	15	
2	6	----	FF FF FF FF	15	
2	7	----	FF FF FF FF	15	
2	8	----	FF FF FF FF	15	
2	9	----	FF FF FF FF	15	
2	10	----	FF FF FF FF	15	
2	11	----	FF FF FF FF	15	
2	12	----	FF FF FF FF	15	
2	13	----	FF FF FF FF	15	
2	14	----	FF FF FF FF	15	
2	15	----	FF FF FF FF	15	
2	16	----	FF FF FF FF	15	
2	17	----	FF FF FF FF	15	
2	18	----	FF FF FF FF	15	
2	19	----	FF FF FF FF	15	
2	20	----	FF FF FF FF	15	
2	21	----	FF FF FF FF	15	
2	22	----	FF FF FF FF	15	
2	23	----	FF FF FF FF	15	
2	24	----	FF FF FF FF	15	



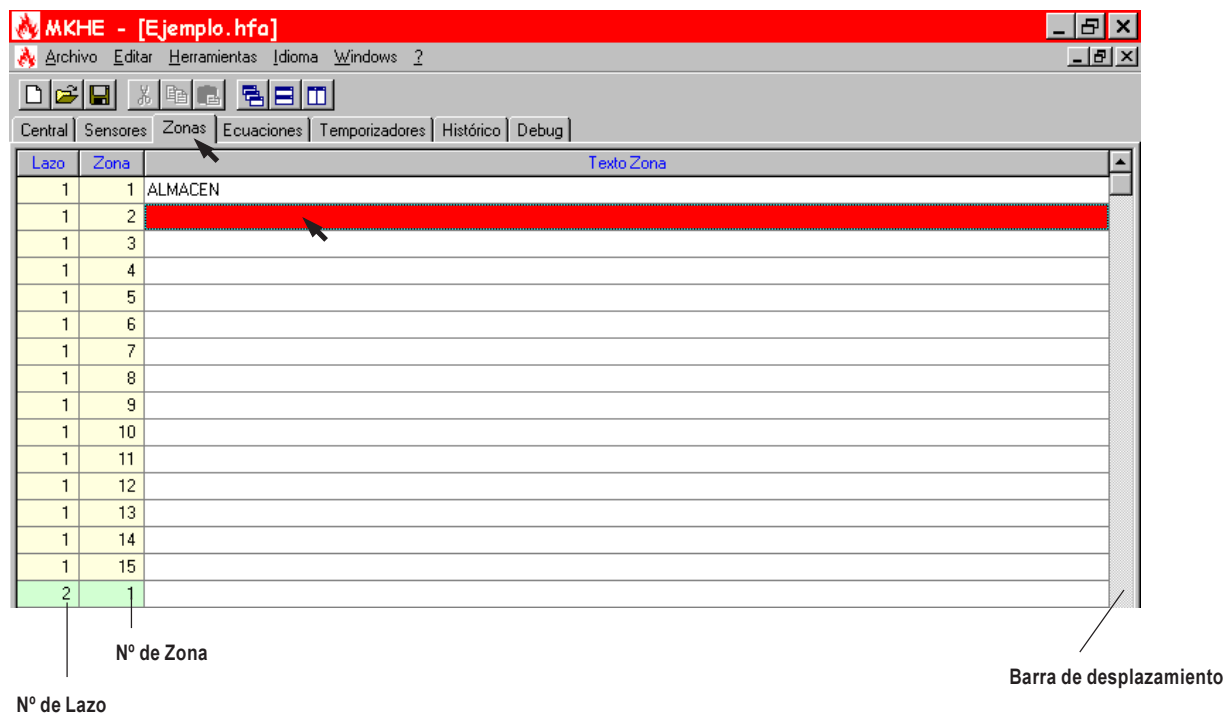
Los campos coloreados, no son modificables. Las Direcciones y Zonas son asignadas a cada Equipo desde el panel y no pueden ser modificadas en el programa.

5.9 TEXTOS DE ZONAS

Desde el archivo donde se ha guardado la configuración del panel, es posible modificar los textos de las Zonas, para ello, deberá seleccionar haciendo clic con el botón izquierdo del ratón, la pestaña **[Zonas]** y haga clic de nuevo sobre el campo de texto (en blanco) a la derecha de cada Zona, deberá teclear el texto del equipo con mayúsculas sin usar acentos, signos o caracteres diferentes de letras, números, guiones medios o puntos.

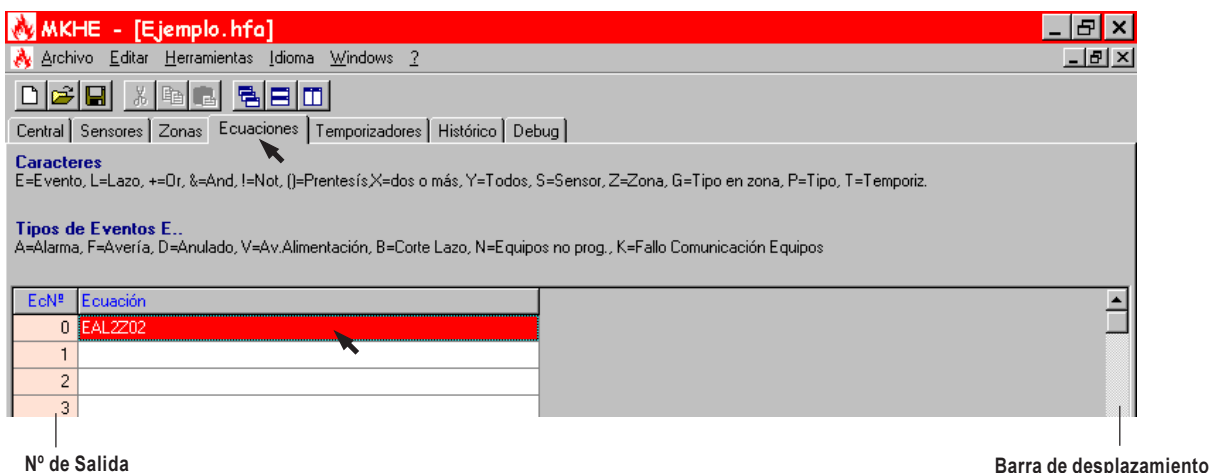
La longitud máxima del texto es de 16 caracteres (En el panel sólo se guardan los primeros 16 caracteres).

Para desplazarse por las Zonas de ambos Lazos, debe presionar las flechas de la barra de desplazamiento a la derecha, para subir o bajar.



5.10 ECUACIONES DE CONTROL DE SALIDAS

Las ecuaciones de control que gobiernan las condiciones de disparo de las Salidas del sistema, pueden configurarse en el archivo de configuración de la central, para ello, deberá seleccionar haciendo clic con el botón izquierdo del ratón, la pestaña **[Ecuaciones]**, vuelva a hacer clic sobre la Ecuación de la salida correspondiente e introduzca los caracteres según se ha explicado en el capítulo 2.13 Ecuaciones de Control.

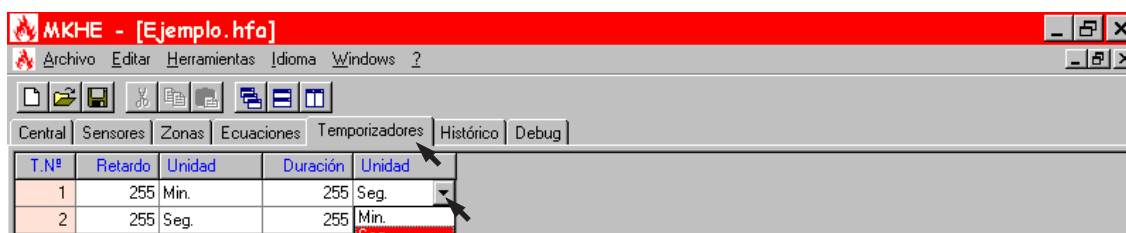


5.11 TEMPORIZADORES DE ECUACIONES

Las ecuaciones de control pueden incluir un temporizador de los 20 posibles del sistema, para configurar los temporizadores, deberá seleccionar haciendo clic con el botón izquierdo del ratón, la pestaña **[Ecuaciones]**, vuelva a hacer clic sobre cada tiempo que desee modificar e inserte el valor deseado, haga doble clic sobre las unidades, en cada caso, para seleccionar las unidades de tiempo de la lista desplegable (Min. o Seg.).



Tenga en cuenta que no todos los valores de tiempo son posibles (Vea el Cap. 2.14 Retardos de Ecuaciones de Control)



Retardo de
Activación
de la salida

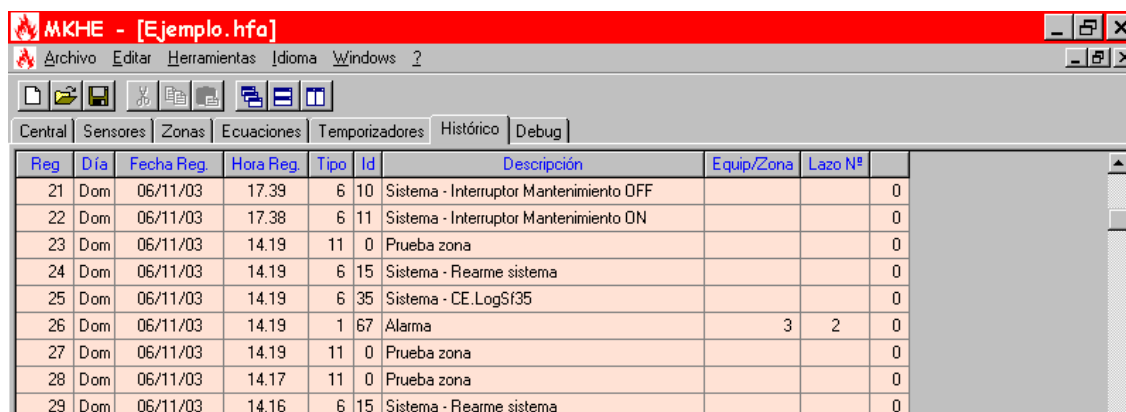
Duración de
la activación

Nº de Temporizador

5.12 VISUALIZAR EL ARCHIVO HISTÓRICO

Al recuperar la configuración de una central, mediante una Descarga, se recibe también el archivo de Histórico de incidencias del panel, para visualizarlo, haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre la pestaña **[Histórico]**, vuelva a hacer clic sobre cada tiempo que desee modificar e inserte el valor deseado, haga doble clic sobre las unidades, en cada caso, para seleccionar las unidades de tiempo de la lista desplegable (Min. o Seg.).

Use las flechas arriba/abajo de la barra de desplazamiento de la derecha, para moverse por los registros del archivo.



Nº de Registro

Fecha de la
incidencia

Hora de la inc.

Código interno del
tipo de incidencia

Téxto del tipo de Incidencia

Nº de Zona o Equipo

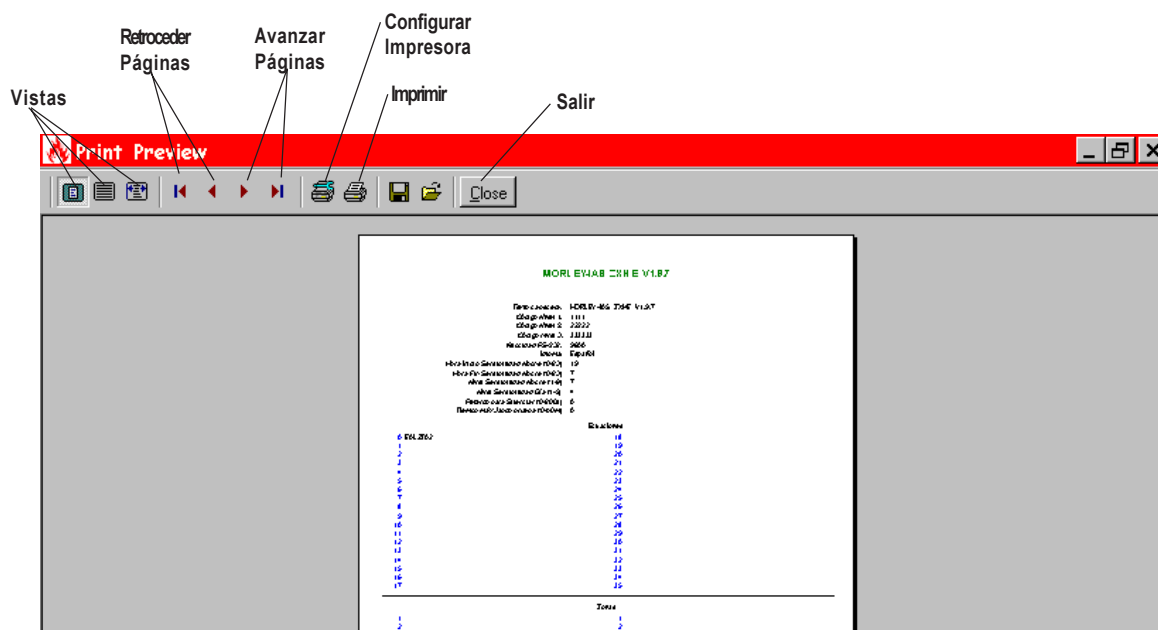
Nº de Lazo



Los registros del archivo Histórico recibidos en el programa son traducidos mediante el descodificador interno y sólo se traducen los eventos de mayor relevancia, por lo que puede que disponga de mayor información desde el menú correspondiente del panel. Los registros no descodificados se mostrarán como «Sistema CE LogSF..», con un código de incidencia.

5.13 IMPRIMIR CONFIGURACIÓN

Es posible imprimir la configuración de un archivo mediante la impresora seleccionada en Windows. Haga clic con el botón izquierdo del ratón en el menú de **[Archivo]**, vuelva a hacer clic en Imprimir. Aparecerá un pantalla de previsualización de la Impresión, en la que aparecerá en varias hojas, la configuración y el archivo Histórico. Puede desplazarse para revisar la hoja con la barra de desplazamiento o avanzar las hojas haciendo clic sobre los iconos de avance/retroceso. Para enviar el documento a impresora, haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el Icono de Impresora.

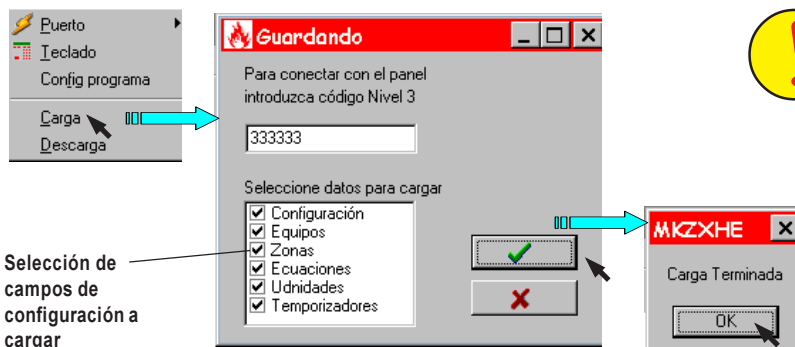


5.14 ENVIAR CONFIGURACIÓN A LA CENTRAL

Una vez modificado el archivo de configuración de la central, se precisa enviar la programación al panel (Cargar).

Para enviar un archivo de configuración al panel, haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el menú de **[Herramientas]** del programa y sobre **[Carga]** de la lista desplegable.

Se pedirá el código de Nivel 3 (Programador), introduzca en el recuadro en blanco y haga clic con el botón izquierdo del ratón, sobre el icono verde de «OK», para iniciar la descarga. Puede seleccionar los campos de programación que desea enviar al panel, haga clic sobre ellos para seleccionarlos (marcados) o no seleccionarlos.



Al finalizar la carga el panel realiza un **REARME INTERNO**. Se precisa realizar un Rearme del panel.

Al terminar la carga de configuración, se mostrará un cuadro de diálogo de Carga Terminada haga clic en OK, si aparece algún error, revise la configuración y envíe de nuevo.

NOTAS:

